

# ESL Diagnostic Pack

ESL Diagnostic Pack poskytuje pohľad na aktuálne bežiacie ESL a JAVA skripty v aplikácii. Je prístupný z [D2000 CNF](#) z menu **Objekty** -> **ESL Diagnostic Pack** alebo z [D2000 GrEditor](#), menu **Konfigurácia D2000** -> **ESL Diagnostic Pack**.

Každý skript je interpretovaný v rámci procesu, ktorý je v evidovaní v rámci DODM modelu. Podľa konfigurácie môžu byť tieto procesy zhodné s procesmi bežiacimi v operačnom systéme (HIP, EVH, SES, HIS) alebo sú to len DODM procesy ([SEE](#)).

Pohľad na **fyzické procesy** poskytuje záložka *Physical process*.

ESL Diagnostic Pack

Event InstancessJava InstancesEvent DefinitionsDODM ProcessPhysical ProcessJVM Instances

List ☒ ☐ ORDER BY ID (HOBJ)

| ID (HOBJ)       | NAME            | IP              | AllocatedMemory |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Enter text here | Enter text here | Enter text here | Enter text here |
| 55              | SELF.EVH        | WS1BCON4        | 509 736 742     |
| 232             | WS1BCON4.HIP    | WS1BCON4        | 6 636 245       |
| 288             | SELF.SES        | WS1BCON4        | 229 685 011     |
| 321             | UNITUSER.EVH    | WS1BCON4        | 7 032 503       |
| 268 173 295     | WS1BCON4_HI.HIS | WS1BCON4        | 6 663 291       |

Význam stpcov:

|                 |                                                                           |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| ID (HOBJ)       | Jednoznambý identifikátor objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu. |
| NAME            | Jednoznambé meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.          |
| IP              | Identifikátor počítača, na ktorom je proces spustený.                     |
| AllocatedMemory | Množstvo spotrebovanej pamäte daným procesom.                             |

Všetky prehady ponúkajú po stlačení pravého tlačidla myši ponuku s voľbou **Copy**, ktorá kopíruje zobrazený zoznam do schránky.

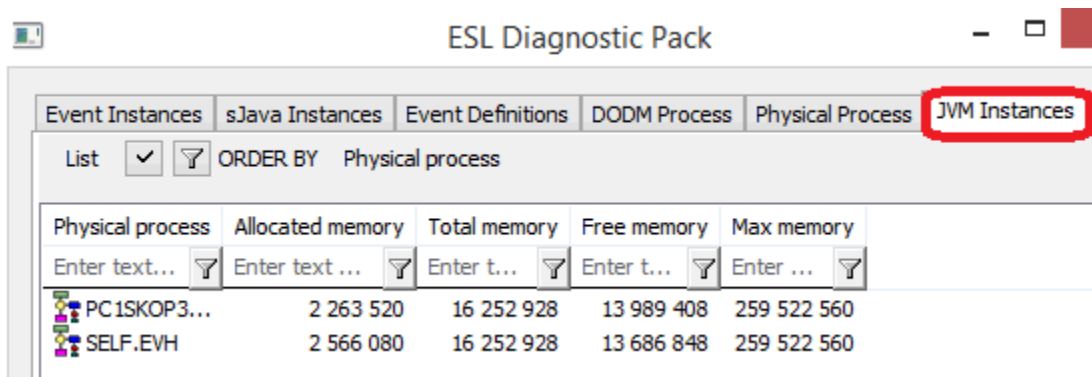
ESL Diagnostic Pack

Event InstancessJava InstancesEvent DefinitionsDODM ProcessPhysical ProcessJVM Instances

List ☒ ☐ ORDER BY ID (HOBJ)

| ID (HOBJ)       | NAME            | IP              | AllocatedMemory |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Enter text here | Enter text here | Enter text here | Enter text here |
| 55              | SELF.EVH        | WS1BCON4        | 509 736 742     |
| 232             | WS1BCON4.HIP    | WS1BCON4        | 6 636 245       |
| 288             | SELF.SES        | WS1BCON4        | 229 685 011     |
| 321             | UNITUSER.EVH    | WS1BCON4        | 7 032 503       |
| 268 173 295     | WS1BCON4_HI.HIS | WS1BCON4        | 6 663 291       |

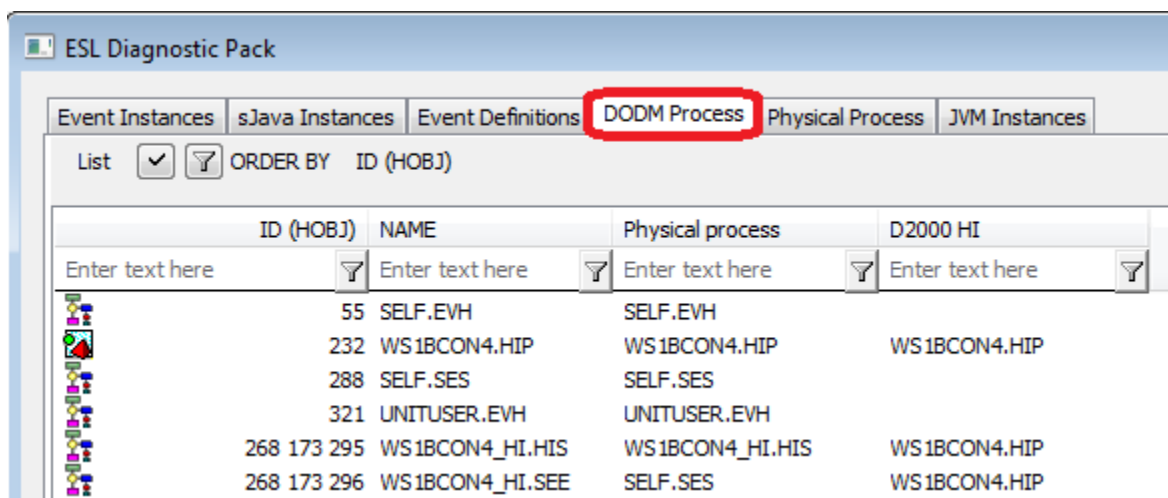
Pohľad na inštancie JVM je dostupný v záložke *JVM Instances*:



