

# nastavenia konzoly (Nezaradená dokumentácia)

## HI v multiserver systémoch

Proces [D2000 HI](#) v tzv. **multiserver systéme** (t.j. systém D2000 pozostávajúci z viacerých nezávislých aplikovaných serverov systému D2000) umožňuje operátorovi prístupovať na viacero serverov (procesov [D2000 Server](#)) systému D2000. Aby toto bolo možné, musí byť pre každý server (proces [D2000 Server](#)) definované číslo v rozsahu 1..7, pričom dva servery nemôžu mať rovnaké číslo. Ale musí byť v inštalovanom adresári v podadresári **Bin** umiestnený konfiguračný súbor **MKD.TXT**, ktorý definuje pripojenia na dané servery.

**Stav pripojenia** jednotlivých serverov je signalizovaný v **stavovom riadku** prostredníctvom farebných indikátorov, ktoré sú umiestnené pred logickým menom servera a popisných textov (tooltipov), zobrazujúcich sa pri umiestnení kurzora nad týmito indikátormi. Práca s objektmi je rozšírená o možnosť výberu z definovaných serverov a mená objektov sú rozšírené o prefix, ktorý obsahuje logické meno príslušného servera.

### Požiadavky:

1. Súbor **MKD.TXT** musí byť rovnaký na všetkých konzolách (parametre pripojenia **/F** a **/T** sa môžu líšiť) - rovnaké pomenovanie serverov.
2. Na každom serveri by mal byť vytvorený užívateľ s rovnakým menom (nemôže byť prihlásený na každom s iným menom) a mal by mať rovnaké heslo (nie je to nevyhnutné, ale pri rôznych heslách ich musí zadávať pri pokuse prihlásenia sa na server, pozri [Prihlasovanie](#)).
3. Otváracia zostava užívateľa na každom serveri by mala vyzerať rovnako s rovnakou funkčnosťou, aby užívateľ po prihlásení videl rovnakú zostavu.

### Prihlasovanie

- Po prihlásení sa na jeden server (prvý pripojený server podľa zoznamu v **stavovom riadku** zava, resp. prvý server uvedený v súbore **MKD.TXT**) je užívateľ automaticky prihlásený na ostatné servery.
- V prípade nezhody hesla na ostatných serveroch, systém požaduje platné heslo, ktoré je potom dostupné spolu s predošlými heslami pre prihlasovanie na nasledujúce servery.
- V prípade nezhody mena je užívateľ upozornený a nasleduje prihlasovanie na nasledujúce servery.
- Novo pripojený server sa automaticky prihlási podľa aktuálneho užívateľa.
- Úvodná zostava je otvorená podľa servera, na ktorý sa užívateľ prihlási najskôr.

### Súbor MKD.TXT







Súbor **MKD.TXT** musí byť umiestnený v podadresári **Bin** inštalovaného adresára systému D2000. Štruktúra jeho obsahu je:

```
[CONNECT_TO]
Server = /ZS2 /ZNTA2 /SD2SRV /F600 /TP
Server = /ZS5 /ZNTA5 /SD5SRV /F600 /TP
```

kde:  
/ZS<číslo\_servera>  
/ZN<nick\_name> = krátky logický meno servera

### Stav pripojenia k jednotlivým serverom (procesom [D2000 Server](#))

**Stavový riadok** obsahuje názov servera (nick\_name) a stavové informácie zobrazené vo forme farebných indikátorov, ktoré sú umiestnené pred menom servera:

Farba	Stav	Význam
 - sivá	Nepripojený server (neznámy)	Nepripojený server.
 - červená	Chyba	Nesprávne ID servera.
 - tmavomodrá	Pripájanie ku serveru	Prebieha pripájanie ku serveru.
 - modrá	Pripojený ku serveru	Pripojený ku serveru, užívateľ nie je prihlásený.
 - tmavozelená	Prihlasovanie užívateľa	Prihlasovanie užívateľa.
 - zelená	Prihlásený užívateľ	Užívateľ je prihlásený.

### Poznámka:

Proces [D2000 HI](#) v multiserver systéme umožňuje otvorenie schémy, grafu alebo zostavy zo schémy iného servera (procesu [D2000 Server](#)). Túto vlastnosť umožňuje akcia **OPEN** - viac informácií o tejto akcii je uvedených v on-line príručke **Konfigurácia systému D2000**.



**Súvisiace stránky:**

[Nastavenia procesu HI](#)