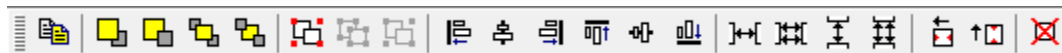


## Editovanie grafických objektov

Vytvorené objekty je možné v grafickom editore rôznym spôsobom editovať, t.j. posúvať, kopírovať, rušiť, rotovať, meniť ich rozmery, farbu a ostatné vlastnosti.

Na vykonávanie základných editaných akcií slúžia tlačidlá nástrojového panelu **Editovanie** - [popis funkcií jednotlivých tlačidiel tohto panelu](#).

Nasledujúci obrázok zobrazuje nástrojový panel **Editovanie**.



 **Súvisiace stránky:**

- Výber grafických objektov
- Presúvanie grafických objektov
- Zmena parametrov grafických objektov
- Zmena rozmerov grafických objektov
- Kopírovanie grafických objektov
- Vkladanie grafických objektov zo schránky do schémy
- Otáanie grafických objektov
- Zmena poradia grafických objektov
- Zarovnávanie grafických objektov
- Zoskupovanie grafických objektov
- Zrušenie grafického objektu