


XY Graf

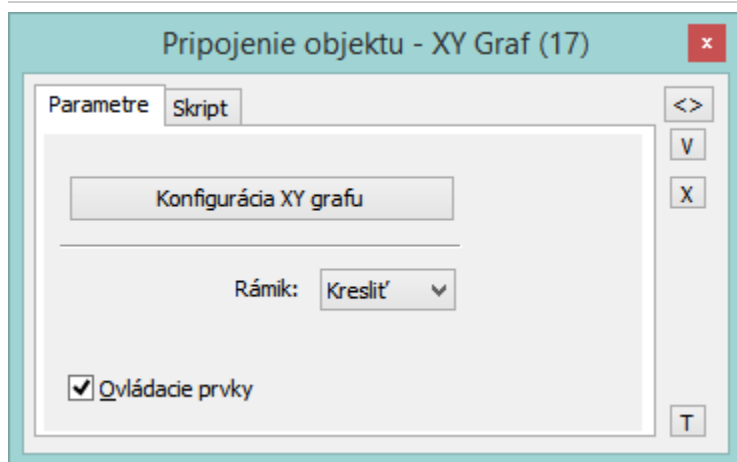
Zobrazova **XY graf** umožňuje zobrazovať grafický priebeh hodnôt daných súradnicami (x, y) zo skriptu. Súradnice hodnôt sa nastavujú pomocou funkcie [% HI_SetGraphXY_Data](#).

Vytvorenie zobrazovaa XY graf

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **XY Graf** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa typu **XY Graf** prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledovných záložiek:

Parametre



Konfigurácia XY grafu

Po stlačení tlačidla sa otvorí dialógové okno [Konfigurácia XY grafu](#), ktoré umožňuje nastaviť parametre zobrazovaa.

Rámik

Parameter umožňuje zobraziť / nezobraziť rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Ovládacie prvky

V prípade nezaškrtnutej voby **Ovládacie prvky** bude v zobrazovai zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnGraphBtnClick](#)
- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)

- [OnMouseLeave](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **XY graf** nie je implementovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).



Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)