

Ovládacie prvky

Okno [Výber objektov pre kopírovanie](#) obsahuje vo vrchnej asti nasledovné ovládacie prvky:



Kopírova doplnkovú konfiguráciu

Parameter umožňuje kopírovať [doplnkovú konfiguráciu](#) z danej databázy.

Hlboké kopírovanie skupín

Parameter umožňuje zapnúť / vypnúť [hlboké kopírovanie skupín](#) (objektov typu [Logická skupina](#) a [Skupina objektov](#)).


Kopírova aj Slovník

Parameter umožňuje kopírovať obsah [Slovníka](#).




Nesynchronizované objekty

Stlačením tlačidla sa otvorí dialógové okno [Nesynchronizované objekty](#) obsahujúce zoznam objektov, ktoré nie sú štandardne zahrnuté do synchronizácie.

Automatické oznaenie smeru kopírovania

Tlačidlo  pre oznaené objekty automaticky navrhne kopírovanie tak, ako bolo navrhnuté po otvorení dialógu [Výber objektov pre kopírovanie](#).


Kopíruj !!!

Tlačidlá   umožňujú spustiť kopírovanie vybraných objektov daným smerom (doava alebo doprava). Veda tlačidiel sa nachádzajú poľka obsahujúce mená avej a pravej konfiguranej databázy. Kopírovanie nikdy neprebieha oboma smermi súčasne. Poas kopírovania za v okne [Výber objektov pre kopírovanie](#) (as 2) zobrazujú informácie o priebehu kopírovania. Po úspešnom alebo neúspešnom ukončení kopírovania sa zobrazí dialóg, ktorý vyžaduje potvrdenie užívateľa. Kopírovanie je možné kedykoľvek prerušiť stlačením tlačidla  v okne [Výber objektov pre kopírovanie](#).

Maska

Maska umožňuje rýchle vyhľadanie skupiny objektov, ktorých názvy majú určité spoločné znaky. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.




Znak	Význam znaku
*	nahrádza ubovoný počet znakov
?	nahrádza jeden znak
[znaky]	umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii
[^znaky]	umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovaa), ktoré sa nemôžu vyskytovať na konkrétnej pozícii





Maska sa aplikuje po stlačení tlačidla  bu na avú alebo pravú konfiguráciu databázy (rádio tlačidlá **avá** alebo **Pravá**).

Viac informácií o filtrovaní zoznamu objektov - kapitola [Filtrovanie zoznamu objektov](#).

Stránkovacie tlačidlá

Ak je zoznam objektov väčší ako je možné zobraziť do okna, zoznam je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornejasti okna.

	Skok na prvú stránku zoznamu
	Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu
	íslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok.

	Skok na stránku navolenú v políku aktuálnej stránky pomocou šípok v pravej asti políka, príp. priamo napísaním ísla stránky
	Skok na nasledujúcu stránku zoznamu
	Skok na poslednú stránku zoznamu
	Skok na predchádzajúci nadradený zoznam

avá / Pravá

Výber konfiguranej databázy, na ktorú sa použije definovaná [maska](#).

Zobraz

Nastavenie zobrazenia objektov (filtrovanie objektov) poda:

- požiadavky na kopírovanie - tlačidlá  pre obe databázy
- stavu objektu v databáze - tlačidlá  pre avú a pravú konfiguráciu databázy

Viac informácií o filtrovaní zoznamu objektov - kapitola [Filtrovanie zoznamu objektov](#).

Zobraz len požiadavky vytvorené

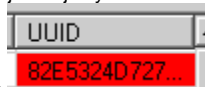
Nastavenie zobrazenia objektov v zozname podľa spôsobu generovania požiadavky na kopírovanie:

- požiadavky vytvorené užívateľom
- automaticky generované automaticky

Viac informácií o filtrovaní zoznamu objektov - kapitola [Filtrovanie zoznamu objektov](#).

Automaticky nesynchronizované objekty

Zobrazenie objektov, ktoré sa automaticky nesynchronizujú - objekty obsiahnuté v zozname [Nesynchronizované objekty](#). Farba políka

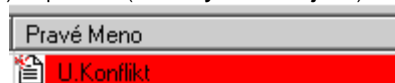


nesynchronizovaných objektov (v stĺpci **UUID**) je červená -

Viac informácií o filtrovaní zoznamu objektov - kapitola [Filtrovanie zoznamu objektov](#).

Menné konflikty nových objektov

Parameter umožňuje vyhľadať menné konflikty (zaškrtnuté políčko **Zobraz**) a upraviť ich (tlačidlo **Synchronizuj UUID**).



Farba políka objektov s mennými konfliktami (stĺpec ... **Meno**) je červená -

Úprava prebehne tak, že objektu z ľavej databázy sa nastaví UUID objektu s rovnakým menom s pravej databázy. Úprava sa vykoná len pre objekty, ktoré majú nastavenú požiadavku na kopírovanie smerom doava.

Viac informácií o filtrovaní zoznamu objektov - kapitola [Filtrovanie zoznamu objektov](#).