Pre každú JVM sú dostupné jej parametre:

|                  |                                                           |
|------------------|-----------------------------------------------------------|
| Physical process | Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je JVM vytvorená. |
| Allocated memory | Alokovaná pamäť v Java Virtual Machine (total - free).    |
| Total memory     | Celková pamäť v JVM.                                      |
| Free memory      | Voná pamäť v JVM.                                         |
| Max memory       | Maximálne množstvo pamäte, ktoré sa JVM pokúsi použiť.    |

Pohľad na DODM procesy poskytuje záložka *DODM Process*.



Význam stpcov:

|                  |                                                                                                           |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID (HOBJ)        | Jednoznámy identifikátor objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.                                  |
| NAME             | Jednoznámé meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.                                           |
| Physical process | Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je DODM proces vykonávaný.                                        |
| D2000 HI         | Meno procesu D2000 HI, ak proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP. |

Rozdielna hodnota v stpcoch *NAME* a *Physical process* je len v prípade, ak *Physical process* je typu *SES*.

Pohľad na **definície objektov** typu *Event* alebo *Schéma*, tak ako sú umiestnené v rámci jednotlivých logických DODM procesov, poskytuje záložka *Event Definitions*.

ESL Diagnostic Pack

Event InstancessJava InstancesEvent DefinitionsDODM ProcessPhysical ProcessJVM Instances

List☒ ☐ ORDER BY ID (HOBJ)

| ID (HOBJ)       | NAME            | Physical process | DODM process    | D2000 HI        | Kernel instance ID | Logical instance ID | BASE ID (HOBJ) | EventType            |
|-----------------|-----------------|------------------|-----------------|-----------------|--------------------|---------------------|----------------|----------------------|
| Enter text here | Enter text here | Enter text here  | Enter text here | Enter text here | Enter text h...    | Enter text h...     | Enter tex...   | Enter text here      |
| 219             | E.server        | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 219            | SERVEREVENT          |
| 220             | E.EF            | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 220            | TRIGGEREVENT         |
| 225             | E.LongLine      | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 225            | TRIGGEREVENT         |
| 226             | E.LongLine1     | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 226            | TRIGGEREVENT         |
| 231             | S.Browser       | WS1BCON4_HI.HIS  | WS1BCON4_HI.HIS | WS1BCON4.HIP    | 0                  | 0                   | 231            | CLIENTANDSERVEREVENT |
| 231             | S.Browser       | SELF.SES         | WS1BCON4_HI.SEE | WS1BCON4.HIP    | 0                  | 0                   | 231            | CLIENTANDSERVEREVENT |
| 246             | E.11111         | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 246            | TRIGGEREVENT         |
| 248             | E.TTT           | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 248            | TRIGGEREVENT         |
| 259             | E.VE            | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 259            | SERVEREVENT          |
| 263             | E.SET_AS        | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 263            | TRIGGEREVENT         |
| 264             | E.INSERT        | SELF.EVH         | SELF.EVH        |                 | 0                  | 0                   | 264            | TRIGGEREVENT         |
| 289             | S.Master        | WS1BCON4_HI.HIS  | WS1BCON4_HI.HIS | WS1BCON4.HIP    | 0                  | 0                   | 289            | CLIENTANDSERVEREVENT |
| 290             | S.Sub           | WS1BCON4_HI.HIS  | WS1BCON4_HI.HIS | WS1BCON4.HIP    | 0                  | 0                   | 290            | CLIENTANDSERVEREVENT |

Proces typu EVH obsahuje v zozname definíciu všetkých svojich potomkov (objekty typu *Event*), alebo definíciu objektov typu Event, ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

Proces typu HIS obsahuje v zozname definíciu aktuálne otvorených schém (klientska as skriptu) a definíciu objektov typu Event (klientska as skriptu), ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

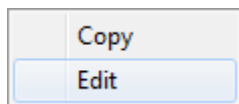
Proces typu SEE obsahuje v zozname definíciu serverovských astí skriptov aktuálne otvorených schém a objektov typu Event na dedikovanom procese HIS.

