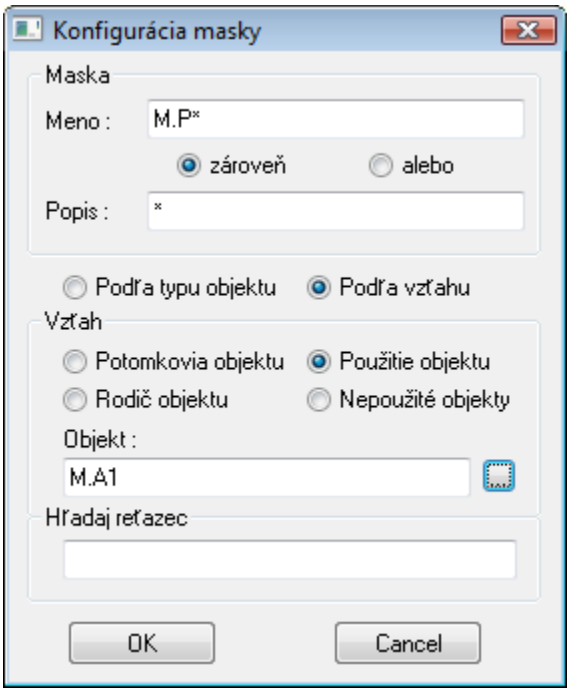
Konfigurácia výberového filtra v dialógovom okne

Konfigurácia masky

Maska sa definuje v dialógovom okne **Konfigurácia masky**. Toto okno sa otvorí kliknutím na položku **Filter** z menu otvoreného po kliknutí pravého tlaidla myši na zoznam objektov v okne výberu objektov otvoreného v procese D2000 CNF.



Maska

Do vstupných polík **Meno** a **Popis** sa zadajú masky pre mená a popisy objektov. Výberom jednej z volieb **zárove** a **alebo** sa urí vzah pre platnos oboch masiek. Viac informácií - kapitola Definovanie masky.

Poda typu objektu

Maska sa aplikuje na objekty daného typu, ktorý je zvolený v okne výberu objektov.

Poda vzahu

Výber objektov na základe vzahu k definovanému objektu (tzv. vzažný objekt). Typ objektov je zvolený v okne výberu objektov.

Vzah

Potomkovia objektu - potomkovia vzažného objektu.
Rodi objektu - rodi vzažného objektu.
Použitie objektu - zoznam objektov, ktoré v danom okamihu používajú hodnotu vzažného objektu.
Nepoužité objekty - zoznam objektov, ktoré nie sú použité (vzažný objekt nemá význam).

Poznámka: Medzi nepoužité objekty sú zaradené aj objekty s referenciou iba na seba samého.

Objekt

Definovanie vzažného objektu pre typ masky **Poda vzahu**.

Hadaj reazec

Reazec, ktorý sa bude hada v ESL skriptoch objektov typu Event a Schéma a vo výraze objektov typu Poítaný bod a Archivovaná hodnota, Užívateská premenná, Štruktúrovaná premenná a Definícia štruktúry.
Reazec môže obsahova znaky:

- * - nahrádza ubovoný reazec znakov (aj prázdny)
- ? - nahrádza práve jeden znak

Ak sa zadaný reazec nájde, objekt bude zahrnutý do výsledného výberu.

Poznámka:
Pri hadaní v skriptoch objektov typu Event a Schéma nie je možné hada reazec, ktorý obsahuje položku lokálnej premennej typu *RECORD*. Namiesto mena tejto položky je potrebné zada poradové íslo stpca, v ktorom sa položka nachádza (napr. *_locRec[_i]^6*).

Súvisiace stránky:

Výberové okno
Maska v zoznamoch