

Jazyk EDA-L

EDA-L je štruktúrovaný skriptovací jazyk určený na prácu s vektormi, pomocou ktorého sa vytvárajú predpisy vypoítaných vektorov. Je to predpis, ktorý sa uchováva s každým vypoítaným vektorom do databázy a s ktorého pomocou vie EDA výpoet kedykovek zrekonštruova.

Pri programovaní v jazyku EDA-L treba dodrža [základné pravidlá](#), je možné využíva [riadiace štruktúry](#) výpotu, použi [systémové konštanty](#) alebo deklarova lokálne [premenne](#), s ktorými je možné vykonáva rôzne operácie s využitím [operátorov](#) alebo vstavaných [funkcií](#) a [konštánt funkcií](#).

Základná práca s vektormi je popísaná na stránkach [naítanie hodnôt a zoznamov vektorov](#) a [vytvorenie vektora](#).