Význam stpcov:

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID (HOB J)                    | Ak bol objekt otvorený inštanne (akcie OPEN alebo OPENEVENT), spec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).                                                                                                                                                                               |
| NAME                          | Meno objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript.                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Physical process DODM process | Meno objektov typu Proces (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú definíciu obsahuje.                                                                                                                                                                                                                                             |
| D2000 HI                      | Meno procesu D2000 HI ak DODM proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP.                                                                                                                                                                                                                         |
| Kernel instance ID            | Skutóné íslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštanne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho skutóná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@TRUE).                                                                                                                         |
| Logical instance ID           | Požadované íslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštanne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@FALSE).                                                                                                                  |
| BASE ID (HOB J)               | HOBJ objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@TRUE).                                                                                                                                                                                                                                   |
| EventType                     | Konfiguraný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT                                                                                                                                                                                                                                       |
| QueueLength                   | V prípade objektov typu SERVEREVENT alebo CLIENTANDSERVEREVENT (sem patrí aj schéma) hodnota vyjadruje počet požiadaviek (napríklad volania RPC procedúr, zmeny sledované akciou ON CHANGE, ...) vo fronte. V prípade eventu typu TRIGGEREVENT a povolení fronty požiadaviek pre štart hodnota vyjadruje počet požiadaviek pre štart. |
| Opened by OPENEVENT           | Príznak, i bola inštancia otvorená akciou OPENEVENT. Ak áno, je možné ju zatvoriť alebo reštartovať stlačením pravého tlačidla myši a výberom príslušnej voby.                                                                                                                                                                        |

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| lastInstancel       | Existencia definície objektu typu Event na procese typu EVH nemusí znamena aj existenciu jeho inštancie. Tento stav sa vyskytuje pri objekte Event, ktorý je štartovaný zmenou hodnoty objektu (trigger). V ostatných prípadoch obyčajne k jednej definícii existuje práve jedna inštancia ESL skriptu. Každá bežiacia inštancia je v rámci procesu označená jednoznačným identifikátorom, ktorý je zobrazený v tomto stpci. Jeho hodnotu je možné získať volaním funkcie %GetEventInstancel(). |
| Number of Instances | Počet inšancií objektu typu Event, ktoré boli odštartované z danej definície. Obyčajne je to 0 alebo 1. Vyššiu hodnotu je možné dosiahnuť v prípade použitia akcie ENABLE.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

Stlačením pravého tlačidla myši je dostupná ponuka s voľbami **Edit** a **Copy**. Voľba **Edit** je prístupná pre objekt typu *Schéma* len v prostredí grafického editora.



Zoznam všetkých sJAVA inšancií je dostupný prostredníctvom záložky *sJava Instances*.

| ID (HOBj) | NAME               | DODM Process | State      | Start Time | Queue length | DB Transactions count | Table Change Listeners count | RPC Conversation contexts count |
|-----------|--------------------|--------------|------------|------------|--------------|-----------------------|------------------------------|---------------------------------|
| 239       | E.D2D2573          | SELF.EVH     | idle       | 29-06-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |
| 265       | E.rpcc             | SELF.EVH     | idle       | 29-06-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |
| 276       | E.MAIL_SERVER_JAVA | SELF.EVH     | idle       | 29-06-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |
| 283       | S.MAIL_CLIENT_JAVA | PC1SKOP3...  | idle       | 29-06-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |
| 419       | E.D2D3030_1        | SELF.EVH     | idle       | 29-06-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |
| 486       | S.java2            | PC1SKOP3...  | init error | 01-01-...  | 0            | 0                     | 0                            | 0                               |

Pre každú sú k dispozícii nasledovné údaje:

|                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ID (HOBj)                       | HOBj objektu, ku ktorému daná inštancia prislúcha.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| NAME                            | Meno objektu, ku ktorému daná inštancia prislúcha.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| DODM process                    | Meno objektu typu <i>Proces</i> (s príponou EVH, HIS, SEE), ktorý danú inštanciu obsahuje.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| State                           | <b>Init_Error</b> – inštanciu sJava sa nepodarilo spustiť z dôvodu kompilanej chyby alebo chyby, ktorú generoval JVM pri vytváraní inštancie triedy (napríklad sa nepodarilo nájsť závislé triedy - classNotFound java exception ...).<br><b>IDLE</b> – fronta požiadaviek na spracovanie je prázdna a žiadna požiadavka sa nespracováva (zmena hodnoty objektu, požiadavka na vykonanie RPC, ...).<br><b>Running</b> – prebieha spracovanie požiadavky.<br><b>SyncWaiting</b> – prebieha pasívne čakanie na ukončenie synchronnej akcie (napr. čítanie dát z archívu, synchronné volanie RPC, ...) počas spracovania požiadavky. |
| Start Time                      | čas vzniku inštancie (štart skriptu).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| QueueLength                     | Počet nespracovaných požiadaviek vo fronte.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| DB Transactions count           | Počet otvorených databázových transakcií (vzniknutých volaním metódy dbTransOpen).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Table Change Listeners count    | Celkový počet listenerov registrovaných volaním metódy addDBTableListener.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| RPC Conversation contexts count | Počet registrovaných aplikácií definovaných RPC konverzácií.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

Z pohľadu diagnostiky je najzaujímavejší pohľad na systém prostredníctvom záložky *Event Instances*.

