

# Ladenie skriptu

## Ladenie skriptov

Na ladenie skriptu slúži [Editor skriptov](#), ktorý je možné otvori nasledovne:

- pre objekty typu [Event](#) - z prostredia procesu [D2000 CNF](#)
- pre [aktívne schémy](#) - z prostredia procesu [D2000 GrEditor](#)

Nutným predpokladom pre spustenie ladenia je:

- pre objekty typu [Event](#) - bežiaci proces [D2000 Event Handler](#) (rodí príslušného objektu typu *Event*)
- pre [aktívne schémy](#) - bežiaci proces [D2000 HI](#), v ktorom je otvorená príslušná schéma

Po prepnutí skriptu do [ladiaceho režimu](#) je potrebné pokiaľ na pozastavenie vykonávania [akcií skriptu](#). Potom je možné sledovať:

- vykonávanie [akcií](#)
- hodnoty [lokálnych premenných](#)

[Nástrojový panel](#) v editore skriptov obsahuje nasledovné tlačidlá určené pre spustenie ladenia skriptu:

| Tlačidlo                                                                                   | Popis                                                                                                                             |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>Štart | <b>event</b> - štart inštalácie eventu a pozastavenie pred vykonaním prvej akcie<br><b>aktívna schéma</b> - tlačidlo je neaktívne |



akaj na  
štart  
skriptu

Príkaz aká na štart skriptu a splnenie podmienok pre jeho ladenie. Ak sú podmienky splnené, skript je prepnutý do ladiaceho režimu a jeho vyk

Podmienky pre prepnutie do ladiaceho režimu sa definujú v nasledovnom okne:

**Čakať na spustenie**

Ladiť ktoré v poradí spustenie skriptu:

☒ Len inštanciu:

Do ladiaceho režimu sa skript prepne po danom pote štartov. Do tohto potu je možno zahrnú všetky skripty (bez ohadu na inštanciu - parametre je zaiarknutý a definované číslo inštalácie).

Ak je potrebné vybra konkrétny D2000 Event alebo D2000 HI proces, na ktorom chcete ESL script ladiť, tak pri stlačení voby:

- akaj na štart skriptu
  - Pripojenie k bežiacemu eventu
- stlače klávesu SHIFT.

Toto ma za následok otvorenie okna pre zadanie procesu pre ladenie.

**Výber procesu pre ladenie**

Proces:

☒ LOCAL

☐ REMOTE

Ak sa jedná o Server event, ktorý bol spustený v procese \*.HIP akciou [OPENEVENT](#), je potrebné určiť, na ktorej strane bol spustený (LOCAL - s

**Poznámka:** Pre objekty typu [Event](#) je inštancia fyzická a pre [aktívne schémy](#) je inštancia logická.



Pripojenie k bežiacemu skriptu

[Editor skriptov](#) sa pokúsi prepnú skript do ladiaceho režimu. V prípade úspechu je vykonávanie akcií bu pozastavené, alebo Editor skriptov aké editor skriptov. Ak je v rámci príslušného procesu otvorený daný skript viackrát (v rôznych inštanciách), Editor skriptov automaticky ponúkne ic

| Zoznam inštancií |      |           |                        |                  |          |              |                        |
|------------------|------|-----------|------------------------|------------------|----------|--------------|------------------------|
| Inšancia         | Info | HOBJ      | D2000 Server inštan... | Interná inšancia | Užívateľ | Popis uži... | Zastaraná konfigurá... |
| 1                |      | 268173324 | 1                      | 10144            | s        | Test User    |                        |
| 2                |      | 268173325 | 2                      | 10152            | s        | Test User    |                        |
| 123              |      | 268173326 | 10008                  | 10162            | s        | Test User    |                        |

Potvrdiť Zrušiť

|                               |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Inšancia</b>               | Logické číslo inštancie - také, s akým bol daný objekt otvorený. číslo inštancie je možné získať pomocou funkcií <a href="#">%HI_GetSelfInstanceId</a> (pre aktívnu schému) alebo <a href="#">%GetSelfInstanc</a>                                     |
| <b>Info</b>                   | Momentálne neimplementované.                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>HOBJ</b>                   | HOBJ inštancie objektu. číslo inštancie umožňuje získať funkcia <a href="#">%GetSelfHB</a> .                                                                                                                                                          |
| <b>D2000 Server inštancie</b> | číslo fyzickej inštancie objektu v systéme D2000 - používané procesom <a href="#">D2000 Server</a> . Fyzické číslo inštancie umožňuje získať funkcia <a href="#">%HI_GetSelfInstanceId</a> (pre aktívnu schému) alebo <a href="#">%GetSelfInstanc</a> |
| <b>Interná inšancia</b>       | číslo inštancie používané interpretom skriptu - interný jednoznačný identifikátor. Hodnotu je možné získať prostredníctvom funkcie <a href="#">%GetEventInstanceId</a> .                                                                              |
| <b>Užívateľ</b>               | Užívateľ, pod ktorým beží daná inšancia                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Popis užívateľa</b>        | Popis užívateľa, pod ktorým beží daná inšancia                                                                                                                                                                                                        |

**Poznámka:** Funkcie uvedené v riadkoch **HOBJ** a **D2000 Server instance** vyžadujú zadanie mena procesu, ktorý príslušný skript interpretuje (

V režime ladenia sú prístupné tieto tlačidlá:

| Tlačidlo                                                                                             | Popis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>Pokračovať    | Pokračovať vo vykonávaní skriptu, ak bolo vykonávanie pozastavené <b>F5</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <br>Stop          | Ukonenie ladenia skriptu. Ak bolo ladenie zahájené tlačidlom  ( <b>Štart</b> ), bude ukončené vykonávanie skriptu a do monitorovacej databázy bude vložený záznam o vynútenom ukončení. Ak bolo ladenie zahájené vobou  ( <i>Pripojenie k bežiacemu skriptu</i> ), inšancia pokračuje vo vykonávaní akcií samostatne ďalej. |
| <br>Prekrojiť     | Krokovanie bez vnárania sa <b>F7</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <br>Vstúpiť       | Krokovanie s vnáraním sa <b>F8</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <br>Ísť na koniec | Zastavenie nepretržitého vykonávania akcií skriptu po najbližšiu záťažku, koniec alebo výskyt chyby <b>F6</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |



Súvisiace stránky:

[Krokovanie](#)  
[Lokálne premenné\(Watch\)](#)  
[Parametre krokovania](#)