

# Panel s ponukami (D2000 GrEditor)

## Prostredie procesu GrEditor - panel s ponukami

Panel s ponukami obsahuje položky:

- Systém
- Editácia
- Nastavenia
- Konfigurácia Gr
- Konfigurácia D2000
- Utility
- Okná
- Help

### Ponuka Systém

Ponuka **Systém** umožňuje prihlásenie a odhlásenie užívateľa, vytvorenie, otvorenie, zatvorenie, uloženie, zrušenie grafickej schémy a ukonenie procesu [D2000 GrEditor](#).

Systém	Editácia	Nastavenia	Kon
Prihlásenie ...			Ctrl+L
Odhlásenie			
Veľkosť okna ...			
Nová ...			Ctrl+N
Otvor ...			Ctrl+O
Zatvor			
Ulož			Ctrl+S
Ulož Ako ...			
Ulož Všetky			
Zruš ...			
Tlač ...			Ctrl+P
S.Stlpik			
Koniec			

Prihlásenie	<a href="#">Prihlásenie sa k práci do procesu D2000 GrEditor.</a>
Odhlásenie	<a href="#">Odhlásenie sa po ukonení práce s procesom D2000 GrEditor.</a>
Vekos okna	<a href="#">Nastavenie vekosti aktívneho okna podľa rozlíšenia.</a>
Nová	<a href="#">Vytvorenie novej grafickej schémy.</a>
Otvor	<a href="#">Otvorenie grafickej schémy.</a>
Zatvor	<a href="#">Zatvorenie otvorenej grafickej schémy.</a>
Ulož	<a href="#">Uloženie otvorenej grafickej schémy.</a>
Ulož Ako	<a href="#">Uloženie otvorenej grafickej schémy pod iným názvom.</a>

Ulož Všetky	Uloženie všetkých otvorených grafických schém.
Zruš	<a href="#">Vymazanie vytvorenej grafickej schémy.</a>
Tla	Tla editovanej grafickej schémy.
[História schém]	Zoznam naposledy editovaných grafických schém. Zoznam obsahuje maximálne osem (8) schém.
Koniec	<a href="#">Ukonenie procesu GrEditor.</a>

## Ponuka Editácia

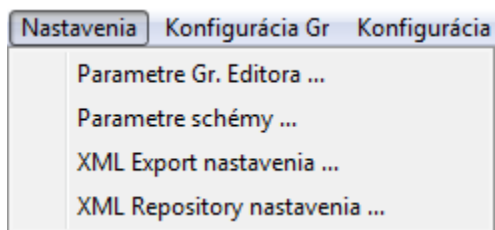
Ponuka **Editácia** umožňuje vykona niektoré základné editané akcie.

Editácia	Nastavenia	Konfigurácia Gr	Konfigurá
Undo			Ctrl+Z
Redo			Ctrl+Y
Vystrihni			Shift+Del
Kopíruj			Ctrl+Ins
Vlož			Shift+Ins
Skript schémy			F12
Lokálne premenné ...			
Poradie Windows prvkov ...			
Zoznam spojení ...			
Filtre ...			
Vyčisti Schému ...			

Undo	Krok spä - zrušenie naposledy vykonanej akcie.
Redo	Opätovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.
Vystrihni	Vystrihnutie objektu, resp. skupiny objektov.
Kopíruj	Kopírovanie objektu, resp. skupiny objektov.
Vlož	Vloženie objektu, resp. skupiny objektov zo schránky do grafickej schémy.
Skript schémy	Editácia skriptu schémy.
Lokálne premenné	Editácia <a href="#">lokálnych premenných schémy.</a>
Poradie Windows prvkov	Nastavenie <a href="#">poradia windows prvkov.</a>
Zoznam spojení	<a href="#">Otvorenie zoznamu pripojení objektov v grafickej schéme.</a>
Filtre	<a href="#">Filtrovanie</a> viditeľného obsahu schémy v závislosti od toho, i objekty obsahujú nejakú vlastnos.
Vyisti schému	Zrušenie všetkých objektov v editovanej schéme.

## Ponuka Nastavenia

Ponuka **Nastavenia** umožňuje nastavi parametre grafického editora - procesu [D2000 GrEditor](#) a parametre editovanej grafickej schémy.

