

Jednoduché kopírovanie

D2000 CfgSynchro - jednoduché kopírovanie objektov

Tento druh kopírovania je najjednoduchší. Objekt zo zdrojovej konfiguranej databázy je prekopírovaný do cieovej konfiguranej databázy. Hodnota UID zostáva zachovaná. Hodnota HOBJ:

1. Ak objekt v cieovej konfiguranej databáze existuje, bude mu pridelené HOBJ z cieovej databázy. Ak kopírovanie prebieha spôsobom [Úplná synchronizácia konfiguračných databáz v redundantnom systéme](#), kopírovaný objekt si zachová HOBJ, ktoré má v zdrojovej konfiguranej databáze.
2. Ak objekt v cieovej konfiguranej databáze neexistuje, tak kopírovanie zachová jeho HOBJ zo zdrojovej databázy, pokiaľ však ešte nie je použité v zdrojovej konfiguranej databáze.

Ak kopírovanie poruší pravidlo jednoznačnosti mena v cieovej konfiguranej databáze, kopírovaný objekt musí byť premenovaný.

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
		←	U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
U.New_ZMENA	99.....		U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Tabuľky znázorujú konfiguračné databázy pred a po kopírovaní objektu *U.New*. V priebehu kopírovania mu bolo potrebné zmeniť meno. Platný objekt je *U.New_ZMENA*.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)