

# Panel s ponukami (D2000 GrEditor)

## Prostredie procesu GrEditor - panel s ponukami

Panel s ponukami obsahuje položky:

- Systém
- Editácia
- Nastavenia
- Konfigurácia Gr
- Konfigurácia D2000
- Utility
- Okná
- Help

### Ponuka Systém

Ponuka **Systém** umožňuje prihlásenie a odhlásenie užívateľa, vytvorenie, otvorenie, zatvorenie, uloženie, zrušenie grafickej schémy a ukončenie procesu [D2000 GrEditor](#).



Prihlásenie	Prihlásenie sa k práci do procesu <a href="#">D2000 GrEditor</a> .
Odhlásenie	Odhlásenie sa po ukončení práce s procesom <a href="#">D2000 GrEditor</a> .
Vekos okna	Nastavenie veľkosti aktívneho okna podľa rozlíšenia.
Nová	Vytvorenie novej grafickej schémy.
Otvor	Otvorenie grafickej schémy.
Zatvor	Zatvorenie otvorennej grafickej schémy.
Ulož	Uloženie otvorennej grafickej schémy.
Ulož Ako	Uloženie otvorennej grafickej schémy pod iným názvom.

Ulož Všetky	Uloženie všetkých otvorených grafických schém.
Zruš	<a href="#">Vymazanie vytvorenej grafickej schémy.</a>
Tla	Tla editovanej grafickej schémy.
[História schém]	Zoznam naposledy editovaných grafických schém. Zoznam obsahuje maximálne osem (8) schém.
Koniec	<a href="#">Ukonenie procesu GrEditor.</a>

## Ponuka Editácia

---

Ponuka **Editácia** umožnuje vykona niektoré základné editané akcie.

>Editácia	Nastavenia	Konfigurácia	Gr	Konfigurá
Undo			Ctrl+Z	
Redo			Ctrl+Y	
Vystrihni			Shift+Del	
Kopíruj			Ctrl+Ins	
Vlož			Shift+Ins	
Skript schémy			F12	
Lokálne premenné ...				
Poradie Windows prvkov ...				
Zoznam spojení ...				
Filtre ...				
Vyčisti Schému ...				

Undo	Krok späť - zrušenie naposledy vykonanej akcie.
Redo	Opäťovné vykonanie poslednej akcie zrušenej pomocou Undo.
Vystrihni	Vystrihnutie objektu, resp. skupiny objektov.
Kopíruj	Kopírovanie objektu, resp. skupiny objektov.
Vlož	Vloženie objektu, resp. skupiny objektov zo schránky do grafickej schémy.
Skript schémy	Editácia skriptu schémy.
Lokálne premenné	Editácia lokálnych premenných schémy.
Poradie Windows prvkov	Nastavenie poradia windows prvkov.
Zoznam spojení	<a href="#">Otvorenie zoznamu pripojení objektov v grafickej schéme.</a>
Filtre	<a href="#">Filtrovanie viditeľného obsahu schémy v závislosti od toho, i objekty obsahujú nejakú vlastnos.</a>
Vyčisti schému	Zrušenie všetkých objektov v editovanej schéme.

## Ponuka Nastavenia

---

Ponuka **Nastavenia** umožnuje nastavi parametre grafického editora - procesu [D2000 GrEditor](#) a parametre editovanej grafickej schémy.

## Nastavenia Konfigurácia Gr Konfigurácia

- Parametre Gr. Editora ...
- Parametre schémy ...
- XML Export nastavenia ...
- XML Repository nastavenia ...

Parametre Gr.Editora	Konfigurácia <a href="#">parametrov procesu D2000 GrEditor</a> .
Parametre schémy	Konfigurácia <a href="#">parametrov schémy</a> (rozmery, farba pozadia, podkladová bitová mapa, vzorka a pod.).
XML Export nastavenia	<a href="#">Nastavenia</a> pre XML export objektov.
XML Repository nastavenia	<a href="#">Nastavenia</a> pre XML Repository.

## Ponuka Konfigurácia Gr

Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia Gr** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.

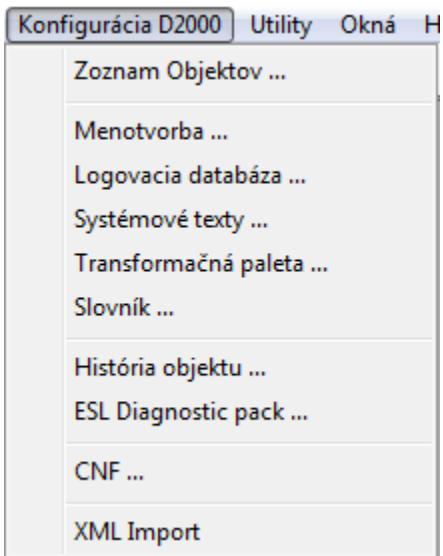
## Konfigurácia Gr Konfigurácia D2000

- Farebné palety ...
- Zobrazovacie palety ...
- Bitmapové palety ...
- Doplňkové palety ...
- Textové štýly ...
- Bitové mapy ...
- Generovanie slovníka ...

Farebné palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">farebných paliet</a> .
Zobrazovacie palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">zobrazovacích paliet</a> .
Bitmapové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">bitmapových paliet</a> .
Doplňkové palety	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">doplňkových paliet</a> .
Textové štýly	Vytváranie, modifikácia a rušenie <a href="#">textových štýlov</a> .
Bitové mapy	Pridávanie, aktualizovanie a rušenie <a href="#">bitových máp</a> .
Generovanie slovníka	Otvorenie okna pre <a href="#">generovanie kúov slovníka</a> pre vybrané objekty.

