

RUN

Akcia RUN

Funkcia

Deklarácia

```
RUN "meno programu" [HIDE] SYNC/ASYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Str_Int]
```

alebo

```
intIdent_Int := RUN "meno programu" [HIDE] SYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Int]
```

```
RUNEX _toExec [HIDE] SYNC/ASYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Str_Int]
```

alebo

```
intIdent_Int := RUNEX  _toExec [HIDE] SYNC [paramExpr_Str] [TIMEOUT  
timeOutExpr_Int]
```

Parametre

"meno programu"	in	Meno spusteného programu (volitene v úvodzovkách).
intIdent_Int	out	Identifikátor typu <i>Int</i> - návratový kód programu.
HIDE	in	Nepovinné kúové slovo - nezobrazenie (skrytie) okna štartovaného programu.
SYNC	in	Synchronné spustenie programu (akanie na ukonenie).
ASYNC	in	Asynchrónne spustenie programu.
paramExpr_Str	in	Výraz typu <i>Text</i> - parametre spusteného programu.
TIMEOUT timeOutExpr_Int	in	Výraz typu <i>Int</i> - maximálny as behu programu v sekundách.
_toExec	in	Identifikátor typu text.

Popis

Akcia RUN odštartuje program daný textovým reazcom "*meno programu*". Akcia RUNEX odštartuje program daný hodnotou identifikátora typu text *_toExec*.

Pri prvom variante je možné špecifikova, i bude program spustený synchronne (**SYNC**) alebo asynchrónne (**ASYNC**). Druhý variant je vždy synchronný. Po skonení programu je jeho návratový kód priradený do identifikátora *intIdent_Int*.

Ak je maximálny as behu programu ohraniený kúovým slovom **TIMEOUT** a program neskoní v asovom limite, bude násilne ukonенý a návratová hodnota (v prvom prípade) nadobudne hodnotu *_ERR_TIME_OUT*.

V niektorých prípadoch je potrebné, aby *meno programu* vzniklo na základe textových operácií. Tu je vhodné použi akciu RUNEX, ktorá štartuje program daný hodnotou textového identifikátora *_toExec*. Rovnaký efekt dosiahneme akciou RUN, ak ako meno programu bude prázdny textový reazec a celý príkaz sa uvedie ako parameter pomocou výrazu *paramExpr_Str* (vi. príklad).

Pre **Linux/Raspberry PI** je nutné zadáva oddelene "*meno programu*" a parametre, napr.
RUN "/usr/bin/ncftpget" SYNC _paramStr

Pokia bude "meno programu" prázdne alebo bude obsahovať aj parametre, program sa nespustí.

Ak je akcia použitá vo variante s návratovým kódom a nepodarilo sa spustiť program, návratový kód (*intdefint*) bude nastavený na neplatnú hodnotu.

Poznámka k "wildcard" parametrom pre Linux/Raspberry PI

Treba si uvedomiť, že expanziu hviezdíek a podobných špeciálnych znakov vykonáva shell (napr. bash). Preto nasledovný príkaz nebude fungovať:

```
RUNEX "/usr/bin/rm" SYNC "/tmp/*.txt"
```

Je nutné vytvoriť pomocný shell skript (napr. */opt/d2000/bin/mydel.sh*), ktorý obsahuje volaný príkaz a parameter *\$** (v syntaxi bash reprezentuje všetky parametre, s ktorými je skript volaný), tj. skript bude obsahovať dva riadky:

```
#!/usr/bin/env bash
/usr/bin/rm $@
```

Nezabudnite nastaviť práva skriptu, aby ho užívatelia, pod ktorým je spustený D2000 (štandardne *d2000*), mohli tento skript spúšať, tj.

```
chmod 755 /opt/d2000/bin/mydel.sh
```

Takýto skript je možné volať a pri volaní shell vykoná expanziu parametrov:

```
RUNEX "/opt/d2000/bin/mydel.sh" SYNC "/tmp/*.txt"
```

Iný príklad pre kopírovanie súborov na vzdialený server pomocou *ncftpput*. Skript */opt/d2000/bin/ncftpput.sh* bude obsahovať riadky:

```
#!/usr/bin/env bash
/usr/bin/ncftpput $@
```

Volanie zo skriptu:

```
_parameter := "-F -u myuser -p mypassword ftpserver /some/server/path /some/local/path/*.zip"
_retCode := RUN "/opt/d2000/bin/ncftpput.sh" HIDE SYNC _parameter TIMEOUT 60
```

Príklad

Nasledujúci príklad kopíruje súbor *d:\d2000.v70\prefix\sqlback\syscfg.db* do adresára *c:\larchiv* pomocou štandardných prostriedkov operaného systému (shell spustí príkaz *copy*).

```
; Kopírovanie súboru

; Zdrojový súbor
TEXT _copySrc := "d:\d2000.v70\prefix\sqlback\syscfg.db"
; Cieľový adresár
TEXT _copyDst := " c:\larchiv"
; Parametre pre príkaz copy
TEXT _switch := "/Y "
; Návratový kód
INT _ret

_ret := RUN "cmd /C copy" SYNC _switch + _copySrc + _copyDst

; alebo celý príkaz zadaný ako výraz
; _ret := RUN "" SYNC "cmd /C copy " + _switch + _copySrc + _copyDst

IF _ret # _ERR_NO_ERROR THEN
; chyba
ENDIF
END
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)