

Riadiace štruktúry

Riadiace štruktúry urujú poradie vykonávania dielich výpotov. Podobne ako ostatné štruktúrované programovacie jazyky aj v jazyku EDA-L je možné písa výrazy a využíva podmienené príkazy a cykly.

Výrazový príkaz

Výrazový príkaz vzniká pridaním znaku ";" (bodkoiarka) za výraz. Výrazom môže by napríklad priradenie hodnoty alebo volanie procedúry i funkcie.

```
INT _a := 1, _b := 2, _c;
VECTOR _x, _y;

_c := _a + _b;                -- Priradenie hodnoty
%CreateVector(_x, _BT, _ET, _STEP); -- Volanie procedúry
-- Priradenie hodnoty volaním funkcie
_y := %LoadData("SELECT date, value FROM ext.data_table WHERE date BETWEEN @@BT@@ AND @@ET@@ ORDER BY 1", , ,
_BT, _ET);
```

Podmienený príkaz

Podmienený príkaz umožňuje vykonáva vetvenie priebehu výpotu. V EDA-L má nasledovný tvar:

```
IF <výraz> THEN
  <príkaz_1>;
  <príkaz_2>;
  ...
ELSE
  <príkaz_3>;
  <príkaz_4>;
  ...
END IF;
```

V prípade, že výraz za klauzulou *IF* nadobne nenulovú hodnotu, vykonávajú sa príkazy za klauzulou *THEN*, inak sa vykonávajú príkazy za klauzulou *ELSE*.

Príkaz cyklu

Príkaz cyklu umožňuje opakované vykonanie sekvencie príkazov. V EDA-L je implementovaný len cyklus s riadiacou premennou (íselného typu), ktorej hodnota sa zvyšuje od poiatonej hodnoty po koncovú, vždy s jednotkovým krokom (džka kroku sa nedá nastavi). Riadiaca premenná musí by vopred deklarovaná a ak je poiatoná hodnota väčšia ako koncová hodnota, tak príkazy v tele cyklu nie sú vykonané ani raz.

```
INT _i;

FOR _i = <poiatoná_hodnota> TO <koncová_hodnota> LOOP
  <príkaz_1>;
  <príkaz_2>;
  ...
END LOOP;
```