

Rastrová mriežka

Rastrová mriežka slúži ako pomôcka pri kreslení a usporadúvaní grafických objektov. Mriežka je tvorená súborom vo vodorovnom a zvislom smere rovnomerne rozložených bodov. Jednotlivé kreslené alebo posúvané objekty sa pri zapnutej mriežke prichytávajú k bodom mriežky. Táto užitočná vlastnosť umožňuje jednoduchým spôsobom vytvárať série objektov s rovnakými odstupmi, zarovnávať objekty na rovnakú úroveň, presnejšie urovnávať veľkosť a umiestnenie objektov a pod.




horizontálny rozmer rastrovej mriežky

Zobrazovanie rastrovej mriežky sa zapína, resp. vypína pomocou tlačidla



v [hlavnom nástrojovom paneli](#).

Pomocou tlačidla  sa zapína, resp. vypína prichytávanie grafického objektu na rastrovú mriežku. Ak je tlačidlo stlačené, vytváranie a editovanie objektu sa správa podľa mriežky, ak nie je stlačené, mriežka sa ignoruje. Parametre mriežky sa nastavujú prostredníctvom dialógového okna, ktoré sa otvorí po

výbere položky [Parametre Gr.Editora](#) z ponuky **Nastavenia** alebo po stlačení tlačidla **Parametre rastra**



v [hlavnom nástrojovom paneli](#).