

Tell príkazy

D2000 Tell - syntax povelov

[D2000 Server](#)
[D2000 Archiv](#)
[D2000 Kom](#)
[D2000 Event](#)
[D2000 Calc](#)
[D2000 DBManager](#)
[D2000 Alarm](#)
[D2000 Topology](#)
[D2000 GateWay](#)
[D2000 WorkBook](#)

Tell príkazy je možné spustiť:

- interaktívne z procesu [D2000 System Console](#)
- interaktívne z procesu [D2000 Application Manager](#)
- z príkazového riadku z procesu [D2000 Tell](#)
- z ESL skriptu pomocou akcie [COMMAND](#)

D2000 SERVER

AUDIT_INFO [REINIT [USER]RES_GROUP]]	Bez parametrov príkaz vypíše stav monitorovania, resp. ukladania auditovacích informácií (pozri tiež Monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov). Parameter REINIT USERS spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie všetkých objektov typu *Užívateľ* do monitorovacej databázy. Parameter REINIT RES_GROUP spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie potrebných objektov typu *Skupina objektov* do monitorovacej databázy. Ak v príkaze nie je uvedený typ objektu, do monitorovacej databázy sa zapíšu objekty typu *Užívateľ* aj *Skupina objektov*.
BACKUP SYSCFG path	Záloha konfiguranej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> (platformy Sybase SQL Anywhere, PostgreSQL). Poznámka: Vykonanie zálohy môže byť ovplyvnené nastavením parametra ConfigBackUpTimeout .
BACKUP LOGFILE path	Záloha monitorovacej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> (platformy Sybase SQL Anywhere, PostgreSQL).
CFGSYNCHROAUTO ON/OFF	Povolenie / zakázanie automatickej synchronizácie konfiguranej databázy po pripojení nového SBS (stand-by server). Poznámka 1: Príkaz je možné použiť len pre HOT server. Poznámka 2: Vykonanie synchronizácie môže byť ovplyvnené nastavením parametra ConfigSynchroTimeout .
CHECK_ARCHIVE	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu a vyhlási chybu (vypíše do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
DEPLOY_JAVA_SHARED	Zabezpečí, že po akejkolvek zmene súborov v adresári <code>%lt;applied>:/java/shared</code> , v ktorom sú umiestnené externé a užívateľské knižnice pre Javu, D2000 Server rozpošle tieto súbory všetkým bežiacim klientom.
DI ON/OFF DI /E+dbginfo DI /E-dbginfo	Debug Info - zapnutie (DI ON), resp. vypnutie (DI OFF) zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu D2000 Server (v okne procesu a v procese D2000 Sysconsole). Príkaz umožňuje zapnúť alebo vypnúť zobrazovanie debug informácií podľa kategórií tak ako umožňuje užívateľské rozhranie procesu SysConsole. Príklad 1: Zapnutie debug informácií DI /E+DBG.CFG_RQ Príklad 2: Zapnutie debug informácií DI /E-DBG.CFG_RQ
DP ON/OFF	Debug Pipe - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania komunikácie procesu D2000 Server s klient procesmi (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
ENABLEAUTOSTARTPROCESSES	<i>od verzie v23.0</i> Ak bol kernel odštartovaný s parametrom <i>/N</i> , t.j. aby neštartoval procesy, volaním tohto tell príkazu sa štartovanie zapne a kernel procesy zane štartova.

INSTANCE SET GET ACTIVE PREFER RED USABLE ...	Príkaz slúži na zistenie a nastavenie aktívnej inštancie, preferovanej inštancie a módu inštancie v load-balancing režime.	
	INSTANCE GET PREFERRED meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo preferovanej inštancie procesu.
	INSTANCE SET PREFERRED meno_procesu cislo_instancie	Nastavenie preferovanej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie preferovaného archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole Redundancia archivácie). Štandardne je aktívna inštancia s najmenším íslom. Príkaz sa tiež používa pre nastavenie D2000 KOM procesu (informácie v kapitole Redundancia komunikovaných procesov KOM). Príkaz zapíše číslo preferovanej inštancie do systémových registrov do vetvy: <pre>HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\psoft\ID2000V70\cfg_Meno_Aplikacie\Kernel\SELF.ARC_PreferedActiveInstance</pre> Upozornenie: Ak preferovaná hodnota je nastavená na 0, nedochádza k aktívnemu prepínaniu inšancií procesov pri štarte ukonenej aktívnej inštancie procesu. To znamená, ak sa ukoní aktívna inštancia procesu a existuje iná funkčná inštancia, práve táto bude novou aktívnou inštanciou. Ak existuje viac funkčných inšancií procesu, aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom. Táto inštancia procesu ostane aktívna aj pri novom spustení inštancie procesu, ktorá bola pred ukončením aktívna. Nekorektné ukončenie aktívnej a zároveň preferovanej inštancie môže spôsobiť zmenu preferovanej inštancie procesu. Ak v ase pádu aktívnej inštancie je funkčná iná inštancia, práve táto bude novou preferovanou aktívnou inštanciou (aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom.).
	INSTANCE GET ACTIVE meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo aktívnej inštancie procesu.
	INSTANCE SET ACTIVE meno_procesu cislo_instancie	Nastavenie aktívnej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie aktívneho archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole Redundancia archivácie). Štandardne je aktívna inštancia tá, ktorá sa pripojí k procesu D2000 Server ako prvá. Príkaz sa tiež používa pre nastavenie D2000 KOM procesu (informácie v kapitole Redundancia komunikovaných procesov KOM). Príkaz prepne aktívnu inštanciu procesu.
	INSTANCE GET USABLE meno_procesu cislo_instancie	Príkaz zobrazí '1' ak je daný proces danej inštancie aktívny v load-balancing režime, inak '0'
	INSTANCE SET USABLE meno_procesu cislo_instancie 1 0	Nastavenie inštancie procesu na aktívnu alebo pasívnu v Load balancing režime (viac informácií v kapitole Redundancia archivácie - Load balancing). Príkaz nastaví inštanciu ako aktívnu alebo pasívnu.
MESSAGE Text_ Spravy meno_procesu	Broadcast (zaslanie) textovej správy klientom procesu. Meno procesu môže byť zadané ako maska (napr. *.HIP - pre všetky procesy D2000 HI). Ak je návratový kód Success, errcode obsahuje počet klientov, ktorým bola vyslaná správa z procesu D2000 Server .	
RD_SET_HOT serverName	Nastavenie HOT servera v redundantnom systéme. Parameter <i>serverName</i> je meno servera v rámci redundantnej skupiny.	
REFRESH_LICENCE	On-line načítanie informácií o rozsahu licencie (súbor <i>LicenceRun.code</i> alebo <i>LicenceDev.code</i>) a informácií o sieťových klientoch (súbor <i>ConsolesInfo.txt</i>). Umožňuje on-line zmenu rozsahu licencie - bez zastavovania systému ako aj on-line načítanie zoznamu sieťových klientov po jeho ručnej úprave. Poznámka 1: V redundantných systémoch je potrebné vymeniť súbor <i>LicenceRun.code</i>, resp. <i>LicenceDev.code</i> na všetkých redundantných serveroch. Poznámka 2: V redundantných systémoch je potrebné upraviť súbor <i>ConsolesInfo.txt</i> na aktívnom (HOT) serveri. Zmeny budú prenesené na SBS servery. Poznámka 3: Informácie o licenciách sa klientskym procesom posielajú pri pripojení na D2000 Server. Preto, pokiaľ zmena licencie ovplyvňuje aj iné procesy ako je D2000 Server, je nutné tieto reštartovať. Napr. pridanie komunikovaného protokolu ovplyvňuje D2000 CNF - aby bol dotýtny protokol povolený v D2000 CNF, treba ho reštartovať. Podobne, aby KOM proces bol ochotný vytvoriť stanicu a merané body s pridaným protokolom, treba ho reštartovať.	

RELOAD_PARAMETERS	Načítanie všetkých parametrov pre kernel (s výnimkou parametrov týkajúcich sa uloženia monitorovacej databázy do trezoru) - bez potreby reštartovania systému D2000.
RELOAD_SECURITY	Načítanie novej konfigurácie Security Policy - bez potreby reštartovania systému D2000.
REPAIR_ARCHIVE	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu. Ak nastane chyba, tak následne túto chybu opraví (opravu vypíše aj do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
REPOSITORY_INIT [path]	Inicializuje cestu k repozitáru. Ak cesta neexistuje, bude vytvorená. Ak na danej ceste už existuje repozitár, bude tento repozitár použitý pre ukladanie histórie objektov. Zaznamenávanie histórie musí byť vypnuté.
REPOSITORY_DISCONNECT	Zruší nastavenú cestu k repozitáru. Zaznamenávanie histórie musí byť vypnuté.
REPOSITORY_ON/OFF	Zapne/vypne zaznamenávanie histórie. Musí byť nastavená cesta k repozitáru.
RESTART meno_procesu	Príkaz zastaví bežiaci proces a následne ho korektne spustí. Poznámka: Ak je proces zastavený (v stave Stop alebo Crash), tak ho príkaz iba spustí.
SET_LOAD_BAL_MODE meno_procesu režim	Zapnutie/vypnutie režimu Load balancing pre proces D2000 Archív (viac informácií v kapitole Redundancia archivácie - Load balancing) alebo D2000 Kom (viac informácií v kapitole Redundancia komunikovaného procesu KOM). Príklad: <code>SET_LOAD_BAL_MODE SELF.ARC 1</code> - zapne Load balancing režim pre proces SELF.ARC. <code>SET_LOAD_BAL_MODE SELF.KOM 1</code> - zapne Load balancing režim pre proces SELF.KOM.
SHOW_ACCESS_LIST	Príkaz vypíše na textovú konzolu a do logovacieho súboru (<i>kernel.log</i>) procesu D2000 Server zoznam mien registrovaných volaním akcie GETACCESS v rámci aplikácie (s kúovým slovom PUBLIC). Zoznam obsahuje na každom riadku registrované meno informácie o majiteľovi rezervovaného mena v poradí: <i>meno_pocitaca;meno_procesu;meno_eventu/aktivnej_schemy</i> Príklad: ACCESS LIST BEGIN GETACCESS : "RegistrovaneMeno" is locked by : ComputerName;SELF.EVH;E.Event GETACCESS : "RegistrovaneMeno2" is locked by : ComputerName;ComputerName.HIP;S.PictureName ACCESS LIST END
SHOW_ARC_STATS meno_procesu	Výpis štatistických informácií o bežiacich inštanciách archívu - max. počet a súčet spracovávaných požiadaviek na čítanie.

