

# Asynchrónne funkcie (správy)

## D2000 OBJApi - Asynchrónne funkcie (správy)

Asynchrónne funkcie sú volané knižnicou ObjApi.dll počas behu klient procesu ako správy. Užívateľský proces musí definovať obslužné procedúry pre tieto typy správ:

- **správa [NewObjectValue](#)**
  - správa signalizujúca zmenu hodnoty alebo stavu otvoreného objektu alebo potomka procesu.
- **správa [NewDefinition](#)**
  - konfigurovaná správa oznamujúca vznik nového potomka alebo zánik existujúceho potomka procesu. Po volaní funkcie *SendChildren* je užívateľskému procesu poslaná séria týchto správ definujúcich všetkých jeho potomkov.

Pri návrhu obslužných procedúr je potrebné vziať do úvahy nasledujúce skutočnosti:

- Funkcie slúžiace na obsluhu správ sú volané z ObjAPI **asynchrónne**. To znamená, že ak obslužné funkcie zdieľajú niektoré prostriedky s ostatnými procesmi (threadmi) užívateľského procesu, je potrebné zabezpečiť vzájomnú vylúčenosť pri prístupe k takýmto prostriedkom v **réžii užívateľského procesu**.
- Správy sú týmto spôsobom spracovávané **sériovo**, za sebou, a kým nie je ukončená obsluha jednej správy (*NewObjectValue* alebo *NewDefinition*), druhá nemôže byť začatá. Z toho vyplýva potreba spracovávania správ s nezanedbateľnou dobou obsluhy samostatným threadom.
- Obslužné procedúry **nesmú** používať tie funkcie ObjAPI, ktoré patria do kategórie **synchrónne**. V popise každej **Výkonnej** alebo **Pomocnej** funkcie je uvedené, či je táto synchrónna alebo asynchrónna. Synchrónne funkcie totiž používajú komunikačnú cestu, ktorá je v akejkoľvek obsluhy asynchrónnych správ uzamknutá a pri ich volaní z obsluhy správ by došlo k uviaznutiu (deadlock).