

KVIT, BLOCK, UNBLOCK

Akcie KVIT, BLOCK, UNBLOCK

Deklarácia

```
[_retInt := ] KVIT alarmObjIdent  
  
[_retInt := ] BLOCK alarmObjIdent[, userObjIdent]  
  
[_retInt := ] UNBLOCK alarmObjIdent[, userObjIdent]
```

Parametre

_retInt	out	Identifikátor typu <i>Int</i> - úspešnosť akcie.
alarmObjIdent	in	Odkaz na objekt typu <i>Alarm</i> , alebo objekt, ktorý môže generovať procesný alarm.
userObjIdent	in	Odkaz na objekt typu <i>Užívateľ</i> .

Popis

Akcie umožňujú ovládať alarmové stavy objektov v systéme D2000.

- **KVIT** - kvitovanie alarmu
- **BLOCK** - blokovanie alarmu alebo stíšenie alarmu pre používateľa, ak je zadán parameter *userObjIdent*
- **UNBLOCK** - odblokovanie alarmu alebo zrušenie stíšenia alarmu pre používateľa, ak je zadán parameter *userObjIdent*

Každá akcia má dve možnosti jej vykonania:

1. **Synchronne** - zápis s priradením. Akcia aká na vykonanie príkazu. návratový kód akcie môže nadobúdať jednu z nasledujúcich hodnôt:
 - *_ERR_TRANS_ABORT*
 - *_ERR_TRANS_ERROR*
 - *_ERR_TRANS_IGNORED*
 - *_ERR_NO_ERROR*
2. **Asynchronne** - zápis bez priradenia. Akcia požiadala systém o vykonanie daného príkazu a skript pokračuje vykonávaním ďalších akcií.

Príklad

```
BEGIN  
  INT _stav  
  _stav := BLOCK alarm  
  IF _stav = _ERR_NO_ERROR THEN  
    MESSAGE "alarm bol zablokovaný" ON srvskol1v.HIP  
    _stav := KVIT alarm ;pokús sa kvitovať zablokovaný alarm  
  IF _stav = _ERR_NO_ERROR THEN  
    MESSAGE "alarm bol kvitovaný" ON srvskol1v.HIP ;nemôže nastať  
  ELSE  
  
    MESSAGE "alarm nemôže byť kvitovaný, pretože je zablokovaný" ON  
    srvskol1v.HIP  
  ENDIF  
  ELSE  
    MESSAGE "alarm sa nepodarilo zablokovať" ON srvskol1v.HIP  
  ENDIF  
END
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)

[Používateľské okno pre správu alarmov](#)