SHOW_CONFIG	Výpis konfigurovaných informácií o procese D2000 Server. Jedná sa o • štartovacie parametre procesu D2000 Server • konfiguračné parametre inštalácie systému D2000 spoločné pre všetky aplikácie • parametre pre proces D2000 Server zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu • v redundantných systémoch parametre redundancie zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu • parametre špecifické pre ODBC a OCI verziu procesu D2000 Server • podrobné informácie po pote a štruktúre tagov Pre štruktúrované premenné: Meno objektu; poet tagov; poet tagov podľa metodiky do verzie D2000 V11 ;D2RECORD;SV.DaE_Export_Head; 0; 11 Pre štruktúrované počítané body: Meno objektu; poet tagov ;CLC_VAL Struct;P.TASK_SUM_Pending; 13 Sumárne informácie o príspevku k celkovému počtu tagov pre jednotlivé typy objektov: Počet tagov pre štruktúrované premenné od V11 a do V11 ;D2RECORD;Summary V11+; 9126 ;D2RECORD;Summary OLD; 49044 Počet tagov pre štruktúrované počítané body ;CLC_VAL Struct;Summary; 314 Počet tagov pre počítané premenné ;CLC_VAL;; 98 Počet tagov pre merané body ;POINT;; 25 Počet tagov pre užívateľské premenné ;USER_VAR;; 2095 Počet tagov pre vzdialené objekty ;REM_OBJ;; 2 Sumárny počet tagov aplikácie ;TOTAL TAGS;; 11510 Poznámka: Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú procesy D2000 Server v redundancii konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii aplikovaného servera.
SHOW_DYN_INFO meno_objektu alebo HOBJ	Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (zoznam objektov, ktoré dynamicky alebo staticky používajú daný objekt) na textovú konzolu procesu D2000 Server. Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.
SHOW_DYNO_LIST idFirst idLast	Príkaz na základe zvoleného intervalu vypíše zoznam aktuálnych dynamických objektov (ID a meno objektu) v systéme na textovú konzolu procesu. Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely.
SHOW_TRANS_LIST	Príkaz vypíše zoznam interných transakcií systému D2000. Poznámka: Príkaz slúži pre vnútorné potreby ladenia systému D2000.
SHUTDOWN D2000	Zastavenie systému D2000.
SHUTDOWN RESTART_D2000	Restart systému D2000.
SHUTDOWN RESTART	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
SHUTDOWN SHUTDOWN	Zastavenie systému D2000 a ukonenie operaného systému.
SHUTDOWN WINNT	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
START meno_procesu	Štart procesu.
STDOUT output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. Príklad: D2000 na OpenVMS platforme: STDOUT "_TNA2:" (výstup presmerovaný na terminál _TNA2:) D2000 na Windows platforme: STDOUT C:\vystup.txt (výstup presmerovaný do súboru vystup.txt) Poznámka: Pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna.
STOP meno_procesu [FORCE]	Zastavenie procesu. V prípade zadania nepovinného parametra FORCE , bude ukonenie procesu vynútené.

SUSPEND SLEEP [WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ][HIBERNATE]	Príkaz spôsobí prechod OS do režimu spánku (SLEEP) alebo hibernácie (HIBERNATE). V prípade prechodu do režimu spánku je možné nastaviť as automatického prebudenia systému pomocou parametra WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ , kde reazec yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ uruje UTC as zobudenia. Reazec musí byť v tvare ISO 8601 (http://sk.wikipedia.org/wiki/ISO_8601). Príklad: *SUSPEND SLEEP WAKEUP 2015-02-11T12:00Z* - spôsobí uspatie počítača a automatické prebudenie na obed 11. februára 2015 (UTC)
TCP_NO_DELAY process_name process_mask [FALSE TRUE QUERY]	Povolenie, zakázanie alebo zistenie stavu oneskorenia prenosu dát medzi procesom D2000 Server a klientom pri použití komunikovaného protokolu TCP/IP. Nastavenia parametra TCP_NO_DELAY na úrovni TCP vypína oneskorenie pri posielaní TCP paketov (funkcia setsockopt s parametrom TCP_NODELAY - vi Nagle's algorithm). Oneskorenie je vhodné na to, aby sa po sieti neposielalo veľa malých paketov, ale menej väčších. Na druhej strane, pokiaľ komunikujúci partneri akajú jeden na druhého (napr. volanie procedúr medzi viacerými procesmi EVENT alebo medzi HI a EVENT), toto oneskorenie môže spôsobiť výrazné spomalenie skriptov. Štandardne je oneskorenie zapnuté (TCP_NO_DELAY = FALSE). Tento príkaz je určený iba pre účely ladenia a vývoja. Poznámka 1: Pri pripájaní TCP/IP klientov proces D2000 Server zisťuje hodnotu parametra TCP_NO_DELAY a podľa nej nemení alebo nastavuje parameter TCP_NO_DELAY klientovi. Táto hodnota je následne poslaná klientovi, ktorý si takisto podľa nej nastaví parameter TCP_NODELAY na TCP spojení so serverom. Upozornenie: V súčasnej implementácii príkaz TCP_NO_DELAY nespôsobí žiadnu zmenu nastavení na strane klienta! Poznámka 2: Okrem parametra TCP_NO_DELAY existuje ešte ďalší parameter - posielanie oneskorených potvrdení (TCP delayed acknowledgments - nastavuje sa v OpenVMS a *nix systémoch volaním <code>sysconfig -r inet tcpnodelack</code>). Tento ďalší parameter sa týka 200 ms oneskorenia pri posielaní potvrdení o doručení TCP paketu a môže integrovať s parametrom TCP_NODELAY.
XML_EXPORT_TABLE	Export asti konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov. Parameter: [Path, FileName, TableName] Path - uruje cestu, kde sa bude konfigurácia ukladať. FileName - urí meno výstupného súboru. Napríklad pre názov "systemtxt" sa vytvorí súbor s menom "systemtxt.xml". TableName - uruje, z ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia exportovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES. Upozornenie: Do mena súboru sa nepíše prípona ".xml", bude pridaná automaticky.
XML_IMPORT { path_to_dir path_to_file } [imp_param1= {ON OFF} [imp_param2= {ON OFF} [...]]]	Upozornenie: Tell príkaz nie je podporovaný pre OpenVMS. Import XML súboru (súborov) podľa parametra <code>path_to_dir</code> / <code>path_to_file</code> <code>path_to_dir</code> - názov adresára s XML súborami (napr. D:\temp). Pozor - adresár je prehľadávaný na xml súbory rekurzívne. <code>path_to_file</code> - absolútna cesta k XML súboru (napr. D:\temp\H.Sec.xml) Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kľúča. Pri importe súborov na VMS sa cesta musí zadať v Unix formáte. Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/ Nesprávna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML] - nie je podporované, import adresára súborov XML skoní chybou Import jedného súboru - podporuje oba zápisy: Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/subor.xml Správna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML]subor.xml Poznámka: Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kľúčom, alebo z procesu D2000 Event Handler.
XML_IMPORT_TABLE	Import asti konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov. Parameter: [Path, FileName, TableName[, CleanTable]] Path - uruje cestu, odkiaľ sa bude konfigurácia ítať. FileName - urí meno vstupného súboru bez prípony xml. Napríklad "systemtxt" pre súbor s menom "systemtxt.xml". TableName - uruje, do ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia importovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES. - Parameter CleanTable uruje, či sa pred importom vyčistí tabuľka v databáze. Tento parameter je nepovinný, prednastavená hodnota je FALSE. Parameter môže nadobúdať dve hodnoty: TRUE - vyprázdni tabuľku, FALSE - aktualizuje existujúcu tabuľku. Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kľúča. Poznámka: Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kľúčom, alebo z procesu D2000 Event Handler.
XML_Update	iaštoný update objektov prostredníctvom XML z adresára určeného parametrom <i>Path</i>. Parameter: [path_to_dir / path_to_file] Poznámka: Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kľúčom, alebo z procesu D2000 Event Handler.

D2000 ARCHIV

BACKUP [path]	Záloha archívnej databázy. Ak parameter <i>path</i> nie je uvedený, záloha sa vykoná do adresára podľa konfigurácie archívu. Poznámka: Tento príkaz je podporovaný iba pre databázu Sybase SQL Anywhere. Na zálohovanie databáz Oracle/PostgreSQL /MsSql použite ich príslušné utility.
CALC_OLD_REQUESTS [path+filename]	Vykonanie prepotov starých hodnôt, ktoré boli presmerované na pomocný prepotový task (vi parameter archívu RecalcImmediateDepth) a následne miesto prepotu uložené do súboru (vi parameter archívu DropOldRequests). Pokiaľ názov súboru nie je zadáný, spracuje sa pre proces <i>meno.ARC</i> súbor <i>meno_ARCHIV_DROPPED_CALCS.DAT</i> , ktorý bude následne premenovaný na <i>meno_ARCHIV_DROP_PED_CALCS.DONE</i> (ak taký súbor už existuje, bude zmazaný). Poznámka: Príkaz skoní neúspešne, ak parameter archívu DropOldRequests má hodnotu 1, keďže v takom prípade by boli prepoty po načítaní zo súboru opätovne do súboru uložené.
CLEANUP_SLICES	Príkaz, ktorý je nutné spustiť po zmene parametra DataTableSlices z hodnoty 1 na hodnotu 2 (t.j. po zmene módu asových rezov na asové rezy iba pre štruktúrované objekty). Archív vykoná presun hodnôt z asových rezov jednoduchých archívnych objektov do pôvodných dátových tabuliek a asové rezy vymaže. Pozn: od štartu archívu až do presunu hodnôt do pôvodných dátových tabuliek bude archív pre jednoduché archívne objekty poskytovať iba dáta, ktoré sa nachádzajú v pôvodných dátových tabulkách. Preto je vykonávanie tejto konverzie odporúčaná iba pre systémy s redundantnými archívami, pričom archív vykonávajúci konverziu by mal byť nastavený ako pasívny.
CRC path\filename mask from to [step] [PO]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty vyhovujúce zadanej maske pre zadaný asový úsek. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpočet pre asový úsek na intervaly. Parameter <i>PO</i> - výpočet bude realizovaný len pre primárne archívne dáta. Poznámka: Hodnoty vstupujúce do CRC výpočtu je možné "orezať" - zo 64-bitovej floating point hodnoty podľa štandardu IEEE 754 sa vynulujú posledné 2 bajty, pokiaľ je zapnutá ladiaca kategória <i>DBG.ARCHIV.CRC.Z2LB</i> . Orezanie je vhodné na ignorovanie drobných rozdielov (16. a vyššie desatinné miesto), ktoré môžu vzniknúť pri floating point výpočtoch na archívoch bežiacich na rôznych procesoroch.
CRC_TREE path\filename name row col from to [step]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty pre zadaný asový úsek. Výpočet bude realizovaný pre objekt zadaný parametrami "meno row col" a pre všetky objekty, ktoré ovplyvňujú jeho hodnotu. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpočet pre asový úsek na intervaly. Vi poznámku k príkazu CRC.
DEL maska [before]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy nasledovne: - parameter <i>before</i> nie je definovaný - pre jednotlivé archívne objekty sa zmažú všetky dáta staršie, ako je definovaná hodnota archivácie (parameter as archivácie) v konfigurácii týchto objektov - parameter <i>before</i> je definovaný - zmažú sa všetky dáta s asovou značkou staršou ako, je definovaná parametrom <i>before</i>
DELETE_DATA mask from [to]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy bez vyvolania prepotu závislých štatistík (obdobu akcie DELETEDARCHDATA). Formát pre zadávanie asu je dd-mm-rrrr hh:mi:ss.mss.
DI ON/OFF	Debug Info - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu D2000 Archiv (v okne procesu a v procese D2000 Sysconsole).
DI ON/OFF [HOBJ/mask [ROW [COL]]]	Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt archívnych objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pre štruktúrované archívy je možné špecifikovať aj konkrétnu položku štruktúry, resp. konkrétny stĺpec (ak ROW=0) alebo riadok (ak COL=0). Príklady: <i>DP ON H.Test1 3 4</i> - zapnutie debugu na položke štruktúry <i>H.Test1</i> v 3. riadku a 4. stĺpci <i>DP ON H.Test2</i> - zapnutie debugu na archívny objekt <i>H.Test2</i> (pokiaľ ide o štruktúrovaný archív, tak na všetky položky štruktúry) <i>DP OFF 1234 0 4</i> - vypnutie debugu na celý 4. stĺpec štruktúrovaného archívu s HOBJ=1234 Štandardne sa zobrazujú iba as a hodnota archívneho objektu. Pomocou zapnutia debug kategórie <i>DBG.ARCHIV.DATA</i> (v procese D2000 System Console alebo pomocou štartovacieho parametra <i>/E+DBG.ARCHIV.DATA</i> pri štartovaní procesu D2000 Archiv) je možné zobraziť kompletne ukladané údaje, ktoré slúžia pre vývojárov systému D2000: <i>Time</i> (as archivovanej hodnoty) <i>Value</i> (vlastná hodnota) <i>Status</i> (pole True/False hodnôt Valid, ProcAlarm, NoAckPAlarm, PrAlSilent, Weak, NoAckValue, Transient, Default, Manual, AlCrit, Unknown) <i>Limits</i> (jedna z hodnôt InLimit, VL_Limit, L_Limit, H_Limit, VH_Limit, LimitsProblem) <i>ArchFlags</i> (pole True/False hodnôt Start, Stop, Block, Unblock, Deleted, UserModify, OldVal, ProcesModify, LoadData, MONO_TIME, K, L, M, N, O, Ver1)
DI ONREC /OFFREC HOBJ/maska [ROW [COL]]	Debug Info pre hodnoty - rekurzívne. Príkaz rozširuje funkčnosť predchádzajúceho príkazu o zapnutie/vypnutie debugu pre archívne objekty, ktoré závisia na udaných archívnych objektoch (napr. minútové priemery).