| ESL Diagnostic Pack                                                                                                                                                         |                 |                      |                      |                     |                 |                 |                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|----------------------|----------------------|---------------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| <div> <div>Event Instances</div> <div>Java Instances</div> <div>Event Definitions</div> <div>DODM Process</div> <div>Physical Process</div> <div>JVM Instances</div> </div> |                 |                      |                      |                     |                 |                 |                 |
| <div> <div>List</div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div> <div>ORDER BY</div> <div>Local vars data size</div> </div>                  |                 |                      |                      |                     |                 |                 |                 |
| idInstance                                                                                                                                                                  | ID (HOBJ)       | NAME                 | EventType            | Opened by OPENEV... | D2000 HI        |                 |                 |
| Ent...                                                                                                                                                                      | Enter text here | Enter text here      | Enter text here      | Enter text here     | Enter text here | Enter text here | Enter text here |
| 1 289                                                                                                                                                                       | 259             | E.VE                 | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 179                                                                                                                                                                       | 268173297       | E.server             | SERVEREVENT          | TRUE                | WS1BCON4.HIP    |                 |                 |
| 1 288                                                                                                                                                                       | 219             | E.server             | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 290                                                                                                                                                                       | 305             | E.REDIM              | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 292                                                                                                                                                                       | 313             | E.CallServerWithQ... | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 293                                                                                                                                                                       | 314             | E.VarSize            | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 169                                                                                                                                                                       | 289             | S.Master             | CLIENTANDSERVEREVENT | FALSE               | WS1BCON4.HIP    |                 |                 |
| 1 172                                                                                                                                                                       | 290             | S.Sub                | CLIENTANDSERVEREVENT | FALSE               | WS1BCON4.HIP    |                 |                 |
| 1 165                                                                                                                                                                       | 231             | S.Browser            | CLIENTANDSERVEREVENT | FALSE               | WS1BCON4.HIP    |                 |                 |
| 1 169                                                                                                                                                                       | 231             | S.Browser            | CLIENTANDSERVEREVENT | FALSE               | WS1BCON4.HIP    |                 |                 |
| 1 291                                                                                                                                                                       | 312             | E.ServerWithQueue    | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |
| 1 294                                                                                                                                                                       | 317             | E.Empty              | SERVEREVENT          | FALSE               |                 |                 |                 |

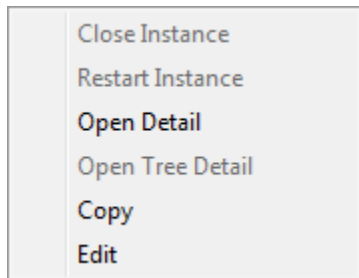
Do pohadu sú zaradené všetky bežiacie inštancie ESL skriptov v systéme. Každá inštancia je popísaná nasledovnými atribútmi:

|                                |                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| idInstance                     | Jednoznámy identifikátor inštancie. Je možné ho získa volaním funkcie %GetEventInstanceId().                                                                                                                         |
| ID (HOBJ)                      | Ak bol objekt otvorený inštančne (akcie OPEN alebo OPENEVENT), stpec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).                                                            |
| NAME                           | Meno objektu.                                                                                                                                                                                                        |
| EventType                      | Konfiguraný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT.                                                                                                                     |
| Kernel instance ID             | Skutóné íslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštančne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho skutóná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@TRUE).        |
| Logical instance ID            | Požadované íslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštančne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@FALSE). |
| Modify time stamp              | asová znaka z konfigurácie objektu.                                                                                                                                                                                  |
| Start Time                     | as vzniku inštancie (štartu skriptu).                                                                                                                                                                                |
| Current Line                   | Aktuálne vykonávaný riadok.                                                                                                                                                                                          |
| CNT count                      | (+) Poet vytvorených dátových kontajnerov.                                                                                                                                                                           |
| CNT dataSize                   | (+) Vekos pamäte, ktorú zaberajú dáta v kontajneroch umiestnené.                                                                                                                                                     |
| Local vars data size           | (+) Vekos pamäte, ktoré zaberajú všetky lokálne premenné (vekos jednotlivých premenných je možné zisti v ESL Diagnostic Pack - Instance).                                                                            |
| DB Connects count              | (+) Poet databázových pripojení vytvorených akciami DB_CONNECT, PG_CONNECT a SQL_CONNECT.                                                                                                                            |
| DB Transactions count          | (+) Poet otvorených databázových transakcií otvorených akciou DB_TRANS_OPEN.                                                                                                                                         |
| Files count                    | (+) Poet súborov otvorených alebo vytvorených akciou %FIO_*.                                                                                                                                                         |
| Object lists count             | (+) Poet zoznamov otvorených akciou LST_CREATE.                                                                                                                                                                      |
| Status                         | Aktuálny stav skriptu (stav ES_WAIT_EXTERNAL_RQ zodpovedá stavu pasívneho akania).                                                                                                                                   |
| Physical process, DODM process | Meno objektov typu Proces (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú inštanciu obsahuje.                                                                                                                            |
| Queue Length                   | Zhodné s Event Definitions.                                                                                                                                                                                          |

|                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| XML Docs count    | (+) Poet handles na XML objekty.<br><br>Hodnota je poet handles na XML objekty ktoré boli zverejnené do ESL prostredia.<br>XML objekty môžu by celé XML dokumenty, alebo zoznam Childov, alebo len jeden element.<br>Hodnota môže by teda väčšia ako poet otvorených XML Dokumentov. |
| DBS objects count | (+) Poet databázových objektov, s ktorými prebehla výmena dát (ítanie/zápis).                                                                                                                                                                                                        |
| D2000 HI          | Zhodné s Event Definitions.                                                                                                                                                                                                                                                          |

Stĺpce oznaené (+) obsahujú v tomto pohade celkový počet daných elementov, ktorý zahŕňa aj prípadné inštalácie UNIT eventov !!!!