## Ponuka Konfigurácia D2000

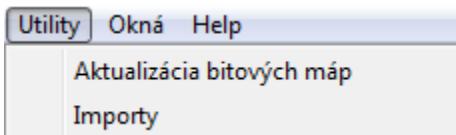
Prostredníctvom položiek ponuky **Konfigurácia D2000** je možné vytvára, konfigurova a ruši nižšie uvedené položky.



Zoznam objektov	Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže by kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách a jednoduchého filtrovania.
Menotvorba	Nastavenia a tvorba predpony a prípony pre jednotlivé typy objektov systému D2000. Viac informácií je uvedených v kapitole <a href="#">Menotvorba</a> .
Logovacia databáza	Umožňuje <a href="#">konfigurovať</a> parametre logovacej databázy.
Systémové texty	Umožňuje <a href="#">meniť</a> názvy systémových textov.
Transformačná paleta	Definovanie masky pre štyri typy hodnôt: <i>Integer, Real, Absolútne as a asový interval</i> . Viac informácií je v kapitole <a href="#">Transformačná paleta</a> .
Slovník	Prostredníctvom <a href="#">Slováka</a> sa definujú jazyky a kódové slová a texty priradené k jednotlivým kódovým slovám.
História objektu	Prezeraťanie <a href="#">histórie zmien objektov</a> .
ESL Diagnostic pack	Zobrazenie <a href="#">podrobnejších informácií</a> o bežiacich inštanciach objektov typu Event a Schéma.
CNF	Editovať objekty v procese <a href="#">D2000 CNF</a> .
XML Import	Umožňuje spusti XML Import objektov prostredníctvom <a href="#">importovacieho dialógu</a> .

## Ponuka Utility

Ponuka **Utility** obsahuje nástroje pre prácu s bitovými mapami.



Aktualizácia bitových máp	Synchronizácia bitových máp podľa adresára <b>Bitmaps</b> a pridanie nových (alebo zmenených) bitových máp do systému D2000. Procesom <a href="#">D2000 HI</a> a <a href="#">D2000 GrEditor</a> sa potom rozpošlú tieto bitmapy a následne sa prekreslia v týchto procesoch.
---------------------------	--

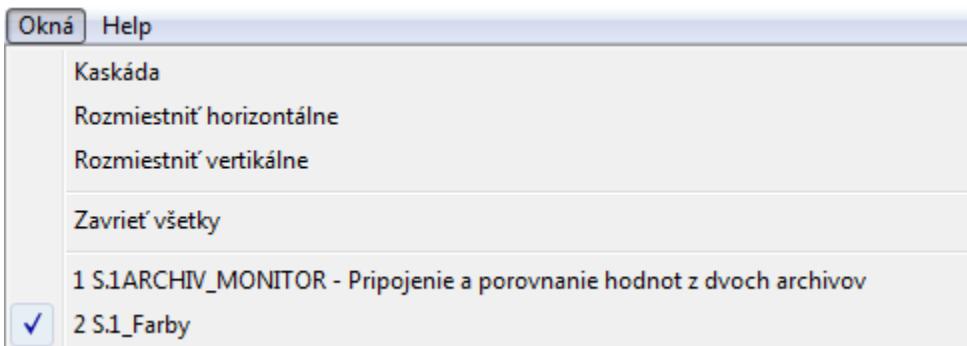
V prípade, že sa v podadresári **\Bin** programového adresára vyskytuje aspo jeden **.dll** súbor poskytujúci import externých schém z iných grafických formátov, je ponuka **Utility** rozšírená o položku **Importy**. V súčasnosti je k dispozícii iastoňa podpora pre [import z formátu Autocad-DXF](#) a zárove je definované [rozhranie pre písanie ďalších importných dll súborov](#).

Import schém z iných grafických vektorových formátov.
<b>Poznámka 1:</b> Pri importovaní musí byť otvorená schéma, do ktorej bude import prebiehať.
<b>Poznámka 2:</b> Importné drivery pre proces D2000 GrEditor sú .dll súbory, ktorých meno musí začínať prefixom "Imp_". Umiestňujú sa v <a href="#">programovom adresári</a> súborov systému D2000 v podadresári <b>\Bin</b> . Ďalej je možné pridať driver za chodu procesu.

## Ponuka Okná

---

Ponuka **Okná** umožňuje organizovať okná grafických schém na pracovnej ploche grafického editora.

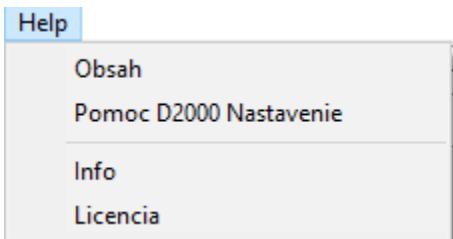


Kaskáda	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém do kaskády.
Rozmiestniť horizontálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém nad seba pričom sa maximalizuje rozmer x týchto okien.
Rozmiestniť vertikálne	Rozmiestnenie okien otvorených grafických schém vedľa seba pričom sa maximalizuje rozmer y týchto okien.
Zavrieť všetky	Zatvorenie všetkých otvorených grafických schém.
Názvy schém	V spodnej časti ponuky <b>Okná</b> sú uvedené názvy otvorených grafických schém. Pri názve schémy, ktorá sa v editore nachádza na vrchu, t.j. tá, ktorá je viditeľná, je znak <input checked="" type="checkbox"/> .

## Ponuka Help

---

Ponuka **Help** umožňuje štartovať pomocníka (help) procesu D2000 GrEditor a otvára diaľkové okno poskytujúce informácie o stave a rozsahu licencie.





#### Súvisiace stránky:

[Prostredie procesu GrEditor](#)

[Záhlavie okna procesu GrEditor](#)

[Nástrojové panely](#)

[Pracovná plocha GrEditor](#)

[Stavový riadok](#)