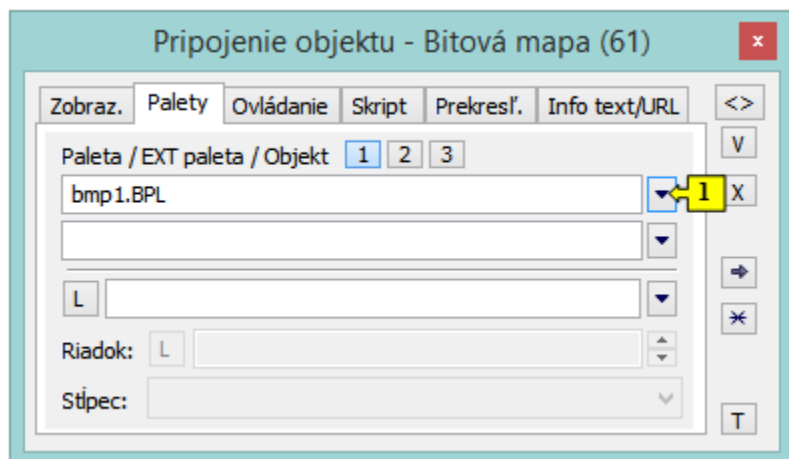


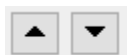
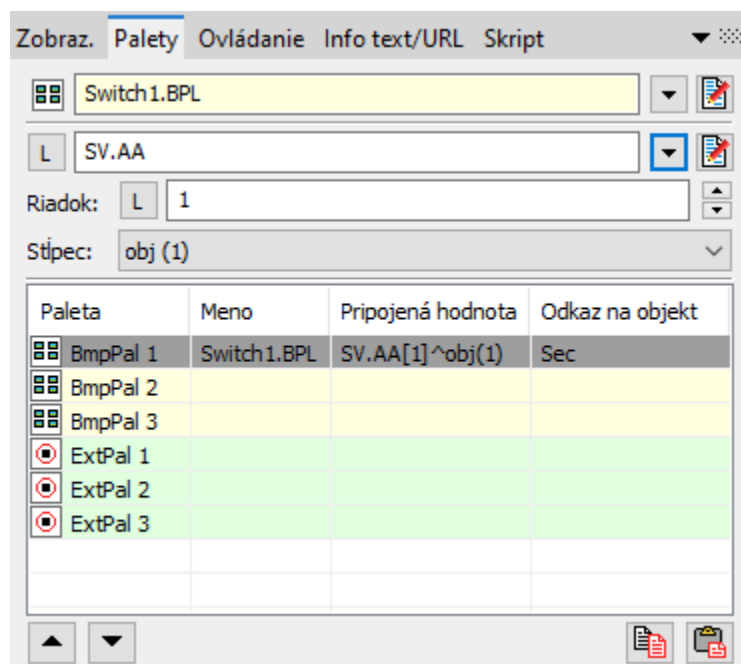
Používanie bitmapových palet

Grafickým objektom typu [Bitová mapa](#) je možné priradiť tzv. [bitmapovú paletu](#). Bitmapová paleta uruje bitovú mapu, prípadne sekvenciu bitových máp (animáciu).

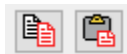
Bitmapová paleta (1) sa priradí danému grafickému objektu prostredníctvom paletky [Pripojenie objektu](#) v záložke **Palety**.



Od verzie V12267:



zmena poradia v rámci typu palety



kopírovanie pripojenej hodnoty medzi paletami



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektu na palety](#)
[Konfigurácia bitmapových palet](#)