Stlačením pravého tlačidla myši nad inštaláciou bude zobrazená nasledujúca ponuka.

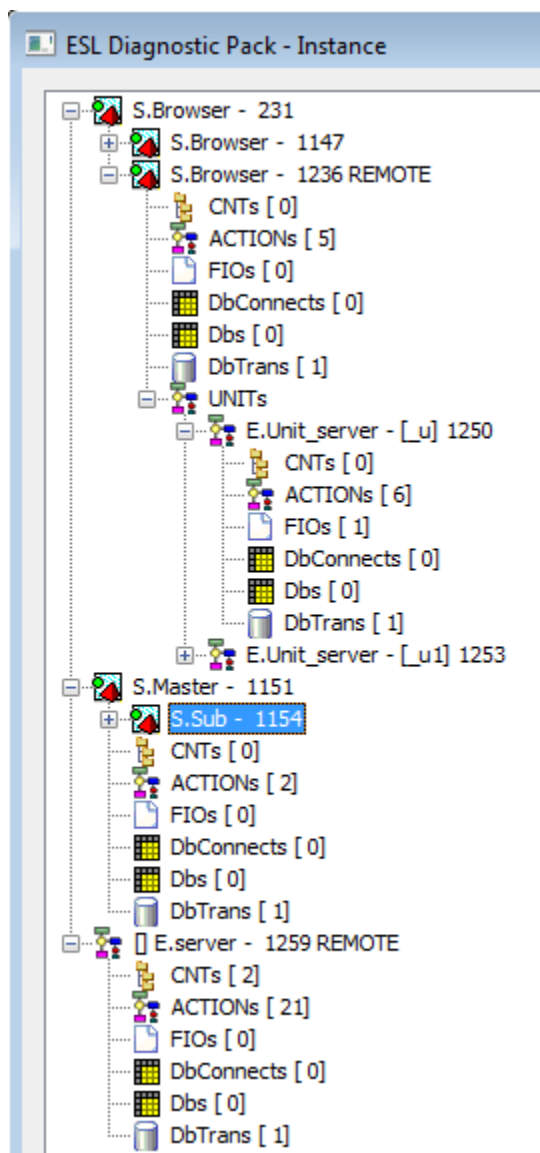


Vôňa *Close Instance* a *Restart Instance* je prístupná len pre inštalácie, ktoré boli otvorené akciou OPENEVENT a umožňuje inštaláciu zatvoriť alebo zatvoriť a znova otvoriť (požadované číslo inštalácie bude zachované).

Vôňa *Open Detail* otvorí detailný pohľad na danú inštaláciu (ESL Diagnostic Pack – Instance).

Vôňa *Open Tree Detail* je povolená len pre skript schémy. Otvorí detailný pohľad na všetky otvorené schémy a eventy na danom procese D2000 HI.

Príklad:

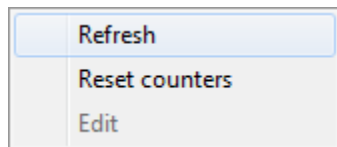


Zo zobrazenia vidie, že na ploche príslušného D2000 HI sú zobrazené dve schémy S.Browser a S.Master.

Schéma S.Browser má lokálny aj vzdialený skript (vzdialený je oznaený slovom REMOTE). Za menom je vždy zobrazený aj atribút idInstance pre jednoduchšiu identifikáciu inštanície. Vzdialený skript (oznaený REMOTE) používa dva eventy typu UNIT, ktoré sú deklarované v rámci ESL skriptu ako \_u a \_u1.

Schéma S.Master obsahuje podschému S.Sub.

V kontexte D2000 HI je ešte otvorený objekt typu Event s menom E.server. V mene má príznak REMOTE, teda je spustený ako vzdialený skript. Ak kliknete pravým tlačidlom myši nad event alebo schému, zobrazí sa ponuka:



Refresh – aktualizuje dáta zobrazené pre jednu inštanciu skriptu alebo schémy.

Reset counters – vynuluje počítadlá v zoznamoch CNTs, ACTIONS, DbConnects, Dbs a DbTrans (popis nižšie).

Ak je uritá schéma skriptovaná len prostredníctvom JAVA, zobrazia sa nasledovné informácie:

The screenshot shows the 'ESL Diagnostic Pack - Instance' window. On the left, a tree view shows the instance 'S.MAIL\_CLIENT\_JAVA - sJAVA'. On the right, a table displays the instance's parameters:

| Parameter                 | Value                   |
|---------------------------|-------------------------|
| ID (HOB)                  | 283                     |
| Name                      | S.MAIL_CLIENT_JAVA      |
| Queue Length              | 0                       |
| RPC Conversation Contexts | 0                       |
| Start Time                | 24-06-2016 14:46:33.615 |
| State                     | JISIDLE                 |
| Table Change Listeners    | 0                       |

Ak je prítomná ESL aj JAVA, zobrazenie bude nasledovné:

The screenshot shows the 'ESL Diagnostic Pack - Instance' window with a tree view on the left containing three instances of 'S.MAIL\_CLIENT\_JAVA': 'S.MAIL\_CLIENT\_JAVA - 283', 'S.MAIL\_CLIENT\_JAVA - 1306', and 'S.MAIL\_CLIENT\_JAVA - sJAVA'.

