

# HI\_SetRectRounding

## Funkcia %HI\_SetRectRounding

### Funkcia

Funkcia %HI\_SetRectRounding nastavuje zaoblenie rohov obdžnikov, textov v obdžniku s podkladom a okrajov windows prkov.

### Deklarácia

```
%HI_SetRectRounding(  
  INT in _refId,  
  INT in _rounding1,  
  [ , INT in _rounding2  
  , INT in _rounding3  
  , INT in _rounding4]  
)
```

### Parametre

<b>_refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>_rounding1</b>	zaoblenie rohov avý horný
<b>_rounding2</b>	volitený parameter zaoblenia rohov pravý horný, ak nie je zadaný použije sa _rounding1
<b>_rounding3</b>	volitený parameter zaoblenia rohov pravý dolný, ak nie je zadaný použije sa _rounding1
<b>_rounding4</b>	volitený parameter zaoblenia rohov avý dolný, ak nie je zadaný použije sa _rounding1

### Poznámka

Parametre \_rounding2,\_rounding3,\_rounding4 musia by zadané všetky, alebo ani jeden.

### Príklad

```
; nastavenie zaoblenia  
%HI_SetRectRounding(_RFID_BOX, 2, 3, 4, 5)  
%HI_SetRectRounding(_RFID_BOX, 0, 0, 0, 0)  
  
; skrátené  
%HI_SetRectRounding(_RFID_BOX, 2) ; nastavi všetky zaoblenia na hodnotu 2  
%HI_SetRectRounding(_RFID_BOX, 0) ; vypnú všetky zaoblenia
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)