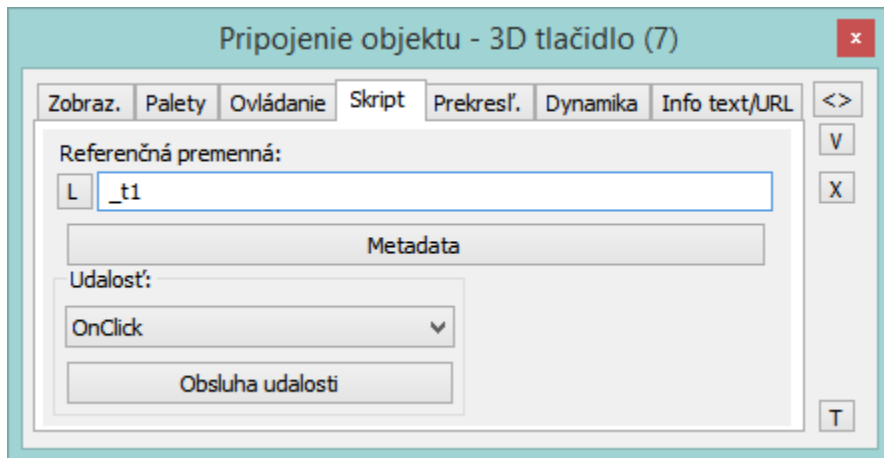


# Metadáta

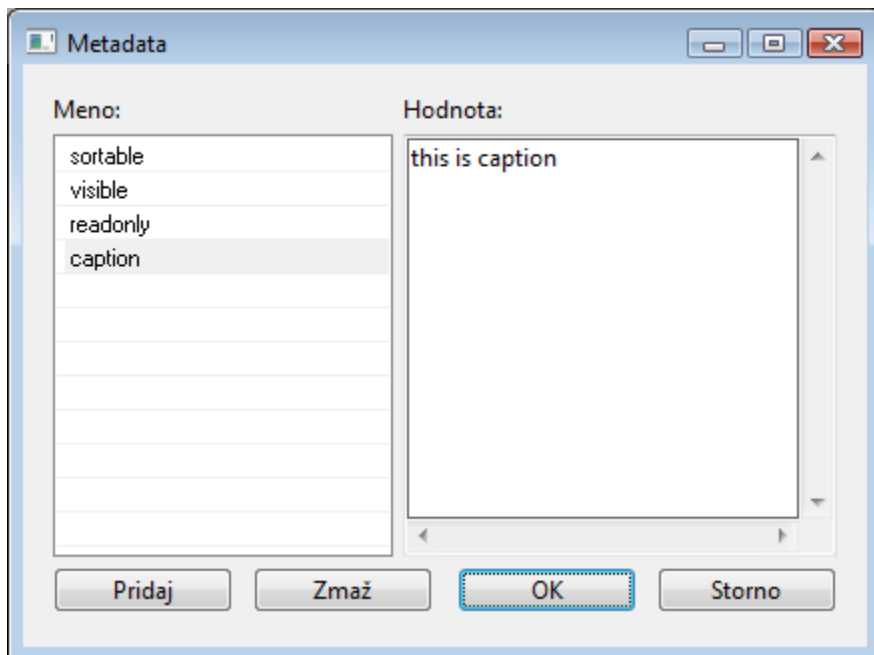
V aplikácii systému D2000 je možné priradi každému grafickému objektu a stpcu v zobrazovai Browser aplikané dáta (metadáta). Tieto metadáta slúžia ako dátová úschova. Záznamy sú ukladané vo formáte kú/hodnota, kde kú aj hodnota sú typu text. Hodnotu, priradenú kúu, je možné získa volaním funkcií `%HI_GetMetadata` a `%HI_GetcolumnMetadata`.

Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov, za menom bude ",..." .

Metadáta sa nastavujú v paletke **Pripojenie objektu**, záložka **Skript**.



Konfigurácia metadát:



Tlaidlo	Akcia
Pridaj	Pridá nový záznam.
Zmaž	Zmaže oznaený záznam.
OK	Uchová vykonané zmeny.
Storno	Zruší vykonané zmeny.

Názov kúa je možné zmeni dvojité kliknutím na príslušný ku v okne, v avej asti dialógu. Hodnota záznamu sa môže zmeni vybratím príslušného kúa v avej asti a zadanim požadovanej hodnoty do okna v pravej asti dialógu.

**Súvisiace stránky:**[Prostredie procesu D2000 GrEditor](#)[Paletky](#)[Zobrazova Browser](#)