


Strom

Windows prvok - Strom

Windows prvok - Strom (Tree view) je štandardný Windows prvok zobrazujúci stromovú štruktúru. Tento grafický objekt umožňuje využívať funkcionality [Drag & Drop](#) na presun obsahu pomocou myši.

Vytvorenie stromu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Strom** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh stromu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly stromu tlačidlo a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov stromu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Strom nemá žiadnu hodnotu a preto pripojenie objektu na strom nemá žiadny význam.

Skript

Referenčná premenná

Služí na pomenovanie stromu pre použitie v skripte formou referennej premennej. Viac informácií o práci s Windows prvkom typu *Strom* nájdete v kapitole [Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie grafických objektov](#).

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre strom. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnGotFocus](#)
- [OnItemDoubleClick](#)
- [OnItemExpand](#)
- [OnItemSelect](#)
- [OnLostFocus](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseUp](#)
- [OnMouseMove](#)

Obsluha udalosti ...

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

Info text

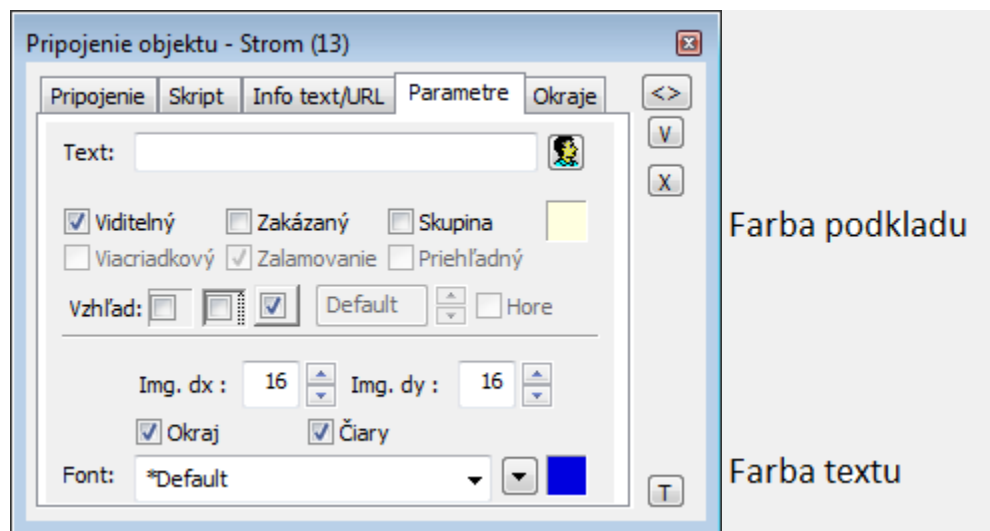
Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad stromom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [% HI_SetOBJURL](#).

Parametre



Text

Pre prvok Strom tento parameter nemá použitie.

Viditeľný

Parameter uruje, či strom bude viditeľný pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#). Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [% HI_SetVisible](#).

Zakázaný

Parameter uruje, i strom bude pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#) aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI_SetEnable](#).

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v [skupine Windows prvkov](#).

Farba podkladu Windows prvku

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastaviť farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov. Ak je nastavený príznak priehadný, farba sa neuplatní.

Vzhľad

Možný vzhľad rámy okolo windows prvku

Img.dx a Img.dy

Rozmer pre bitových máp vo windows prvku typu Strom

Okraj

Kreslí sa okraj kontolu

ciary

Kreslia sa čiary medzi prvkami stromu

Font

Kliknutím na tlačidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybraný z tohto zoznamu sa použije pre text zobrazený v strome. Pravá časť dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avšak ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole [Konfigurácia textových štýlov](#).

Farba textu v kontrole

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastaviť farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Poznámka: Windows prvok **Strom** je možné editovať v skripte schémy pomocou funkcie [%HI_EditTreeViewItem](#). S editáciou tiež súvisí udalosť [OnTreeViewItemChange](#).



Súvisiace stránky:

[Windows prvky](#)
[Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO](#)
[Drag&Drop](#)