Každá inštancia podrobnejšie popisuje svoj stav pomocou nasledujúcich položiek (v zátvorke je uvedený počet inštancií pre každú položku).

## CNTs - zoznam dátových kontajnerov

Dvojklik myšou na dátový kontajner zobrazí riadok jeho vzniku.

Pravým klikom na dátový kontajner je vyvolané kontextové menu. Po kliknutí na položku "Watch" sa otvorí [Inšpektor objektov kontajnera](#).

The screenshot shows the 'ESL Diagnostic Pack - Instance' window with a tree view on the left showing 'E.CNT - 10172' and its sub-items: 'CNTs [ 3]', 'ACTIONS [ 23]', 'FIOs [ 0]', 'DbConnects [ 0]', 'Dbs [ 0]', and 'DbTrans [ 1]'. On the right, a table displays the list of CNTs:

| Handle | userIdent | Current Items | Maximal items | Current Size | in Array mode | Created by CNT_CREATE |
|--------|-----------|---------------|---------------|--------------|---------------|-----------------------|
| 1      |           | 4             | 4             | 552          | FALSE         | TRUE                  |
| 2      |           | 3             | 3             | 392          | FALSE         | TRUE                  |
| 3      |           | 4             | 4             | 511          | FALSE         | TRUE                  |

A context menu is open over the third row (Handle 3), showing 'Copy' and 'Watch' options.

Popis stpcov:

|                       |                                                                                                           |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Handle                | Jednoznámy identifikátor dátového kontajnera. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti akcia CNT_CREATE. |
| userIdent             | Hodnota užívateom definovaného reazca v rámci akcie CNT_DEBUG.                                            |
| Current Items         | Aktuálny počet záznamov v kontajneri.                                                                     |
| Maximal Items         | Maximálny počet záznamov v kontajneri (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                             |
| Current Size          | Vekos kontajnera v Bytoch.                                                                                |
| In Array mode         | Príznak existencie interného poa (pozri akciu CNT_CNVTOARRAY).                                            |
| Created by CNT_CREATE | Popisuje spôsob vzniku kontajnera. TRUE – akcia CNT_CREATE. FALSE – akcia GETARCHARR_TO_CNT.              |

## ACTIONS - zoznam akcií v ESL skripte

Každá akcia daného ESL skriptu je popísaná nasledovne:

| ESL Diagnostic Pack - Instance                                                                                                                                                               |            |         |                 |            |                 |             |                    |                                       |  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------|-----------------|------------|-----------------|-------------|--------------------|---------------------------------------|--|
| <div><div>E.CallServerWithQueue - 11062</div><div>CNTs [ 0 ]</div><div>ACTIONS [ 9 ]</div><div>FIOs [ 0 ]</div><div>DbConnects [ 0 ]</div><div>Dbs [ 0 ]</div><div>DbTrans [ 1 ]</div></div> |            |         |                 |            |                 |             |                    |                                       |  |
| List <input checked="" type="checkbox"/> ORDER BY Line                                                                                                                                       |            |         |                 |            |                 |             |                    |                                       |  |
| Line                                                                                                                                                                                         | Action     | Counter | Counter passive | Duration   | DurationPassive | maxDuration | maxDurationPassive | actionInfo                            |  |
| E..                                                                                                                                                                                          | Enter t... | E...    | Enter text...   | Enter t... | Enter tex...    | Enter ...   | Enter text here    | Enter text here                       |  |
| 10                                                                                                                                                                                           | BEGIN      | 1       | 1               | 0          | 0               | 0           | 0                  |                                       |  |
| 11                                                                                                                                                                                           | VAR        | 1       | 0               | 0.000 005  | 0               | 0.000 005   | 0                  | _j;dataSize= 56                       |  |
| 12                                                                                                                                                                                           | VAR        | 1       | 0               | 0.000 001  | 0               | 0.000 001   | 0                  | _rec;dataSize= 27348                  |  |
| 14                                                                                                                                                                                           | DO_LOOP    | 1       | 0               | 0.000 027  | 0               | 0.000 027   | 0                  |                                       |  |
| 15                                                                                                                                                                                           | REDIM      | 10      | 0               | 0.001 035  | 0               | 0.000 159   | 0                  | 0 2; 4; 6; 8; 10; 12; 14; 16; 18; 20; |  |
| 16                                                                                                                                                                                           | DELAY      | 10      | 10              | 0          | 5.008 116       | 0           | 0.501 495          |                                       |  |
| 17                                                                                                                                                                                           | CALL       | 10      | 11              | 0          | 9.885 381       | 0           | 1.874 261          |                                       |  |
| 18                                                                                                                                                                                           | END_LOOP   | 9       | 0               | 0.000 165  | 0               | 0.000 038   | 0                  |                                       |  |
| 20                                                                                                                                                                                           | END        | 0       | 0               | 0          | 0               | 0           | 0                  |                                       |  |