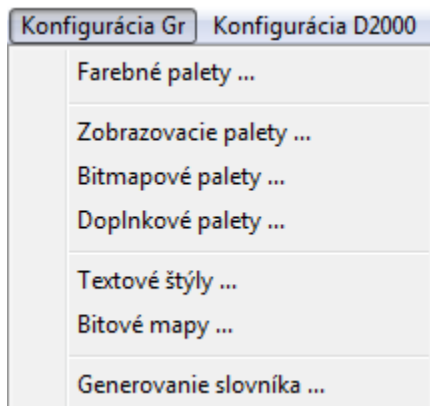


Parametre Gr.Editora	Konfigurácia <a href="#">parametrov procesu D2000 GrEditor</a> .
Parametre schémy	Konfigurácia <a href="#">parametrov schémy</a> (rozмеры, farba pozadia, podkladová bitová mapa, vzorka a pod.).
XML Export nastavenia	<a href="#">Nastavenia</a> pre XML export objektov.
XML Repository nastavenia	<a href="#">Nastavenia</a> pre XML Repository.

## Ponuka Konfigurácia Gr

---

Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia Gr** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.

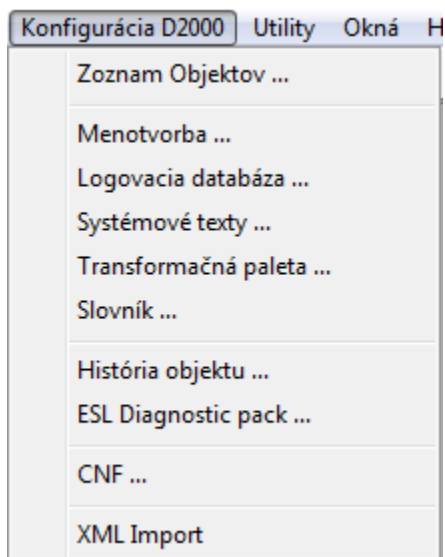


Farebné palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">farebných paliet</a> .
Zobrazovacie palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">zobrazovacích paliet</a> .
Bitmapové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">bitmapových paliet</a> .
Doplnkové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">doplnkových paliet</a> .
Textové štýly	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">textových štýlov</a> .
Bitové mapy	Pridávanie, aktualizovanie a rušenie <a href="#">bitových máp</a> .
Generovanie slovníka	Otvorenie okna pre <a href="#">generovanie kúov slovníka</a> pre vybrané objekty.

## Ponuka Konfigurácia D2000

---

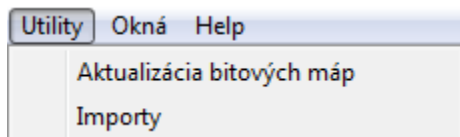
Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia D2000** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.



Zoznam objektov	Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže byť kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách a jednoduchého filtra.
Menotvorba	Nastavenia a tvorba predpony a prípony pre jednotlivé typy objektov systému D2000. Viac informácií je uvedených v kapitole <a href="#">Menotvorba</a> .
Logovacia databáza	Umožňuje <a href="#">konfigurovať</a> parametre logovacej databázy.
Systémové texty	Umožňuje <a href="#">meniť</a> názvy systémových textov.
Transformačná paleta	Definovanie masky pre štyri typy hodnôt: <i>Integer</i> , <i>Real</i> , <i>Absolútny as</i> a <i>asový interval</i> . Viac informácií je v kapitole <a href="#">Transformačná paleta</a> .
Slovník	Prostredníctvom <a href="#">Slovníka</a> sa definujú jazyky a kúové slová a texty priradené k jednotlivým kúovým slovám.
História objektu	Prezeranie <a href="#">histórie zmien objektov</a> .
ESL Diagnostic pack	Zobrazenie <a href="#">podrobných informácií</a> o bežiacich inštanciách objektov typu Event a Schéma.
CNF	Editovanie objektov v procese <a href="#">D2000 CNF</a> .
XML Import	Umožňuje spustiť XML Import objektov prostredníctvom <a href="#">importovacieho dialógu</a> .