DISMOUNT_TREZOR path+trezor_name	<u>Platforma Sybase</u>: Parameter <i>path+trezor_name</i> uruje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má odmontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú odmontované všetky vyhovujúce. Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.
DISMOUNT_TREZOR Id [SEGMENT seg] DISMOUNT_TREZOR trezor_name [SEGMENT seg] DISMOUNT_TREZOR IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<u>Platforma Oracle</u>: Parameter <i>Id</i> alebo <i>trezor_name</i> uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má odmontovať. Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA). Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo trezorového segmentu, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a TrezorCountSegments. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT_TREZOR použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov. Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.
DISMOUNT_TREZOR Id [SEGMENT seg] DISMOUNT_TREZOR IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<u>Platforma PostgreSQL</u>: Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má odmontovať. Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo trezorového segmentu, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a TrezorCountSegments. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT_TREZOR použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov. Parameter <i>WRITE</i> spôsobí, že trezory budú namontované na zápis. Do takto namontovaného trezoru je možné vkladať dáta pomocou arcsynchro. Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.
DP ON/OFF	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom D2000 Server (len ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
DROP_LIST path+filename	Príkaz vytvorí súbor (poda parametra <i>path+filename</i>) obsahujúci SQL príkazy na zmazanie tabuliek, ktoré aktuálna konfigurácia archívu nepoužíva. Ak sú zapnuté asové rezy , v súbore budú aj príkazy na zmazanie príslušných riadkov z tabuľky ARC_SLICE , ktoré obsahujú informácie o jednotlivých asových rezoch zodpovedajúcich mazaným tabuľkám.
FILL_CACHE	Runé naplnenie archívnej cache (iba ak pracuje v móde izochrónnej cache) naíťaním hodnôt z archívnej databázy. Naplnenie archívnej cache môže byť aj automatické po štarte - viac informácií vi popis parametra IsoCacheAutoFill .
FORCE_CLEAR HOBj/mask	Na zvolenom objekte/objektoch sa nastaví <i>as ClearTime</i> na hodnotu niekoľko hodín v minulosti, o znamená, že v krátkom ase (do minúty) sa vykoná periodické mazanie dát tohto objektu (pokiaľ nie je z nejakého dôvodu vypnuté, napr. pri zapnutých asových rezoch v závislosti od parametrov DeleteInSlice0 a DeleteInSlices).
FREEZE freeze_seconds [report_seconds] UNFREEZE	Príkaz FREEZE spôsobí, že zapisovacie aj výpočtové úkly archívu prestanú spracúvať požiadavky po dobu <i>freeze_seconds</i>. Poas tejto doby bude alší úkly (mazací) vypisovať poty požiadaviek (primárnych a vypoítaných) vo frontoch. Po uplynutí doby <i>freeze_seconds</i> sa spracovanie hodnôt obnoví. Pokiaľ bol zadáný parameter <i>report_seconds</i>, tak mazací úkly bude pokračovať vo výpise potov požiadaviek vo frontoch ešte túto dobu. Príkaz FREEZE je primárne určený k výkonostným testom (otestovanie maximálnej rýchlosti spracovania požiadaviek pod záťažou) a pred použitím je potrebné si uvedomiť, že síce neovplyvuje íťanie z archívu, ale poas jeho trvania sa po dobu <i>freeze_seconds</i> do archívu ni nezapisuje (takže pri íťaní nie sú k dispozícii najnovšie hodnoty) a ani neprebiehajú výpoty. V redundantných systémoch s 2 a viac archívami odporúčame vykonávanie FREEZE príkazu na pasívnej inštancii, aby sa neovplyvovala funkcia archívneho subsystému. Pokiaľ je nutné prerušiť neaktivitu spôsobenú FREEZE príkazom, je to možné príkazom UNFREEZE (bez parametrov).
LIST_TREZOR [all] LIST_TREZOR id	Príkaz vypíše zoznam trezorových databáz, s ktorými proces D2000 Archiv pracuje. Obsah zoznamu sa líši v závislosti od použitej platformy - Sybase, Oracle alebo PostgreSQL. Parameter <i>id</i>: • pre Sybase - názov trezorovej databázy • pre Oracle - číslo trezorového tabukového priestoru (tablespace) • pre PostgreSQL - číslo trezorovej databázy
LOAD_TREZOR path+filename [mask] [from] [to]	On-line import trezorovej databázy .
MOUNT_TREZOR path+trezor_name	<u>Platforma Sybase</u>: Parameter <i>path+trezor_name</i> uruje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má namontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú namontované všetky vyhovujúce. Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.

MOUNT_TREZOR <i>Id [SEGMENT seg] [WRITE]</i> MOUNT_TREZOR <i>trezor_name [SEGMENT seg] [WRITE]</i> MOUNT_TREZOR <i>IdFrom IdTo [SEGMENT seg] [WRITE]</i>	Platforma Oracle: Parameter <i>Id</i> (trezor_name) uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov. Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA). Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo trezorového segmentu, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a TrezorCountSegments. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov. Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom Arcsynchro) Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.
MOUNT_TREZOR <i>Id [SEGMENT seg] [WRITE]</i> MOUNT_TREZOR <i>IdFrom IdTo [SEGMENT seg] [WRITE]</i>	Platforma PostgreSQL: Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo trezorového segmentu, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a TrezorCountSegments. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov. Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom Arcsynchro) Pre viac informácií pozri kapitolu On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz.
OPTIMIZE_QUEUE	Redukcia požiadaviek na prepočet vo fronte archívu. Pokiaľ z nejakého dôvodu narástol počet požiadaviek vo fronte archívu (napr. v dôsledku príchodu starých hodnôt z komunikácie), je možné týmto príkazom zredukovať duplicitné požiadavky.
PENDING_REQUESTS path+filename	Vytvorenie súboru obsahujúceho popisy nevybavených požiadaviek.
RECALC Maska [Row [Col]] From [To] [BACKGROUND]	Prepočet hodnôt v štatistickom archíve. Maska - uruje zoznam objektov, ktoré sa majú prepočítať. V prípade potreby prepotu konkrétny riadok a/alebo stĺpca štruktúrovaného archívu je možné zadať parametre Row a Col (ak nie sú zadane, nadobúdajú hodnotu 0 znamenajúcu "celý riadok/stĺpec"). Parametre <From, To> urujú časový interval, ktorý bude prepočítaný. Ak nie je zadany koncový čas, nahradí sa aktuálnym časom. Formát pre zadávanie času je dd-mm-rrrr [hh:mm:ss[.mss]]]. Voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i> (implementovaný od verzie 7.02.006) spôsobí, že prepočet prebehne na pomocnom prepotovom tasku (vi parameter archívu RecalcImmediateDepth). Parameter je vhodné použiť, pokiaľ sa robia vaše prepoty hodnôt v minulosti, ktoré sa majú vykonať na pozadí, pričom archív pokračuje v bežnom archivovaní dát v reálnom čase. Poznámka: Pokiaľ má parameter RecalcTimeIntervalLimit nenulovú hodnotu a časový interval <From, To> je väčší ako RecalcTimeIntervalLimit hodín, je nutné zadať voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i>, aby prepočet prebehol na pomocnom prepotovom tasku. Toto chovanie je implementované ako ochrana voči zahlteniu hlavného tasku prepotami.
RELEASE_TREZOR	Predasné odpojenie aktuálnej trezorovej databázy.
RELOAD_VALUES mask SCRIPT PRIMARY STATISTIC EVAL ALL	Príkaz slúži na vynútenie načítania posledných hodnôt zadaných objektov z archívnej databázy. Objekty je možné špecifikovať podľa mena/masky a podľa typu: • SCRIPT - skriptom • PRIMARY - primárne archívne objekty • STATISTIC - štatistické archívne objekty • EVAL - vypočítané archívne objekty • ALL - všetky typy archívnych objektov Pokiaľ napr. v testovacom prostredí nie je nutné vkladať skriptom plnených archívov, ale tieto sú do archívnej databázy vkladané utilitou arcsynchro, je možné po skončení vkladania vykonať príkaz (napr. <i>RELOAD_VALUES * STATISTIC</i>). Následne sa vykoná načítanie (napr. všetkých skriptom plnených archívnych objektov) a môže sa iniciovať vykonanie prepotov archívnych objektov, ktoré na načítaní objektov závisia.
REM_EMPTY_SLICES HOBJ mask	Ak sú zapnuté asové rezy, príkaz spôsobí, že archív prejde všetky asové rezy jednoduchých archívnych objektov podľa zadaného HOBJ alebo masky a zruší tie asové rezy, ktoré neobsahujú žiadne dáta. Príkaz slúži na istenie archívnej databázy od prázdných asových rezov, ktoré vznikali v dôsledku chyby archívu. Táto chyba bola odstránená v podporovaných verziách 8. júna 2015.
REORGANIZE	On-line reorganizácia archívnej databázy. Príkaz skomprimuje všetky archívne tabučky (Oracle príkaz ALTER TABLE MOVE, resp. Sybase príkaz REORGANIZE TABLE INDEX resp. PostgreSQL príkaz VACUUM - vi popis parametra archívu PG_ReorganizeSlice). Poznámka: Len pre platformy Oracle, PostgreSQL a Sybase 8.0 a vyššie.