Skript E.CallServerWithQueue:

```
9
10 BEGIN
11     INT _i
12     RECORD (SD._System_Proces) _rec
13
14     FOR _i = 1 TO 10 DO_LOOP
15         REDIM _rec[2*_i]
16         DELAY 500[ms]
17         CALL [E.ServerWithQueue] Message ON SELF.EVH
18     END_LOOP
19
20 END
21
```

Skript E. ServerWithQueue:

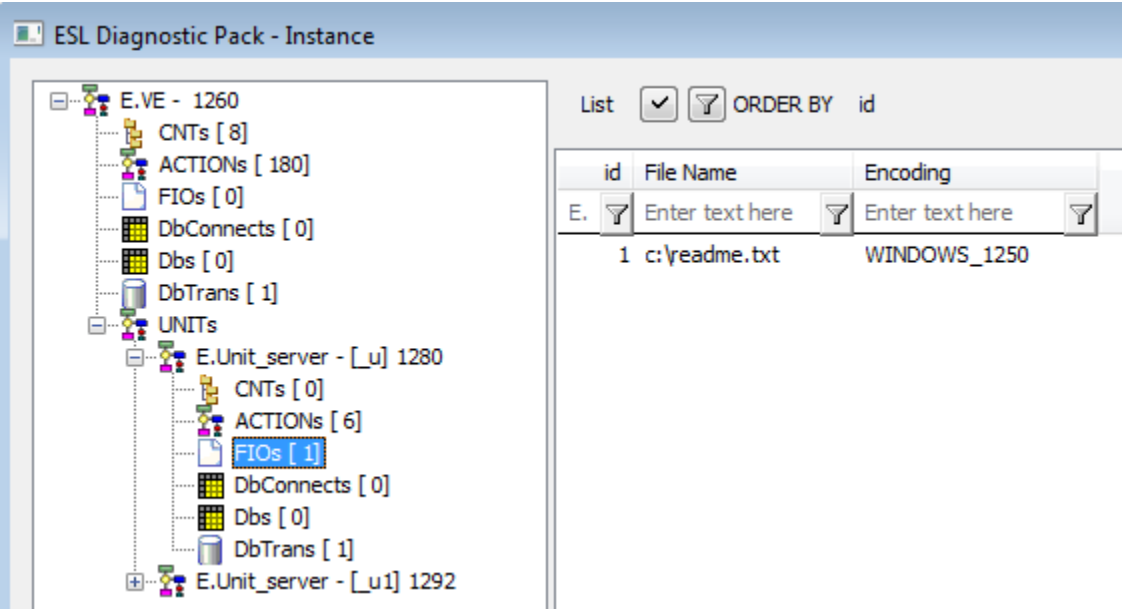
```
8
9 RPC PROCEDURE Message
10     DELAY 1[s]
11 END Message
```

Popis stpcov:

|                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Line                   | Riadok, na ktorom sa akcia nachádza.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Action                 | Identifikácia typu akcie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Counter                | Poet vykonaní danej akcie (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Counter passive        | Poet pasívnych akaní. Táto hodnota sa zvýši o 1 pri každom pasívnom akaní akcie na vykonanie innosti, ktorú vyvolala. Počítadlo môže by aj väčšie ako Counter. Na našom príklade sú to akcie DELAY a RPC CALL SYNC (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                      |
| Duration               | Sumárny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| DurationP<br>assive    | Sumárny as, ktorý akcia strávila pasívnym akaním na vykonanie požadovanej innosti (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| maxDurati<br>on        | Maximálny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| maxDurati<br>onPassive | Maximálny as, ktorý akcia strávila pasívnym akaním na vykonanie požadovanej innosti (resetuje voba <i>Reset counters</i> ).                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| actionInfo             | Variabilná informácia závislá od typu akcie. Aktuálne poskytujú túto informáciu len dve akcie: <ul style="list-style-type: none"><li>REDIM - zobrazuje sa požadovaný rozmer pre 10 posledných vykonaní.</li><li>VAR - deklarácia lokálnej premennej. Zobrazuje sa meno lokálnej premennej a aktuálna vekos potrebnej pamäte (v prípade rekurzie a lokálnej premennej je to spotreba pamäte pre všetky jej inštancie).</li></ul> |

## FIOs - zoznam otvorených súborov

Dvojklik myšou na súbor zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

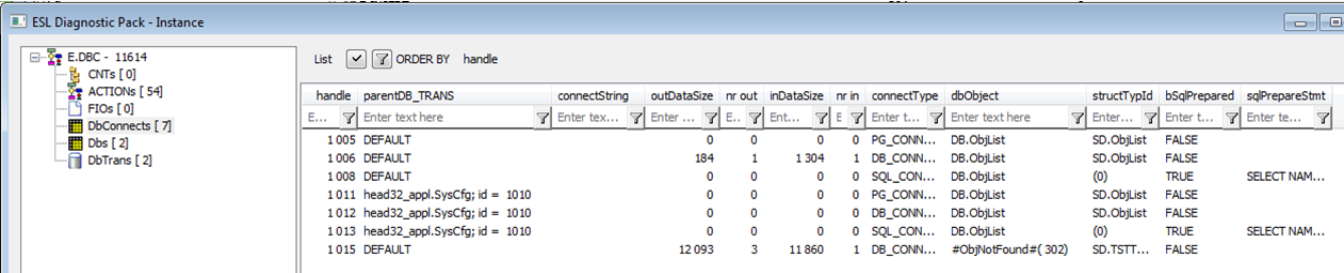


Popis stpcov:

|           |                                                                                                    |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Id        | Jednoznací identifikátor súboru. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná %FIO_* akcia. |
| File Name | Meno súboru.                                                                                       |
| Encoding  | Kódovanie súboru.                                                                                  |

## DbConnects - zoznam databázových pripojení, ktoré vznikli akciami DB\_CONNECT, PG\_CONNECT a SQL\_CONNECT

Dvojklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).



