CALL - volanie Public procedúr

Akcia CALL - volanie Public procedúr

Deklarácia

```
CALL [_unitIdent] ProcName [(paramIdent1  [,paramIdent2]...)]
```

Parametre

ProcName	in	Meno procedúry (musí vyhovova pravidlám pre meno objektu).
_unitIdent	in	Meno lokálnej premennej reprezentujúcej UNIT.
paramIdent1, paramIdent2, ..., paramIdentN	in	Identifikátor hodnoty pre prvý (druhý, tretí, ..., N-tý) parameter. Poet parametrov musí by zhodný s potom parametrov volanej procedúry.

Popis

Akcia CALL je použitá na volanie procedúry s menom *ProcName*. Pred menom procedúry musí by zadaný adresát (UNIT, z ktorého sa má vykona daná procedúra). Za menom procedúry nasleduje v zátvorkách zoznam parametrov oddelených iarkami. Poet parametrov musí by zhodný s potom parametrov volanej procedúry. Ak je niektorý parameter v deklarácii procedúry oznaený ako vstupno-výstupný, zodpovedajúci parameter pri volaní procedúry nesmie by konštanta.

Príklad

```
;*********************************************************
; DESCRIPT: Unit Caller
;
;
; AUTHOR: Programmer
; LAST CHANGE:
;*********************************************************

UNIT (E.Unit1) _unit1
UNIT (E.Unit1) _unit12
UNIT (E.Unit2) _unit2

RPC PROCEDURE CheckValue(BOOL _bOk)
INT _iValue
INT _iValue2

CALL [_unit1] GetValue(_iValue)
CALL [_unit12] GetValue(_iValue2)

_bOk := _iValue # _iValue2

END CheckValue

BEGIN

 CALL [_unit1] Make
 CALL [_unit12] Make
 CALL [_unit12] Make

END
```

Súvisiace stránky:

Akcie v skriptoch
ESL Unit Event