REORGANIZE HOBJ mask [SLICE slice] [tablespace]	On-line reorganizácia tabuky archívnej databázy s uvedeným HOBJ alebo s názvom archívneho objektu zodpovedajúcim zadanej maske. V prípade, že je definovaný aj parameter <i>tablespace</i>, daná tabuka bude presunutá do nového tablespace-u. Ak sú zapnuté asové rezy, všetky asové rezy archívneho objektu so zadánym HOBJ budú reorganizované/presunuté, pokiaľ nie je špecifikované číslo asového rezu <i>slice</i>. Poznámka 1: Parameter <i>tablespace</i> je použitý len pre platformy Oracle a PostgreSQL. Poznámka 2: číslo asového rezu okrem bežných hodnôt podporuje aj špeciálne hodnoty: • hodnota -1 znamená "všetky asové rezy" • hodnota -2 znamená "asový rez pre aktuálny as" • hodnota -3 znamená "predchádzajúci asový rez" • hodnota -4 znamená "všetky asové rezy staršie ako aktuálny asový rez" • hodnota -5 znamená "iba tie archívne objekty, ktoré nemajú asové rezy" (ak sú asové rezy nakonfigurované iba pre štruktúrované archívy, tak sa zreorganizujú iba jednoduché)												
REORGANIZE ON	Povolenie reorganizácie archívnej databázy (ekvivalent k spusteniu procesu D2000 Archiv s parametrom <i>/DBCY</i>).												
REORGANIZE OFF	Zakázanie reorganizácie archívnej databázy (ekvivalent k spusteniu procesu D2000 Archiv bez parametra <i>/DBCY</i>).												
REORGANIZE ACTIVE	Povolenie reorganizácie archívnej databázy iba v aktívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu D2000 Archiv s parametrom <i>/DBCA</i>).												
REORGANIZE PASSIVE	Povolenie reorganizácie archívnej databázy iba v pasívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu D2000 Archiv s parametrom <i>/DBCP</i>).												
REORGANIZE SHRINK	Povolenie alternatívneho spôsobu reorganizácie archívnej databázy - iba pre Oracle 10g a vyšší (ekvivalent k spusteniu procesu D2000 Archiv s parametrom <i>/DBCS</i>). Poznámka: Zapnutie pôvodného spôsobu je tell príkazom REORGANIZE MOVE.												
REORGANIZE TABLEROWLIMIT	On-line zmena parametra ReorganizeTableRowLimit pre automatickú reorganizáciu archívnej databázy.												
REORGANIZE TABLETIMELIMIT	On-line zmena parametra ReorganizeTableTimeLimit pre automatickú reorganizáciu archívnej databázy.												
SET_CACHE size [MB]	Príkaz umožňuje zmeni veľkos dynamickej cache na zrýchlenie výpotov štatistických archívnych objektov počas behu procesu D2000 Archiv. Poznámka 1: Veľkos cache pri štarte procesu D2000 Archiv je určená parametrom MaxCacheSize v procese D2000 Management Console. Poznámka 2: Príkaz SET_CACHE zároveň zmení aj parameter MaxCacheSize v registri.												
SET_OPTION meno_parametra hodnota_parametra	Tell príkazom SET_OPTION sa dajú meniť nasledovné "štartovacie" a konfiguračné parametre procesu archív: <table><tr><td>meno_parametra</td><td>hodnota_parametra</td><td>popis</td></tr><tr><td>AlmostZeroAlmostZero</td><td>kladné reálne číslo (napr. 1e-10)</td><td>Nastavenie tolerancie pri porovnávaní dvoch čísel v archíve (štandardne 1e-10). Vi popis parametra archívu AlmostZero.</td></tr><tr><td>ChainedReadPriorityChainedReadPriority</td><td>reazec</td><td>Nastavenie priorít štatistických funkcií použitých pri reazení čítaní z archívu. Vi popis parametra archívu ChainedReadPrio.</td></tr><tr><td>CommitCountActiveCommitCountActive</td><td>kladné číslo</td><td>Počet hodnôt vložených do archívnej databázy aktívnym procesom D2000 Archiv, po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000). Vi popis parametra archívu CommitCountActive.</td></tr></table>	meno_parametra	hodnota_parametra	popis	AlmostZeroAlmostZero	kladné reálne číslo (napr. 1e-10)	Nastavenie tolerancie pri porovnávaní dvoch čísel v archíve (štandardne 1e-10). Vi popis parametra archívu AlmostZero .	ChainedReadPriorityChainedReadPriority	reazec	Nastavenie priorít štatistických funkcií použitých pri reazení čítaní z archívu. Vi popis parametra archívu ChainedReadPrio .	CommitCountActiveCommitCountActive	kladné číslo	Počet hodnôt vložených do archívnej databázy aktívnym procesom D2000 Archiv , po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000). Vi popis parametra archívu CommitCountActive .
meno_parametra	hodnota_parametra	popis											
AlmostZeroAlmostZero	kladné reálne číslo (napr. 1e-10)	Nastavenie tolerancie pri porovnávaní dvoch čísel v archíve (štandardne 1e-10). Vi popis parametra archívu AlmostZero .											
ChainedReadPriorityChainedReadPriority	reazec	Nastavenie priorít štatistických funkcií použitých pri reazení čítaní z archívu. Vi popis parametra archívu ChainedReadPrio .											
CommitCountActiveCommitCountActive	kladné číslo	Počet hodnôt vložených do archívnej databázy aktívnym procesom D2000 Archiv , po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000). Vi popis parametra archívu CommitCountActive .											

CommitCountPassiveCOMMIT_COUNT_PASSIVE	kladné číslo	Počet hodnôt vložených do archívnej databázy pasívnym procesom D2000 Archiv, po ktorom sa spustí COMMIT (štandardne 1000). Vi popis parametra archívu CommitCountPassive .
CommitTimeActiveCOMMIT_TIME_ACTIVE	kladné číslo	Interval, po ktorom je aktívnym procesom D2000 Archiv spustený periodický COMMIT (štandardne 60 s). Vi popis parametra archívu CommitTimeActive .
CommitTimePassiveCOMMIT_TIME_PASSIVE	kladné číslo	Interval, po ktorom je pasívnym procesom D2000 Archiv spustený periodický COMMIT (štandardne 60 s). Vi popis parametra archívu CommitTimePassive .
DBPO	ON / OFF	Spracovávanie len primárnych dát. Výpoty štatistických a vypoítaných archívov sa nebudú vykonáva.
RX	ON / OFF	Vypnuté mazanie starých dát. Periodické mazania (na odstránenie údajov za nakonfigurovanú hĺbku histórie) sa nebudú vykonáva.
RO	ON / OFF	Read only archív.
RS	ON / OFF	Backup na platforme Sybase sa bude vykonáva kopírovaním databázového súboru.
READ_ARCHIVE_DEPTH	"dd-mm-yyyy hh:mm:ss" OFF	Obmedzenie hĺbky íťania z archívu Pokia je zapnuté ukladanie do trezoru, tak dáta staršie, ako je nastavený dátum, budú íťané z trezorových databáz. Tento parameter slúži na overenie, i trezory skutone obsahujú všetky údaje (napr. po zaplátaní prostredníctvom arcsynchro). Obmedzenie sa deaktivuje parametrom OFF. Pokia je obmedzenie zapnuté, každé íťanie z archívu, pri ktorom sa obmedzenie uplatní, spôsobí, že do logovacieho súboru archívu sa zapíše správa: <i>Start time for reading values from archive is before READ_ARCHIVE_DEPTH, limiting.</i>
DiskUsageWarningDISK_USAGE_WARNING	ON / OFF	Nastavením parametra na hodnotu OFF sa vypne varovanie archívu o nedostatku voného miesta na disku. Vi popis parametra archívu DiskUsageWarning .
DropOldRequestsDROP_OLD_REQUESTS	ON / OFF	Požiadavky na prepoet údajov starších ako RecalcImmediateDepth budú zahodené. Vi popis parametra archívu DropOldRequests .
IsochronousCacheISOCHRONOUS_CACHE	ON / OFF	Aktivácia Isochrónnej cache . Vi popis parametra archívu IsochronousCache .
IsoCacheFullDepthISOCACHE_FULL_DEPTH	ON / OFF	Nastavenie hĺbky Isochrónnej cache pre objekty s periódou väčšou ako je aktuálna hĺbka cache. Vi popis parametra archívu IsoCacheFullDepth .

IsoCacheDepth ISOCACHE_DEPTH	kladné číslo (sekundy)	Runé nastavenie hĺbky Isochrónnej cache . Vi popis parametra archívu IsoCacheDepth .
OldValIgnoreAge	kladné číslo (hodiny)	Hodnoty staršie ako zadaný počet hodín budú zahodené. Vi popis parametra archívu OldValIgnoreAge .
OldValOnAuxTask OLD_VAL_ON_AUX_TASK	ON /OFF	Staré hodnoty z komunikácie (s príznakom OldVal) budú spracované na pomocnom výpočtovom tasku. Vi popis parametra archívu OldValOnAuxTask .
OneThreadForGraph ONE_THREAD_FOR_GRAPH	ON /OFF	Žiadosti o íťanie všetkých objektov v jednom grafe budú serializované na jednom íťacom tasku. Vi popis parametra archívu OneThreadForGraph .
PG_ReorganizeSlice PG_REORGANIZE_SLICE	0-3	Parameter uruje, ako budú reorganizované asové rezy na platforme PostgreSQL (VACUUM/VACUUM FULL /CLUSTER). Vi popis parametra archívu PG_ReorganizeSlice .
PG_ReorgSliceTime PG_REORGSLICETIME	sekundy	Parameter uruje dobu, po ktorej sa na platforme PostgreSQL uskutoční reorganizácia predchádzajúcich asových rezov. Vi popis parametra archívu PG_ReorgSliceTime .
PG_TrezorFileMulti PG_TREZORFILEMULTI	íslo	Parameter udáva násobite pre parameter CommitCount , ak je zadaný aj parameter PG_TrezorFilePath . Vi popis parametra archívu PG_TrezorFileMulti .
RecalcImmediateDepth RECALC_IMMEDIATE_DEPTH	sekundy /OFF	asová hĺbka prepotov archivovaných hodnôt, ktoré sú vykonávané hlavnými taskami. Vi popis parametra archívu RecalcImmediateDepth .
RecalcParallelInterval RECALC_PARALLEL_INTERVAL	sekundy /OFF	Parameter udáva minimálnu vekos prepoítavaného intervalu ureného na paralelizáciu. Vi popis parametra archívu RecalcParallelInterval .

