

# SetExtFuncDllName

## Funkcia %SetExtFuncDllName

Funkcia

Deklarácia

Parametre

Popis

Príklad 1

Príklad 2

Funkcia vymení dll súbor, ktorý bude volaný pri vykonávaní externých funkcií.

```
%SetExtFuncDllName(  
    TEXT in configDllName,  
    TEXT in newDllName,  
    BOOL in global  
)
```

configDllName	Meno dll súboru, ktorý je použitý v konfigurácii objektu typu Externá funkcia (záložka Parametre - parameter Dll súbor). Ak je hodnota parametra "" (t.j. prázdny reazec), zrušia sa všetky zmeny spôsobené predchádzajúcimi volaniami tejto funkcie v rozsahu platnosti. V tomto prípade sa hodnota parametra newDllName neberie do úvahy.
newDllName	Nové meno dll súboru pre externé funkcie. Ak je hodnota parametra "" (t.j. prázdny reazec), zrušia sa všetky zmeny spôsobené predchádzajúcimi volaniami tejto funkcie v rozsahu platnosti.
global	Platnosť výmeny dll súboru. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>@TRUE - globálna výmena, t.j. platí vo všetkých inštanciách všetkých skriptov v rámci procesu, ktorý funkciu vykonával ( D2000 EventHandler alebo D2000 HI)</li><li>@FALSE - lokálna výmena, t.j. platí len v rámci aktuálnej inštancie skriptu a zaniká jeho ukončením</li></ul> <b>Poznámka:</b> Lokálna výmena má vyššiu prioritu ako globálna výmena.

Objekt typu Externá funkcia predstavuje v systéme D2000 väzbu na algoritmus implementovaný v dll súbore (knihnica). ESL a matematický aparát má zadaný spôsob, ako tieto funkcie vola (vykonáva). Každá externá funkcia má v rámci svojej konfigurácie definovaný parameter DLL súbor identifikujúci dll súbor, v rámci ktorého je funkcia implementovaná. DLL súbor zvyčajne implementuje viaceré algoritmy, a preto je v systéme D2000 vytvorená množina externých funkcií, ktoré zdieľajú jeden dll súbor.

V určitých prípadoch (napr. odskúšanie novej verzie dll) je potrebné, aby ESL skript v rámci vykonávania externých funkcií (bez potreby zásahu do konfigurácie objektov typu Externá funkcia) používal dočasne iný dll súbor ako je definovaný v konfigurácii. Funkcia %SetExtFuncDllName umožňuje jedným volaním zmeniť meno dll súboru pre všetky externé funkcie implementované v rámci jedného dll súboru (knihnice).

Funkcia tiež umožňuje zrušiť zmenu konkrétneho dll súboru alebo všetkých dll súborov.

Volanie funkcie:

```
%SetExtFuncDllName("original.dll", "test.dll", @FALSE)
```

spôsobí, že nasledujúce volania objektov typu Externá funkcia, ktoré majú vo svojej konfigurácii definovaný dll súbor original.dll budú namiesto tohto dll súboru používať dll súbor test.dll. Zmena je platná len v rámci aktuálneho skriptu.

Nasledovné volanie zruší výmenu dll súboru

```
%SetExtFuncDllName("original.dll", "", @FALSE)
```

Volanie funkcie:

```
%SetExtFuncDllName("original.dll", "testGlobal.dll", @TRUE)
```

spôsobí, že nasledujúce volania objektov typu Externá funkcia, ktoré majú vo svojej konfigurácii definovaný dll súbor original.dll budú namiesto tohto dll súboru používať dll súbor testGlobal.dll. Zmena je

platná v rámci celého procesu (**D2000 HI** alebo **D2000 Event Handler**).  
Následovné volanie zruší výmenu dll súboru

```
%SetExtFuncDllName("original.dll", "", @TRUE)
```

### Príklad 3

Volanie funkcie:

```
%SetExtFuncDllName("", "testGlobal.dll", @FALSE)
```

zruší všetky presmerovania pre všetky externé funkcie, ktoré boli definované volaním funkcie s parametrom *global=@FALSE* v rámci aktuálneho skriptu.

A potom volanie funkcie:

```
%SetExtFuncDllName("", "", @TRUE)
```

zruší všetky presmerovania pre všetky externé funkcie, ktoré boli definované volaním funkcie s parametrom *global=@TRUE* v rámci celého procesu (**D2000 HI** alebo **D2000 Event Handler**).



#### Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)