Popis stpcov:

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Handle                  | Jednoznací identifikátor pripojenia. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná akcia.                                                                                                                                                                    |
| parentDB_TRANS          | Hodnota DEFAULT, ak je pripojenie na databázu realizované prostredníctvom tzv. <a href="#">Automatického pripojenia</a> . Alebo meno objektu typu <i>Databáza</i> , ktoré bolo použité pre nadviazanie databázovej transakcie prostredníctvom akcie DB_TRANS_OPEN. |
| connectString           | Hodnota platná pri nadviazaní spojenia prostredníctvom akcie SQL_CONNECT s connectStringom.                                                                                                                                                                        |
| outDataSize, inDataSize | Množstvo dát, ktoré boli v rámci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.                                                                                                                                                                                         |
| nr out, nr in           | Počet výstupných alebo vstupných operácií.                                                                                                                                                                                                                         |
| connectType             | V závislosti od spôsobu vytvorenia spojenia hodnota PG_CONNECT, DB_CONNECT alebo SQL_CONNECT.                                                                                                                                                                      |

|               |                                                                                                                                                                              |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| dbObject      | Meno objektu typu <i>Tabuka</i> , ktoré bolo použité pri vytváraní spojenia (ak je k dispozícii len HOBJ objektu zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), priom HOBJ=302). |
| structTypId   | Meno definície štruktúry priradené príslušnému objektu typu <i>Tabuka</i> .                                                                                                  |
| bSqlPrepared  | Príznak, i je na danom pripojení aktívny SQL_PREPARE.                                                                                                                        |
| sqlPrepareSmt | Znenie SQL príkazu.                                                                                                                                                          |

## DbS - zoznam databázových objektov, ktoré boli skriptom ítané alebo bolo do nich zapisované

Pohad sumarizuje množstvo prenášaných dát vzhľadom na objekty typu *Tabuka* bez ohľadu na spôsob alebo pripojenie, na ktorom k prenosu došlo.

| Table               | outDataSize | nr out | inDataSize | nr in |
|---------------------|-------------|--------|------------|-------|
| #ObjNotFound#( 302) | 24 186      | 6      | 23 720     | 2     |
| DB.ObjList          | 184         | 1      | 1 304      | 1     |

Popis stpcov:

|                         |                                                                                                                                   |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Table                   | Meno objektu typu <i>Tabuka</i> (ak je k dispozícii len HOBJ objektu, zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), priom HOBJ=302). |
| outDataSize, inDataSize | Množstvo dát, ktoré boli odoslané alebo prijaté.                                                                                  |
| nr out, nr in           | Počet výstupných alebo vstupných operácií.                                                                                        |

## DbTrans - zoznam databázových transakcií otvorených akciou DB\_TRANS\_OPEN

Dvoklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

| handle      | dbObject           | subConnectsNr | outDataSize | nr out | inDataSize | nr in |
|-------------|--------------------|---------------|-------------|--------|------------|-------|
| DEFALUT (0) |                    | 4             | 12 277      | 4      | 13 164     | 2     |
| 1 010       | head32_appl.SysCfg | 3             | 12 093      | 3      | 11 860     | 1     |

Popis stpcov:

|                         |                                                                                                               |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Handle                  | Jednoznámy identifikátor pripojenia. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná akcia DB_TRANS_OPEN. |
| dbObject                | Meno objektu typu <i>Databáza</i> , vzhľadom na ktorý bola transakcia otváraná.                               |
| subConnectsNr           | Počet pripojení typu DB_CONNECT, PG_CONNECT, SQL_CONNECT nadviazaných v rámci transakcie.                     |
| outDataSize, inDataSize | Množstvo dát, ktoré boli v rámci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.                                    |
| nr out, nr in           | Počet výstupných alebo vstupných operácií.                                                                    |

## UNITs - zoznam inštancií ESL Unitov

Zoznam inštancií eventov typu UNIT poskytuje podobné informácie, aké sú k dispozícii pri inštancii eventu.

ESL Diagnostic Pack - Instance

E.VE - 1260

CNTs [ 8]

ACTIONS [ 180]

FIOs [ 0]

DbConnects [ 0]

Dbs [ 0]

DbTrans [ 1]

UNITs

E.Unit\_server - [\_u] 1280

CNTs [ 0]

ACTIONS [ 6]

FIOs [ 1]

DbConnects [ 0]

Dbs [ 0]

DbTrans [ 1]

E.Unit\_server - [\_u1] 1292

List ☒ ☐ ORDER BY idInstance

| idInstance | nrCNT | nrDBConnects | nrDBTransactions |
|------------|-------|--------------|------------------|
| Ent...     | E..   | Enter te...  | Enter text ...   |
| 1 280      | 0     | 0            | 0                |
| 1 292      | 0     | 0            | 0                |

Súvisiace stránky:

[Ponuka Objektů](#)