RecalcTimeIntervalLimit RECALC_TIME_INTERVAL_LIMIT	hodiny/OFF	Parameter definuje obmedzenie asového intervalu na prepočet štatistík a vypoítaných archívov. Vi popis parametra archívu RecalcTimeIntervalLimit .
RecalcUseTrezor RECALC_USE_TREZOR	ON/OFF	Parameter udáva, či bude archív pri spätných prepotoch íta dáta aj z trezorových databáz. Vi popis parametra archívu RecalcUseTrezor .
ReadTimeBeforeStart READ_TIME_BEFORE_START	sekundy/OFF	Parameter posúva čas začiatku ítania z archívu o špecifikovaný počet sekúnd, aby bola v rámci jedného ítania zistená aj posledná hodnota pred začiatkom špecifikovaného intervalu. Vi popis parametra archívu ReadTimeBeforeStart .
ReorganizeOffsetSet REORGANIZE_OFFSET_SET	hh:mi	Posun štartovania periodickej reorganizácie v danej perióde. Vi popis parametra archívu ReorganizeOffset .
ReorganizePeriod REORGANIZE_PERIOD	hodiny	Perióda periodickej reorganizácie zadaná v hodinách. Vi popis parametra archívu ReorganizePeriod .
ReorganizeTableRowLimit REORGANIZE_TABLE_ROW_LIMIT	počet riadkov	Parameter definuje, po akom množstve vymazaných riadkov bude vykonaná automatická reorganizácia archívnej tabuľky. Vi popis parametra archívu ReorganizeTableRowLimit .
ReorganizeTableTimeLimit REORGANIZE_TABLE_TIME_LIMIT	hodiny	Parameter definuje minimálny časový odstup medzi dvoma automatickými reorganizáciami archívnej tabuľky. Vi popis parametra archívu ReorganizeTableTimeLimit .
ReportLongRecalc REPORT_LONG_RECALC	sekundy/OFF	Parameter aktivuje logovanie prepotov intervalov väčších ako špecifikovaný počet sekúnd. Vi popis parametra archívu ReportLongRecalc .
SystemLogging SYSTEM_LOGGING	ON/OFF	Parameter zapína ukladanie informácií o ukončených prepotoch do monitorovacej databázy. Vi popis parametra archívu SystemLogging .

Tablespace_Name TABLESPACE_NAME	meno _table space	Parameter udáva názov archívneho tablespace (iba na platforme Oracle) Vi popis parametra archívu Tablespace_Name (iba na platforme Oracle).
TrezorCompress TREZOR_COMPRESS	ON /OFF	Parameter aktivuje kompresiu dát trezorov . Vi popis parametra TrezorCompress .
TrezorCompressKeep TREZOR_COMPRESS_KEEP	ON /OFF	Parameter slúži na otestovanie kompresie dát trezorov . Vi popis parametra TrezorCompressKeep .
TrezorCompressReorg TREZOR_COMPRESS_REORG	ON /OFF	Parameter aktivuje reorganizáciu dát pred kompresiou dát trezorov . Vi popis parametra TrezorCompressReorg .
TrezorCompressCmt TREZOR_COMPRESS_CMT	kladné celé íslo	Parameter udáva počet archívnych objektov, po ktorých komprimovaní sa vykoná COMMIT. Vi popis parametra TrezorCompressCmt .
TrezorCompressOrder TREZOR_COMPRESS_ORDER	ON /OFF	Parameter definuje, i je pri načítaní údajov z trezora s komprimovanými dátami potrebné triedenie dát podľa asu. Vi popis parametra TrezorCompressOrder .
TrezorReadSegment0 TREZOR_READ_SEGMENT0	ON /OFF	Parameter spôsobí, že pri čítaní z trezorov sa bude čítať aj z trezorového segmentu 0. Vi popis parametra archívu TrezorReadSegment0 .
TrezorReadSinceCreate TREZOR_READ_SINCE_CREATE	ON /OFF	Parameter spôsobí, že sa nebudú čítať staršie trezory, ako je Create Time archívneho objektu. Vi popis parametra archívu TrezorReadSinceCreate .

	WATC H_OLD _VALS	"dd- mm- yyyy hh-mi- ss" OFF	Zapnutie sledovania príchodu primárnych hodnôt, ktoré sú staršie ako zadaný parameter. Sledované sú: • hodnoty objektov • hodnoty, ktoré prichádzajú ako staré hodnoty (OLDVAL) • hodnoty zadávané alebo menené v HI • hodnoty vkladané cez akcie INSERTARCHARR a UPDATEARCHVAL Sledovanie sa deaktivuje parametrom OFF.
	WorkingHoursStart WORKING_HOURS_START	nezáporné celé číslo	Parameter udáva hodinu oznaujúca začiatok pracovných hodín, počas ktorých sú minimalizované asovo nároné operácie archívu s cieom zvýši disponibilitu archívu. Vi popis parametra archívu WorkingHoursStart .
	WorkingHoursEnd WORKING_HOURS_END	nezáporné celé číslo	Parameter udáva hodinu oznaujúca koniec pracovných hodín, počas ktorých sú minimalizované asovo nároné operácie archívu s cieom zvýši disponibilitu archívu. Vi popis parametra archívu WorkingHoursEnd .
Poznámka: Tie konfigurované parametre, ktoré sú umiestnené v Registry databáze, budú príkazom SET_OPTION zmenené nielen v archíve, ale aj v Registry.			
SHOW_DYN_INFO HOBJ /meno [ROW [COL]]	Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (aktuálna hodnota, naposledy posielaná hodnota, as budúceho výpotu pre periodické archívy, as periodického mazania, parametre a obsah cache hodnôt) na textovú konzolu procesu D2000 Archiv. Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.		
SHOW_CACHE count	Pokiaľ je zapnutá archívna cache, príkaz vypíše zoznam <i>count</i> archívnych objektov, ktoré majú v archívnej cache najviac hodnôt. Pre každý objekt sa vypíše HOBJ, meno, počet položiek a asový interval hodnôt, ktoré sa nachádzajú v cache.		
SHOW_CONFIG	Výpis konfigurovaných informácií o procese D2000 Archiv a o archívnej databáze. Jedná sa o: • štartovacie parametre procesu zadané v konfigurácii archívneho procesu (ak je archívny proces spustený procesom D2000 Server), resp. archívneho servisu (ak je archívny proces spustený vlastným watchdogom), resp. parametre z príkazového riadku (ak je archívny proces spustený ručne), • parametre pre archív zadané vo Windows registry, • parametre uložené priamo v archívnej databáze v tabuľke LOG_DATA (vi parameter /CLD utility arcsynchro), • špecifické nastavenia databázy (zatiaľ iba na platforme Oracle). Poznámka: Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú redundantné archívy konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii archívu, databázy a podobne.		
SHOW_INFO	Výpis rôznych informácií o procese D2000 Archiv a o archívnej databáze.		
STATISTICS path+filename hours	Vytvorenie súboru <i>path+filename</i> so štatistickými informáciami, t.j. počet hodnôt pre jednotlivé archivované objekty za posledných <i>n</i> - hodín (<i>hours</i>). Súbor <i>path+filename</i> bude vytvorený procesom D2000 Archiv, takže jeho pomenovanie závisí od OS (napr. D:\stat.txt vo Windows, /tmp/stat.txt v Linuxe).		
STDOUT output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. Príklad: D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>). D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>). Pozn: pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna. Preto pokiaľ je potrebná funkcionálna výpisov do okna, je nutné, aby bol proces bol spúšaný D2000 Serverom bez parametra /X.		
STOP_IMPORT_DATA	Deaktivuje vlastnosť procesu D2000 Archiv, prijíma externé dáta.		
STOP [NOQUEUE]	Zastavenie procesu D2000 Archiv. Pri tomto zastavovaní sa zapisujú neuložené hodnoty z fronty požiadaviek do súboru na disk, z ktorého sa potom načítajú pri ďalšom štarte procesu D2000 Archiv. Aktuálne hodnoty archívnych objektov sa uložia do tabuľky <i>SAVED_LOG_ROWS</i>, aby sa nasledujúci štart procesu zrýchlil. Parameter NOQUEUE spôsobí, že neuložené hodnoty z fronty požiadaviek sa nezapisujú do súboru (zrýchlenie ukončenia procesu, ktorý má veľké množstvo nespracovaných hodnôt).		

TIMESTAT START TIMESTAT RESTART TIMESTAT SHOW TIMESTAT SHOWLONG TIMESTAT SHOWSTART TIMESTAT STOP	Spustí (START), zastaví (STOP), reštartuje (RESTART), zobrazí (SHOW), zobrazí a reštartuje (SHOWSTART) alebo zobrazí v dlhom asovom formáte, vrátane dní (SHOWLONG), asové štatistiky íacieho taskov/taskov. Po zapnutí asových štatistík task(y) ítajúce z databázy zanú mera as strávený v rôznych astiach ítacej procedúry. Tieto hodnoty môžu by použité na alšie ladenie systémovými špecialistami. asové štatistiky sú zobrazené pre každý ítací task a ak ReadThreadsCount > 1, tak sa zobrazia aj sumárne štatistiky. Poznámka: Po zapnutí asových štatistík je ítanie z archívu o niekoľko percent pomalšie kvôli meraniu asu.
TREZOR COMPRESS Id [SEGMENT seg]	<u>Platforma PostgreSQL:</u> Príkaz slúži na kompresiu dát už existujúcich trezorov. Pre viac informácií pozri kapitolu Kompresia dát trezorov. Parameter <i>Id</i> uruje íslo trezora, ktorého dáta sa majú komprimova. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je íslo trezorového segmentu (0 až TrezorCountSegments), umožňuje komprimova špecifikovaný trezorový segment, pokia je zapnuté vytváranie trezorových segmentov. Pozn: Kompresia je možná, ak je trezora namontovaný na zápis (vi príkaz MOUNT_TREZOR s parametrom <i>WRITE</i>).
TREZOR DECOMPRESS Id [SEGMENT seg]	<u>Platforma PostgreSQL:</u> Príkaz slúži na dekompresiu dát už existujúcich trezorov. Pre viac informácií pozri kapitolu Kompresia dát trezorov. Parameter <i>Id</i> uruje íslo trezora, ktorého dáta sa majú dekomprimova. Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je íslo trezorového segmentu (0 až TrezorCountSegments), umožňuje dekomprimova špecifikovaný trezorový segment, pokia je zapnuté vytváranie trezorových segmentov. Pozn: Dekompresia je možná, ak je trezora namontovaný na zápis (vi príkaz MOUNT_TREZOR s parametrom <i>WRITE</i>).