## Ponuka Utility

Ponuka **Utility** obsahuje nástroje pre prácu s bitovými mapami.



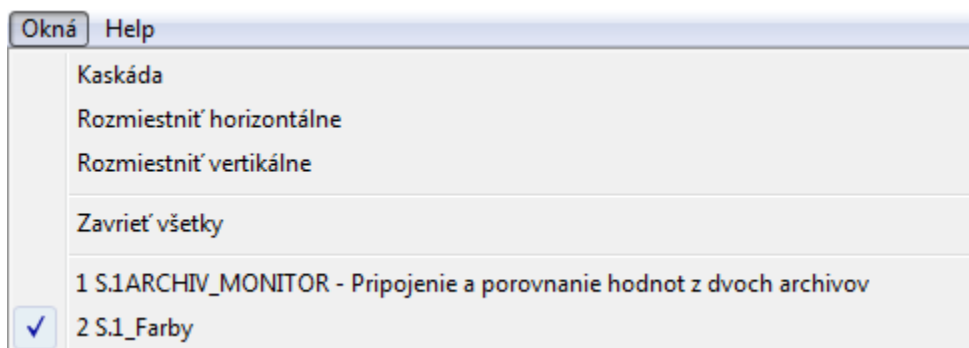
Aktualizácia bitových máp	Synchronizácia bitových máp podľa adresára <b>Bitmaps</b> a pridanie nových (alebo zmenených) bitových máp do systému D2000. Procesom <a href="#">D2000 HI</a> a <a href="#">D2000 GrEditor</a> sa potom rozpošlú tieto bitmapy a následne sa prekreslia v týchto procesoch.
---------------------------	--

V prípade, že sa v podadresári **\Bin programového adresára** vyskytuje aspoň jeden *.dll* súbor poskytujúci import externých schém z iných grafických formátov, je ponuka **Utility** rozšírená o položku **Importy**. V súčasnosti je k dispozícii iastoná podpora pre [import z formátu Autocad-DXF](#) a zároveň je definované [rozhranie pre písanie ďalších importných dll súborov](#).

Im por ty	<p>Import schém z iných grafických vektorových formátov.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Pri importovaní musí byť otvorená schéma, do ktorej bude import prebiehať.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> Importné drivery pre proces <a href="#">D2000 GrEditor</a> sú .dll súbory, ktorých meno musí začínať prefixom "<b>Imp_</b>". Umiestujú sa v <a href="#">programovom adresári</a> súborov systému D2000 v podadresári <b>\Bin</b>. ďalšie drivery je možné pridávať za chodu procesu.</p>
-----------------	--

## Ponuka Okná

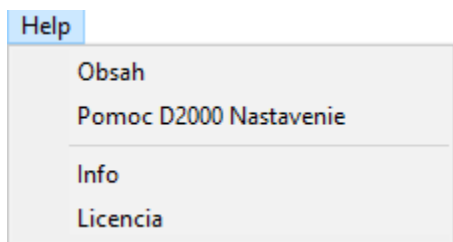
Ponuka **Okná** umožňuje organizovať okná grafických schém na pracovnej ploche grafického editora.



Kaskáda	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém do kaskády.
Rozmiestniť horizontálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém nad sebou priom sa maximalizuje rozmer x týchto okien.
Rozmiestniť vertikálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém vedľa seba priom sa maximalizuje rozmer y týchto okien.
Zavrie všetky	Zatvorenie všetkých otvorených grafických schém.
Názvy schém	V spodnej časti ponuky <b>Okná</b> sú vymenované názvy otvorených grafických schém. Pri názve schémy, ktorá sa v editore nachádza na vrchu, t.j. tá, ktorá je viditeľná, je znaka <input checked="" type="checkbox"/> .

## Ponuka Help

Ponuka **Help** umožňuje štartovať pomocníka (help) procesu [D2000 GrEditor](#) a otvára dialógové okno poskytujúce informácie o [stave a rozsahu licencie](#).



**Súvisiace stránky:**

[Prostredie procesu GrEditor](#)  
[Záhlavie okna procesu GrEditor](#)  
[Nástrojové panely](#)  
[Pracovná plocha GrEditor](#)  
[Stavový riadok](#)