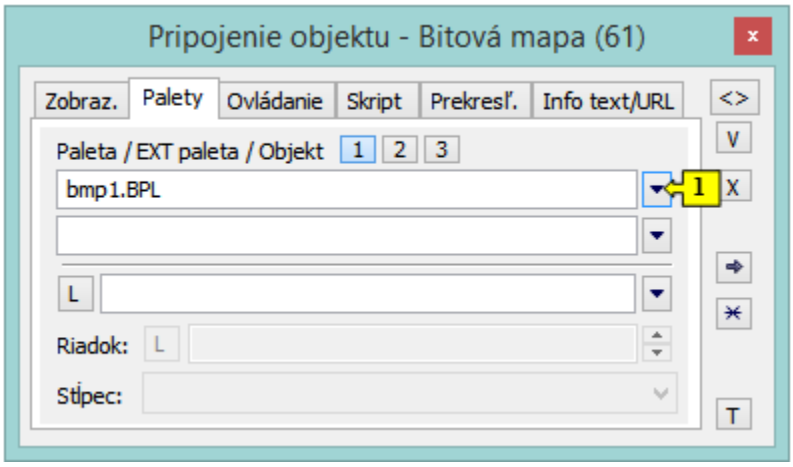
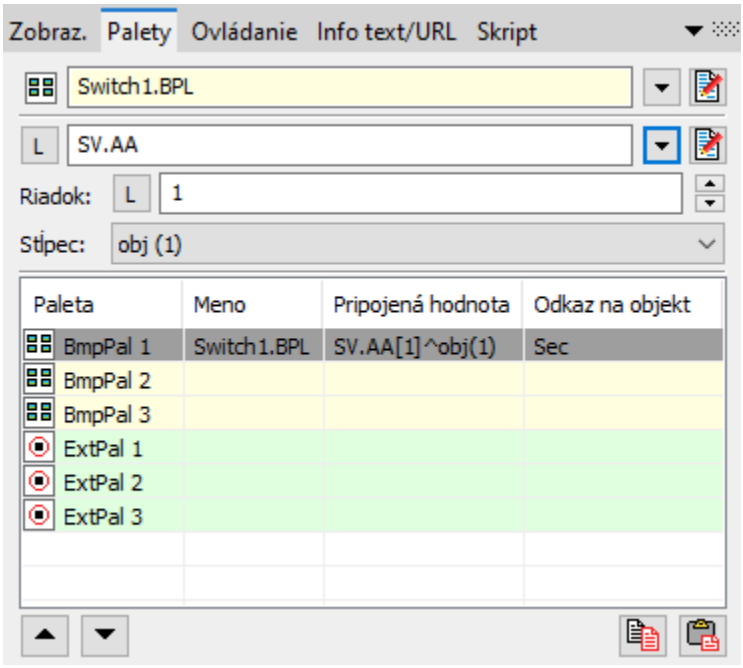
Používanie bitmapových paliet

Grafickým objektom typu Bitová mapa je možné priradi tzv. bitmapovú paletu. Bitmapová paleta uruje bitovú mapu, prípadne sekvenciu bitových máp (animáciu).

Bitmapová paleta (**1**) sa priradí danému grafickému objektu prostredníctvom paletky Pripojenie objektu v záložke **Palety**.



Od verzie V12267:



zmena poradia v rámci typu palety

kopírovanie pripojenej hodnoty medzi paletami

Súvisiace stránky:

Pripojovanie objektu na palety
Konfigurácia bitmapových paliet