D2000 KOM

DI ON/OFF HOBj/mask	Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt: • meraných bodov s uvedeným HOBj, • všetkých meraných bodov na stanici s uvedeným HOBj, • meraných bodov s menom vyhovujúcim udanej maske, • všetkých meraných bodov na staniaciach vyhovujúcich udanej maske.
DP ON/OFF	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom D2000 Server (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
GETKOMARC DEPTH	Príkaz zistí as najstaršej hodnoty uloženej v KOM Archíve.
GETOLDVAL StationName [M:PointMask] [NORECALC] "BeginTime" ["EndTime"]	Odštartuje ítanie archívnych hodnôt zo zariadenia - stanice <i>StationName</i>. ítané budú údaje z požadovaného intervalu. Parameter "EndTime" je nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym asom. Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss". Túto vlastnos umožňujú len niektoré komunikané protokoly (Datalogger ESC8800, ESC8816, UNIP_TS, OPC DA / OPC HDA, DLMS /COSEM, IEC 62056-21, ...). Upozornenie: Nejedná sa o funkciu KOM Archív, ale o ítanie hodnôt priamo zo zariadenia! Parameter NORECALC spôsobí, že archív nevykoná prepoet vypoítavaných archívnych objektov, hodnoty ktorých sú vypoítavané práve z hodnôt získaných týmto volaním tell príkazu. Pre vybrané protokoly (OPC DA, OPC HDA a IEC 870-5-104) je možné použiť parameter masky "M:", pomocou ktorého je možné realizova ítanie archívnych hodnôt iba pre vybrané merané body zo stanice <i>StationName</i> vyhovujúce zadanej maske.

LNALTERPATH LineName ON OFF PRIMARY BACKUP QUERY [1 2 3 4]	Príkaz umožní prepínanie medzi primárnym (OFF alebo PRIMARY) a záložným (ON alebo BACKUP) zariadením pre linky kategórií "SerialOverUDP Device Redundant", "SerialOverUDP Line Redundant" a "SerialOverUDP System&Line Redundant", prípadne zistenie aktívneho zariadenia (QUERY). Aktívne zariadenie sa používa na zápis UDP paketov a pakety prijaté z neho sú spracované. Dáta prijaté z neaktívneho zariadenia sú ignorované. Podobná funkcionality je podporená aj pre linky kategórie "TCP/IP-TCP System Redundant" - TCP spojenie je nadväzované na primárne alebo záložné zariadenie. Tretí parameter (íslo 1-4) udáva sublinku. Pre linku kategórie "SerialOverUDP Device Redundant" nemusí byť zadaný alebo musí byť rovný 1. Pre linku kategórie "SerialOverUDP Line Redundant" môže byť rovný 1 (nastavuje sa zariadenie na Primárnej linke) alebo 2 (nastavuje sa zariadenie na Sekundárnej linke). Pre linku kategórie "SerialOverUDP System&Line Redundant" alebo "TCP/IP-TCP System Redundant" môže byť rovný 1 - 4 (nastavuje sa zariadenie na Primárnej/Sekundárnej linke systému A/B). Ak sa zisťuje aktívne zariadenie (QUERY) a tretí parameter nie je zadaný, sú vypísané všetky aktívne zariadenia (1, 2 alebo 4 podľa typu linky). Príkaz je použitý aj na linke OPC UA Client v protokole OPC Unified Architecture Data Access Client pre Client Type=Default. Pomocou príkazu je možné zistiť, ku ktorému z viacerých zadaných hostov je D2000 KOM proces pripojený (QUERY) alebo vynúti pripojenie ku konkrétnemu (ON, tretí parameter nastavený na 1 .. N). Príkaz je použitý aj na linkách RFC2217 Client, TCP/IP-TCP a TCP/IP-TCP Redundant. Pomocou príkazu je možné zistiť, ku ktorému z viacerých zadaných hostov je D2000 KOM proces pripojený (QUERY, prípadne QUERY PRIMARY/BACKUP) alebo vynúti pripojenie ku konkrétnemu (PRIMARY/BACKUP, tretí parameter nastavený na 1 .. N). Príklady použitia: LNALTERPATH L.MyLine ON 3 LNALTERPATH L.MyLine BACKUP 3 LNALTERPATH L.MyLine QUERY
LNSTAT OPEN/CLOSE LineName	Príkaz je použitý iba pre linky kategórie Serial (asynchrónne sériové linky) a RFC2217 Client. Príkaz zastaví komunikáciu (CLOSE) a odpojí komunikaný port. Ten je potom použitý inými programami, ako sú napr. diagnostické alebo konfiguračné nástroje. Stav stanic na príslušnej linke prechádzajú do stavu komunikanej chyby. Komunikácia sa obnoví po príkaze LNSTAT OPEN alebo po reštarte celého komunikaného procesu.
LNTRACE DEC/HEX	Zapnutie decimálneho / hexadecimálneho formátu výpisu linky. Prednastavený formát je hexadecimálny.
READKOMARC ["BeginTime"] ["EndTime"]	Ďalšie hodnoty z KOM Archívu. Prenesú sa všetky OldValue hodnoty z požadovaného intervalu. Parameter BeginTime je nepovinný, ak nie je uvedený, ťahá sa údaje z celej hĺbk KOM Archívu. Parameter "EndTime" je tiež nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym časom. Pokiaľ nie sú definované parametre <i>BeginTime</i> a <i>EndTime</i>, prenesú sa iba tie hodnoty, ktoré ešte neboli poslané procesu D2000 Server. Ak je zadaný aspoň parameter <i>BeginTime</i>, posielajú sa všetky hodnoty zo zadaného intervalu. Návratové kódy: • SUCCESS - transakcia úspešná, prenos dát do systému ukončený, • IGNORED - proces D2000 KOM nebeží v režime KOM Archív, • ERROR - chybné parametre (formát zadávania asov: dd-mm-yyyy hh:mi:ss), zlé poradie asov - BeginTime > EndTime.
RELOAD Stati onName StationHOBJ LineName LineHOBJ	Príkaz zruší konfiguráciu objektu (linky alebo stanice) aj s potomkami (stanice, merané body) a znovu ju naťá. Príkaz je použitý na aplikovanie konfiguračných zmien, ktoré by inak vyžadovali reštart KOM procesu. Príkaz je v súčasnosti implementovaný pre protokoly: • IEC 60870-6 ICCP/TASE.2 • IEC 870-5-101 (klient, server, balancovaný mód) • IEC 870-5-104, IEC 870-5-104 Server • Modbus Client, Modbus Server • OPC UA Client
RESETPERF LineName /StationName	Príkaz resetuje štatistiky linky / stanice - systémové štruktúry <i>SV_System_LinePerformance</i> / <i>SV_System_LinePerformance</i>. Zmena sa uskutoční hne, ale viditeľná bude až vtedy, keď proces D2000 KOM pošle nové štatistiky procesu D2000 Server (periódicky každých 10 sekúnd).

SETPTADDR name "address1" "address2"	Dynamiccká zmena adresy meraného bodu. Parameter <i>meno</i> uruje meraný bod a môže by zadaný ako meno objektu (napr. "M. VonkTeplota") alebo HOBJ objektu (syntax vyžaduje znak '\$' pred HOBJ, napr. "\$278"), <i>adresa1</i> a <i>adresa2</i> definujú novú adresu pre meraný bod. Zmena adresy meraného bodu sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokia nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie. Návratové kódy: • SUCCESS - adresa zmenená (hodnota bodu bude neplatná, kým sa nenaíta z novej adresy), • IGNORED - proces D2000 KOM nepodporuje dynamicckú zmenu adresy pre špecifikovaný protokol, • ERROR 1. duplicitná adresa 2. point not found 3. bad address format Dynamiccká zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikaných protokolov: • AMiT ATOUCH32 DB-Net • BACnet • General Electric SRTF • Honeywell C-Bus • L&G TOCCATA • L&G TOCCATA via UNIP2 • MODBUS Client • OPC Data Access 2.05 & 3.0 Client • Siemens SAPHIR • SNMP
SETSTADDR StationName S tationHOBJ "address"	Dynamiccká zmena adresy stanice. Prvý parameter uruje meno stanice a je zadaný ako meno objektu <i>StationName</i> (napr. "B.Stanica") alebo ID stanice <i>StationHOBJ</i>. Parameter „address“ definuje jeho novú adresu. Zmena adresy stanice sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokia nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie. Návratové kódy: • SUCCESS - adresa zmenená, • IGNORED - proces D2000 KOM nepodporuje dynamicckú zmenu adresy pre daný protokol, • ERROR 1. object not found 2. invalid number of parameters Dynamiccká zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikaných protokolov: • ALYA Lubrikacie • MODBUS Client • MODBUS Server • MODBUS Telemecanique TSX • MODBUS Valmet Damatic RTU • MODBUS RTU Quad2000 • MODBUS SCT PPU
SHOW TAG TagName Tag HOBJ SHOW STATION StationName S tationHOBJ SHOW NAN	Zobrazenie podrobných informácií o meranom bode/stanici. Parametrom je meno alebo HOBJ meraného bodu/stanice. Zobrazené informácie sú určené na debugovanie pre vývojárov D2000. Príkaz SHOW NAN zobrazí body, ktorých hodnota (aktuálna, posledná telemetrická alebo posledná platná) je NaN (nezadaný typ).
SHUTDOWN WINNT	Príkaz reštartuje počíta, na ktorom beží proces D2000 KOM.
STALTERPAT H StationName ON OFF	Pre protokol Microtel 700 explicitne zapína (ON) alebo vypína (OFF) alternatívnu komunikanú trasu pre stanicu s názvom <i>StationName</i> (napr. "B.Stanica").

