

# Stavy objektov

## D2000 CfgSynchro - stavy objektov

### 1. Možné stavy objektov a ich grafické znázornenie

| Stav     | Grafické znázornenie                                                              | Popis                                                                                                                |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| None     |                                                                                   |                                                                                                                      |
| New      |  | Nový objekt. V druhej konfiguranej databáze neexistuje objekt s rovnakým <b>UID</b> , alebo existoval a bol zmazaný. |
| Deleted  |  | Objekt bol zmazaný.                                                                                                  |
| Modified |  | Objekt bol zmenený.                                                                                                  |
| Constant |  | Objekt nebol zmenený.                                                                                                |

### 2. Všetky možné vzájomné kombinácie stavov objektov

(**A** - konfigurovaná databáza A, **B** - konfigurovaná databáza B)

| Stav A   | Stav B   | Popis stavu objektu                                                                                                                           |
|----------|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| New      | None     | Nový objekt v <b>A</b> .                                                                                                                      |
| New      | Deleted  | Objekt bol zmazaný v <b>B</b> . Potom v <b>A</b> vystupuje ako nový.                                                                          |
| Constant | Constant | Objekt existuje v oboch konfiguráciách bez zmeny.                                                                                             |
| Constant | Modified | Objekt existuje v obidvoch konfiguráciách. as zmeny konfigurácie objektu v <b>B</b> je väčší ako v <b>A</b> . Objekt bol zmenený v <b>A</b> . |
| Modified | Constant | Objekt existuje v obidvoch konfiguráciách. as zmeny konfigurácie objektu v <b>A</b> je väčší ako v <b>B</b> . Objekt bol zmenený v <b>A</b> . |
|          |          |                                                                                                                                               |
| Deleted  | None     | Objekt vznikol v <b>A</b> a následne bol zmazaný.                                                                                             |
| Deleted  | Deleted  | Objekt bol zmazaný v <b>A</b> aj <b>B</b> .                                                                                                   |
| Deleted  | New      | Objekt bol zmazaný v <b>A</b> . V <b>B</b> potom vystupuje ako nový objekt.                                                                   |
|          |          |                                                                                                                                               |
| None     | New      | Nový objekt v <b>B</b> .                                                                                                                      |
|          |          |                                                                                                                                               |
| None     | Deleted  | Objekt vznikol v <b>B</b> a následne bol zmazaný.                                                                                             |
|          |          |                                                                                                                                               |
| Modified | Modified | as zmeny konfigurácie je rovnaký, ale bol zistený rozdiel* v štartovacích hodnotách alebo v stave blokovania alarmov,...                      |

\* Poas rutinného behu aplikácie dochádza k zmenám konfiguranej databázy z dôvodov zmien vlastností objektov, ktoré je možné meniť aj prostredníctvom procesu [D2000 CNF](#) bez zmeny asu konfigurácie objektu.

Nasledujúca tabuľka obsahuje zoznam a popis týchto vlastností:

| Typ objektu            | Zmenená vlastnosť                                                                                                                                   | Popis                         |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|
| Poítaný bod            | Blokovanie procesných alarmov                                                                                                                       | Blokovanie procesného alarmu. |
| Meraný bod             | Blokovanie procesných alarmov                                                                                                                       | Blokovanie procesného alarmu. |
|                        | Náhradná hodnota vstupu<br>Použí náhradnú hodnotu<br>Manuálne ovládanie hodnoty vstupu<br>Manuálne ovládanie hodnoty výstupu<br>Štartovacia hodnota | Ovládanie náhradných hodnôt.  |
| Štruktúrovaná premenná | Zmena definície štruktúry<br>Zmena štartovacej hodnoty ubovonej položky<br>štruktúry                                                                |                               |

|                      |                               |                                           |
|----------------------|-------------------------------|-------------------------------------------|
| Vypína               | Blokovanie procesných alarmov | Blokovanie procesného alarmu.             |
|                      | Zmeny v náhradnej hodnote     |                                           |
| Užívateľská premenná | Zmena štartovacej hodnoty     |                                           |
| Užívateľ             | Heslo                         | Zmena hesla v prostredí procesu D2000 HI. |

**Poznámka:** Štartovacie hodnoty sa menia pri zmene hodnoty objektu (alebo políka štruktúrovanej premennej), ak je nastavené ukladanie štartovacích hodnôt.

### 3. Všetky možné vzájomné kombinácie stavov objektov - grafický prehľad

| B \ A |          | None | New | Deleted | Modified | Constant |
|-------|----------|------|-----|---------|----------|----------|
| A     | None     |      |     |         |          |          |
|       | New      |      |     |         |          |          |
|       | Deleted  |      |     |         |          |          |
|       | Modified |      |     |         |          |          |
|       | Constant |      |     |         |          |          |

Za povšimnutie stojí fakt, že tabuľka je symetrická podľa uhlopriečky vedúcej z ľavého horného rohu do pravého dolného rohu.