

Deklarácia premenných

Definovanie všetkých použitých premenných v predpise je potrebné uviesť v úvode predpisu pred použitím prvej operácie. Systém v súčasnosti pozná nasledovné typy premenných:

Typ	Popis
BOOL	Typ reprezentujúci logickú premennú. Nadobúda hodnoty 0 a 1.
INT	Typ reprezentujúci celočíselnú hodnotu. Rozsah hodnôt je $<-2^{53} .. 2^{53}>$.
REAL	Typ reprezentujúci reálnu premennú implementovaný pomocou 64-bitového formátu IEEE 754.
TIME	Typ reprezentujúci univerzálnu časovú značku.
TEXT	Typ reprezentujúci textovú premennú.
VECTOR	Typ reprezentujúci vektor (asový rad/pole hodnôt). Používa sa aj na deklaráciu použitého EDA vektora v EDA-L predpise.
VECTORS	Typ predstavujúci pole vektorov.
GROUP	Typ predstavujúci pole vektorov. Používa sa na deklaráciu použitej skupiny EDA vektorov v EDA-L predpise.
SCENARIO	Typ predstavujúci pole vektorov. Používa sa na deklaráciu použitého scenára EDA vektorov v EDA-L predpise.

Všetky lokálne premenné musia začínať znakom "_" (podčiarkovník). Je možné deklarovať aj viacero premenných toho istého typu naraz. Samotná deklarácia má tvar: `<typ> <názov>[, <názov_2>[, ...]];`

Identifikátory bez podčiarkovníka sú považované za uložené EDA vektory, skupiny alebo scenáre. Aj pre tieto entity je odporúčané ich použitie vopred deklarovať, nakoľko sa tým zabráni možným nejasnostiam pri ich použití.

Inicializácia premenných

Premenné je možné voľiteľne inicializovať priradením hodnoty alebo výrazu priamo pri ich definícii. Vo výraze, ktorého výsledok sa má priradiť premennej, je možné použiť všetky dovtedy definované premenné a funkcie.

Modifikátor NOINVALID

Premenné typu *BOOL*, *INT*, *REAL* a *TIME* je možné rozšíriť voľiteľným modifikátorom *NOINVALID*. Tento modifikátor hovorí, že premenná nemôže nadobúdať neplatnú hodnotu. Takáto premenná musí byť pri definícii inicializovaná na platnú hodnotu a pri každom priradení do nej sa robí kontrola platnosti hodnoty. V prípade, že by mala premenná nadobúdať po priradení neplatnú hodnotu, je generovaná výnimka. Premenné typu *TEXT* nikdy nenadobúdať neplatnú hodnotu.

Deklarácia parametrov

Parametre vektora sa deklarujú podobne ako premenné a práca s nimi je rovnaká ako s premennými. Ich predvolená hodnota je však určená hodnotou, ktorá bola danému parametru odovzdaná pri naštartovaní vektora.

V prípade, že parametru nebola odovzdaná hodnota, obsahuje hodnotu danú počas inicializácie, resp. rovnakú hodnotu ako neinicializovaná premenná (neplatnú hodnotu, resp. prázdny vektor/pole vektorov, prázdny text). Parameter je taktiež možné rozšíriť modifikátorom *NOINVALID*, z čoho vyplývajú rovnaké dôsledky ako v prípade premennej.

Parametru je možné definovať aj popis. Slúži na to kľúčové slovo *COMMENT*, zadané za inicializovanou časťou parametra, za ktorým sa definuje textový popis parametra.

Deklarácia parametrov vektora má nasledovný tvar: `PARAM <názov_parametra> := <inicializovaná_hodnota> COMMENT "popis parametra";`

Príklady deklarácie

```
PARAM BOOL _b;                                -- Parameter typu logická hodnota
PARAM INT _i := 0;                             -- Inicializovaný celočíselný parameter
PARAM NOINVALID REAL _r := 0.0 COMMENT "reálne číslo"; -- Inicializovaný reálny parameter, ktorý nesmie
nadobudnú neplatnú hodnotu. Doplnený o komentár.
PARAM VECTOR _v;                               -- Vektor odovzdaný ako parameter
PARAM VECTORS _w COMMENT "zoznam vektorov";    -- Zoznam vektorov odovzdaný ako parameter doplnený o
komentár
INT _j := 1;                                   -- Inicializovaná celočíselná premenná
TIME _from, _to;                              -- Dve časové značky
VECTOR _tmp;                                   -- časový rad hodnôt
GROUP Group.1;                                -- Deklarácia použitej skupiny EDA vektorov
VECTOR Vector.Test.1;                          -- Deklarácia použitého EDA vektora
REAL _x := 10.1,
    _y := 2 * _x;                             -- Reálna premenná inicializovaná výrazom
```