START_RECORD dir_name_only [begin_time] end_time	Spustí nahrávanie dát do podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, vytvorí ho. Ak je Tell príkaz spustený z D2000 Servera, najskôr sa nahrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 Server rozpošle tento Tell príkaz klientom. Dáta nahráva v asovom intervale <i><begin_time, end_time></i>. Ak <i><begin_time></i> nie je nastavený, zane nahráva ihne. Príklad nahrávania: Dátové súbory sa nahrávali cez Tell príkaz: START_RECORD DirName "01-12-2008 08:22:27" "01-12-2008 11:02:07" Výsledkom nahrávania sú štyri dátové súbory (týka sa štyroch hodinových intervalov): KOM-SELF_2008_12_01_08.dat < 01-12-2008 08:22:27 ; 01-12-2008 09:00:00 > KOM-SELF_2008_12_01_09.dat < 01-12-2008 09:00:00 ; 01-12-2008 10:00:00 > KOM-SELF_2008_12_01_10.dat < 01-12-2008 10:00:00 ; 01-12-2008 11:00:00 > KOM-SELF_2008_12_01_11.dat < 01-12-2008 11:00:00 ; 01-12-2008 11:02:07 > Poznámka: Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z D2000 Servera, ale aj priamo z klientov (momentálne podporené len procesy D2000 KOM a Gateway Client). Dáta sa nahrávajú do zvoleného podadresára aplikaného adresára a to v dátových súboroch reprezentujúcich hodinový asový interval.												
STOP_RECORD	Okamžite zastaví nahrávanie dát, nie je nevyhnutné aka na <i>end_time</i>. Ak nahrávanie nie je spustené, nastane chyba. Poznámka: Tell príkaz je spustený z D2000 Servera, ale aj priamo z klientov (momentálne podporené len procesy D2000 KOM a Gateway Client).												
START_REPLAY dir_name_only [begin_time [/NOW]] alebo START_REPLAY dir_name_only /LOOP	Spustí prehrávanie dát z podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, nastane chyba. Ak je tell príkaz spustený z D2000 Servera, najskôr sa prehrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 server rozošle tento tell príkaz klientom s parametrom <i>/NOW</i>. Prehráva všetky dáta (v dátových súboroch) s asovou peiatkou <i>>= begin_time</i>. asová peiatka dát predstavuje konkrétny as z nahratého asového intervalu. as, odkedy má za dáta prehráva, musí by v rozmedzí nahratého asového intervalu. Príklad prehrávania dát (dáta z príkladu nahrávania): asová peiatka (P) - modrá farba, aktuálny as (A) - ervená farba <table><tr><th>begin_time</th><th>/NOW</th><th>Popis</th></tr><tr><td>nie</td><td>nie</td><td> - zane prehráva dáta ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55 </td></tr><tr><td>áno</td><td>nie</td><td> - ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 14:27:27 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 15:27:27 </td></tr><tr><td>áno</td><td>áno</td><td> - ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55 Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P >= stanovený as. </td></tr></table>	begin_time	/NOW	Popis	nie	nie	- zane prehráva dáta ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55	áno	nie	- ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 14:27:27 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 15:27:27	áno	áno	- ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55 Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P >= stanovený as.
begin_time	/NOW	Popis											
nie	nie	- zane prehráva dáta ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55											
áno	nie	- ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 14:27:27 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:27:27, až ke A = 02-12-2008 15:27:27											
áno	áno	- ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 08:27:27, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne - ak A = 02-12-2008 14:11:02, prehráva od P >= 01-12-2008 09:11:02 - ak A = 02-12-2008 14:33:55, prehráva od P >= 01-12-2008 08:33:55 Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrávajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P >= stanovený as.											
	Ak je zadaný parameter <i>/LOOP</i> prehrávanie sa po skonení znova automaticky spustí. Prehrávanie je možné ukoni tell príkazom STOP_REPLAY. Poznámka: Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z D2000 Servera, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM). Proces D2000 KOM je možné spusti v režime prehrávania len, ak je spustený so štartovacím parametrom <i>/Replay</i>. Vtedy proces D2000KOM nekomunikuje so zariadeniami.												
STOP_REPLAY	Okamžite zastaví prehrávanie dát. Ak prehrávanie nie je spustené, nastane chyba. Poznámka: Tell príkaz je spustený z D2000 Servera, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM).												
STDOUT output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. Príklad: D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT " _TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>) Pozn: vi poznámku k príkazu STDOUT pre archív.												
STOP	Zastavenie procesu D2000 KOM.												

DYNAMIC_I NFO	Príkaz pre procesy s menom *.EVH a *.HIS. Tell príkaz je bez parametrov. Po jeho prijatí proces do príslušného log súboru zapíše informácie o: - zozname všetkých bežiacich inštancií ESL skriptov Formát: ESL;ESL name - ESL - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ - registrovaných textových reazoch (akcia GETACCESS) Formát: ACCESS;ESL name;String;time of GetAccess;bGlobal;userComment;status - ACCESS - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ String - registrovaný textový reazec time of GetAccess - as, kedy prebehla registrácia reazca bGlobal - príznak, i je reazec globálny userComment - komentár status - text "IN PROGRESS", ak prebieha registrácia globálneho reazca, inak prázdny text "" - zozname všetkých otvorených XML dokumentov (%XML_CreateDocument, %XML_OpenDocument) Formát: XML;ESL name;handle - XML - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ handle - jednoznambný íselný identifikátor XML dokumentu; je zhodný s hodnotou handle, ktorú používajú funkcie %XML_* - zozname objektov, ktoré boli otvorené prostredníctvom funkcie %OpenRefToObject Formát: REFOBJ;Esl Name;Synchro;Obj HOBJ;Obj Name;Open In Progress - REFOBJ - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ Synchro - hodnota parametra _bSynchro pri volaní funkcie %OpenRefToObject Obj HOBJ - jednoznambný identifikátor otvoreného objektu Obj Name - jednoznambné meno otvoreného objektu Open In Progress - príznak, i aktuálne prebieha otváranie objektu -zozname aktívnych databázových pripojení (prostredníctvom akcií DB_TRANS_OPEN, DB_CONNECT, PG_CONNECT, SQL_CONNECT) Formát: DBCONNECT;ESL name;DB TRANS HANDLE;SUB CONNECT HANDLE;TYPE;OBJNAME;Prepared SQL Command;Last SQL Prepare; Comment - DBCONNECT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ DB TRANS HANDLE - identifikátor transakčného pripojenia (vzniká volaním DB_TRANS_OPEN), alebo 0, ak príslušné pripojenie nie je realizované transakčne SUB CONNECT HANDLE - identifikátor pripojenia (vzniká volaním akcií DB_CONNECT, PG_CONNECT, SQL_CONNECT) TYPE - typ pripojenia (SUB CONNECT HANDLE) OBJNAME - meno objektu, ku ktorému je pripojenie realizované Prepared SQL Command - príznak existencie predpripraveného SQL príkazu Last SQL Prepare - "znenie" posledného SQL príkazu predpripraveného volaním akcie SQL_PREPARE Comment - miesto, kde bola volaná akcia SQL_PREPARE - zoznam súborov otvorených prostredníctvom funkcií %FIO_* Formát: FIO;ESL name;file name - FIO - - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ file name - meno súboru - zoznam vytvorených dátových kontajnerov (akcia CNT_CREATE) Formát: CNT;ESL name;handle;NR;valTyp;is array - CNT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu¹ handle - jednoznambný íselný identifikátor dátového kontajnera NR - počet prvkov valTyp - typ kú, ktorý jednoznambne identifikuje položky v kontajneri is array - príznak, i je na príslušný kontajner aplikovaná akcia CNT_CNVTOARRAY ¹ - identifikácia skriptu: Textový reazec, ktorý jednoznambne identifikuje bežiaci ESL skript. Obsahuje meno objektu (HOBJ)[íslo inštancie] jednoznambný íselný identifikátor. Napríklad: E.Script(728)[105]1872 (%GetSelfInstancelid, %GetSelfHBJ)
------------------	--

SHOW_TRANSACTION_LIST idInstance	Ak je idInstance = 0, príkaz zobrazí zoznam všetkých inštancií eventov, ktoré akajú na dokonenie transakcie, a zoznam transakcií. Ak je idInstance <> 0, príkaz zobrazí informáciu len o zadanej inštancii (zoznam inštancií je možné získa napríklad v dialógovom okne ESL Diagnostic Pack alebo tell príkazom TASK_STATUS).
STATISTICS path+filename	Zapíše do súboru údaje o konzumácii asu procesora poda jednotlivých eventov.
STDOUT output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. Príklad: D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>) Pozn: vi poznámku k príkazu STDOUT pre archív.
TASK_STATUS path+filename	Zapíše do súboru aktuálne vykonávaný riadok všetkých skriptov bežiacich v danom procese (*.EVH alebo *.HIS). Zároveň poskytne informáciu o tom, i ESL skript aktuálne vykonáva externú funkciu . Ak áno, tak do súboru zapíše jej meno a číslo riadku v skripte, ktorý ju volá.
ON_CHANGE_INFO [idInstance]	Príkaz do log súboru zapíše všetky aktívne ESL akcie ON CHANGE v rámci procesu. Ak je zadáný nepovinný parameter idInstance, vypíšu sa len akcie danej inštancie ESL skriptu (idInstance popísaný v ESL Diagnostic Pack záložka Event Instances).

D2000 CALC

DP ON/OFF	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom D2000 Calc (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
RESET_STATISTICS	Vynulovanie počítadiel pre vyhodnotenie štatistických údajov.
STDOUT output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. Príklad: D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>) Pozn: vi poznámku k príkazu STDOUT pre archív.

CALCINFO ON OFF clcName [row]	Príkaz slúži na zistenie dôvodu prepotu poítaného bodu, ktorý má parameter <i>Spôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>. Príkaz zabezpečí (CALCINFO ON), že do LOG súboru procesu budú priebežne zapisované informácie o dôvode prepotu daného poítaného bodu. Príkaz CALCINFO OFF ukoní priebežný zápis do LOG súboru. Používa sa pre poítané body, ktoré majú parameter <i>S pôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>. Záznam v LOG súbore obsahuje: - identifikáciu objektu, ktorý spôsobil prepoet a jeho hodnotu - výstupnú hodnotu poítaného bodu, ktorá bola odoslaná na server Parametre: clcName - meno poítaného bodu row - špecifikuje číslo riadku pri štruktúrovanom poítanom bode. Ak nie je zadáný, náhradná hodnota je 0 a sledované budú všetky riadky. Príklad (obsah LOG súboru): Tell príkaz: CALCINFO ON P.OnSec V LOG súbore vidie záznam o tom, že informácie sú o prepote poítaného objektu P.OnSec. Zmenila sa hodnota objektu z HOBJ=20 (VALUE IN \$20). alej sú zobrazené jednotlivé atribúty vstupnej hodnoty. Atribúty výstupnej hodnoty sú zobrazené za riadkom s obsahom VALUE OUT. <pre> CALCINFO: P.OnSec[0] VALUE IN \$20 GValTyp : INT (Integer) Status : VALID LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : INT Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.000 AlarmTime : (null) Value : 59 VALUE OUT GValTyp : INT (Integer) Status : VALID, NOACKVALUE LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : CE Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.001 AlarmTime : (null) Value : 60 </pre>
STATISTICS path+filename	Zapíše do súboru štatistické údaje o jednotlivých poítaných bodoch. Súbor obsahuje nasledovné informácie: meno poítaného bodu, počet prepotov a počet nových hodnôt vyslaných do systému. Poítadlá sú vynulované pri štarte procesu D2000 Calc alebo použitím príkazu RESET_STATISTICS
CHECK_DESTID_VALUES [DestId [CollIndex]] [FlagList]	Umožní porovna hodnoty cieových stpcov (štruktúrovaných premenných) nakonfigurovaných v poítaných bodoch s hodnotami, ktoré boli vypoítané procesom D2000 Calc. Pre špecifikáciu konkrétneho objektu typu <i>Štruktúrovaná premenná</i>, pre ktorý sa má porovnanie vykona, je potrebné zada nenulovú hodnotu parametra <i>DestId</i>, prípadne aj nenulové <i>CollIndex</i> pre konkrétny stpec. Nasledujú nepovinné kúové slová zo zoznamu: <i>Detail, Debug, Ignore_Time, ReCalc0s, ReCalc1m</i>. Bližší popis je uvedený v kontrolle hodnôt cieových stpcov. Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.
SHOW_DYN_INFO {Mask HOBJ} [Row]	Umožní zobrazi konfiguráciu a aktuálny stav konkrétneho poítaného bodu. Ten je zadáný ako vstupný parameter bu cez jeho ID (HOBJ) alebo masku. V prípade, ak maske vyhovuje viacero poítaných bodov, zobrazí prvých 20. Ak je zadáný parameter Row odlišný od 0, musí sa jedna o poítaný bod, ktorý svoje hodnoty zapisuje do cieového stpca štruktúrovanej premennej. Pri bežných poítaných bodoch (tie, o nemajú nastavený cieový stpec), musí by Row nulový. Formát výpisu je zhodný s formátom [Calc] v 3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov. Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.

GET_SOURCE_VALUE HOBJ Row Col	Umožní zobrazí vstupy do výpotu, pokia sa jedná o vstupy zo štruktúrovaných premenných. Formát výpisu je zhodný s formátom [DestVal] 3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov. Poznámka: Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.
---	---

D2000 DBMANAGER

SHOW_HANDLE [table /database /structure_definition HOBJ] or [table mask]	Zobrazenie informácií o otvorených deskriptoroch. Viac informácií - kapitola DBManager - ladenie a debugovanie .
SHOW_CONNECT [database HOBJ [connect /transaction ID]] or [database mask [connect ID]] [DETAIL]	Zobrazenie informácií o otvorených spojeniach. Viac informácií - kapitola DBManager - ladenie a debugovanie .
SET_WATCHDOG database_mask seconds [NONTRANS]	Zapnutie sledovania spojení, ktoré vykonávajú SQL príkazy dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i>. Táto informácia je použitá na profilovanie aplikácie a zisovanie najpomalších SQL príkazov. V prípade zadania klauzuly NONTRANS sa nesledujú transakčné spojenia. Po skončení dlhotrvajúceho SQL príkazu sa vypíšu do logu podrobnosti o SQL príkaze. Viac informácií - kapitola DBManager - ladenie a debugovanie.
SET_WATCHDOG_QUEUE database_mask seconds [NONTRANS]	Zapnutie sledovania databázových akcií, ktorých vykonávanie (vítane asu stráveného vo frontách DBManagera) dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i>. Po skončení takejto databázovej akcie sa do logu vypíšu podrobnosti o nej. V prípade zadania klauzuly NONTRANS sa nesledujú transakčné spojenia. Viac informácií - kapitola DBManager - ladenie a debugovanie.
MONITOR_TRANS SHOW {ALL/<id>} [<file_path>] MONITOR_TRANS ON <history_depth_sec> MONITOR_TRANS OFF MONITOR_TRANS RESET	Mechanizmus monitorovania transakcií. ON - zapína monitorovanie, kde <history_depth_sec> predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých transakcií OFF - vypína monitorovanie RESET - premaže zoznam transakcií (aj otvorených) SHOW - vypíše celý zoznam transakcií aj s históriou (ALL) alebo konkrétnu transakciu (<id>) na konzolu alebo do súboru <file_path> v CSV formáte s oddeovaom "," Stpce vo výpise: - ID (identifikátor transakcie) - time, task, traceback (as poslednej operácie v skupine totožných operácií, task, traceback v internom kóde) - comment, count (posledný komentár a poet za sebou idúcich totožných operácií) (totožná operácia je operácia s rovnakým task-om a traceback-om) Poznámka: Po spustení procesu DBManager je monitorovanie vypnuté.
MONITOR_CONNECTS SH OW {ALL/<id>} [<file_path>] MONITOR_CONNECTS ON <history_depth_sec> MONITOR_CONNECTS OFF MONITOR_CONNECTS RE SET	Mechanizmus monitorovania spojení. ON - zapína monitorovanie, kde <history_depth_sec> predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých spojení OFF - vypína monitorovanie RESET - premaže zoznam spojení (aj otvorených) SHOW - vypíše celý zoznam spojení aj s históriou (ALL) alebo konkrétne spojenie (<id>) na konzolu alebo do súboru <file_path> v CSV formáte s oddeovaom "," Stpce vo výpise: - ID (pomocný identifikátor spojenia) - logon_time, logon_task, logon_traceback (as pripojenia, task a traceback v internom kóde) - logoff_time, logoff_task, logoff_traceback (as odpojenia, task a traceback v internom kóde) - comment (naposledy zapísaný komentár pre dané spojenie, napríklad traceback v ESL kóde) Poznámka: Po spustení procesu DBManager je monitorovanie zapnuté s asovou hbkou histórie uzavretých spojení nastavenou na 3 hodiny (10 800 sekúnd).
REFRESH_TABLES seconds	Príkaz je urený pre použitie na platforme PostgreSQL. Služi na zatvorenie a znovutvorenie kurzorov používaných pri stránkovom prístupe k tabukám, aby neblokovali vacuumovanie tabuliek, ak sú tieto kurzory otvorené príliš dlho. Typicky sa jedná o schémy s browsermi, ktoré sú napr. niekoko dní otvorené. Parameter <i>seconds</i> je minimálny vek kurzora v sekundách, ktorý má by znovutvorený (napr. 86400).
TIME_STATISTICS database_mask [DETAIL]	Zobrazenie štatistiky trvania jednotlivých typov databázových akcií pre jednotlivé databázy alebo pre jednotlivé tabuky (pokia je špecifikovaný parameter <i>DETAIL</i>). Viac informácií - kapitola DBManager - ladenie a debugovanie.

D2000 ALARM

DI ON/OFF [HOBJ/mask]	Debug Info pre alarmy - zapnutie/vypnutie zobrazovanie informácií o vyhodnocovaní alarmových objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pokiaľ nie je uvedené meno ani maska, zapne / vypne sa zobrazovanie informácií pre všetky alarmové objekty.
SHOW_DYN_INFO HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom alarmovom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu D2000 Alarm . Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.

D2000 TOPOLOGY

SHOW_TOPOLOGY HOBJ or topology_name [DETAIL]	Zobrazenie informácií o topológii. Viac informácií - kapitola Topológia - Debugovanie topológie .
DEBUG_TOPOLOGY HOBJ or topology_mask ON /OFF	Zapnutie/vypnutie vypisovania podrobných informácií o prepoítavaní topológie. Viac informácií - kapitola Topológia - Debugovanie topológie .
SHOW_ASYMETRIC TERMINALS or TRANSFORMERS [topology_mask]	Vypísanie asymetrických vývodov alebo transformátorov v topológii. Viac informácií - kapitola Topológia - Debugovanie topológie .

D2000 GateWay Client

GETOLDVAL remoteTagName "BeginTime" ["EndTime"] ["NORECALC"] GETOLDVAL remoteObjectMask "BeginTime" ["EndTime"] ["NORECALC"] GETOLDVAL remoteTagName [row]^item "BeginTime" ["EndTime"] ["NORECALC"]	Doítanie hodnôt vzdialeného objektu z daného intervalu. Ak nie je zadáný parameter EndTime, ako náhradná hodnota sa použije aktuálny as. Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss". Príkaz je vhodné použiť napr. po výpadku alebo odstávke aplikácie, ku ktorej proces D2000 GateWay Client patrí. Spôsobí prenos hodnôt z archívu vzdialenej aplikácie do archívu aplikácie. Podmienkou doítania hodnôt je, že vo vzdialenej aplikácii boli príslušné hodnoty archivované. Prvý zápis príkazu doíta všetky hodnoty, ktoré daný vzdialený objekt prenáša (aj štruktúrované objekty). Druhý zápis príkazu doíta všetky hodnoty viacerých objektov podľa masky. Tretí zápis umožňuje iastkové doítanie hodnôt pri prenose hodnôt štruktúrovaných objektov. Parameter <i>item</i> uruje špec z cieovej štruktúry (vi parameter Cieová štruktúra v konfigurácii vzdialeného objektu). Ak je potrebné doíta práve jeden riadok (špec), je možné použiť nasledovný zápis: - doítanie riadku 10 - <i>GETOLDVAL RemoteTagName[10],...</i> - doítanie stĺpca s menom <i>Values</i> - <i>GETOLDVAL RemoteTagName[0]^Values,...</i> Tell príkaz musí byť vždy vykonávaný v transakčnom režime - akcia COMMAND (v rámci procesu D2000 System Console je príkaz transakčne vykonávaný automaticky). Po jeho ukončení sú prenesené hodnoty zapísané do archívu a zároveň sa vykoná prepočet súvisiacich štatistík. Príkaz GETOLDVAL môže mať na konci parameter NORECALC. V takomto prípade proces D2000 Archiv nebude spätne vykonávať prípadné štatistické výpočty.
DI ON/OFF [HOBJ/mask]	Debug Info pre vzdialené objekty - zapnutie / vypnutie zobrazovanie informácií o spracovaní hodnôt objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Poznámka: ak beží gateway klient v móde transparentného gatewaya, na zobrazenie informácií o hodnotách použite tell príkaz TRGTW.
SHOW_DYN_INFO HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom vzdialenom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu D2000 Gateway . Poznámka: Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.
TRGTW	Ladiaci príkaz pre mód transparentného gatewaya . Príkaz vypíše zoznam mien objektov, ich HOBJ na lokálnom aj vzdialenom systéme.
START_RECORD dir_name_only [begin_time] end_time	Spustí nahrávanie hodnôt ítaných z GateWay Servera . Pre detaily vi popis príkazu pre proces D2000 KOM. Poznámka: nahrané hodnoty môžu byť prehrávané D2000 KOM procesom, pokiaľ počas nahrávania beží GateWay Klient v móde transparentného gatewaya .
STOP_RECORD	Okamžite zastaví nahrávanie hodnôt ítaných z GateWay Servera . Pre detaily vi popis príkazu pre proces D2000 KOM.

START_REPLAY dir_name_only [begin_time [/NOW]] alebo START_REPLAY dir_name_only /LOOP	Spustí prehrávanie hodnôt nahratých príkazom START_RECORD. Pre detaily vi popis príkazu pre proces D2000 KOM.
STOP_REPLAY	Okamžite zastaví prehrávanie dát. Pre detaily vi popis príkazu pre proces D2000 KOM.

D2000 WorkBook

OBJECTS_INFO	Proces zapíše do svojho <i>.log</i> súboru zoznam všetkých objektov, ktoré sú, alebo boli použité v rámci reportov.
---------------------	---



Súvisiace stránky:

[D2000 Tell](#)

[Práca s procesom D2000 Tell](#)