

Položky konfiguračného okna (Eventy)

Eventy - položky konfiguračného okna

Konfiguračné okno eventov pozostáva z troch astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)
[Logické skupiny](#)
[Parametre](#)

Základné vlastnosti

Popis

Textový reazec popisujúci daný event. Maximálny počet znakov: 128. Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

Transformačná paleta

Výber indexu pre transformačnú paletu. Pozri [Transformačná paleta](#).

Typ hodnoty

Event má hodnotu **Int-Integer**. Hodnota eventu reprezentuje počet bežiacich inštancií daného eventu.

Parametre

Server event

Klient a server event

Event má hodnotu

Zapnutá voba má za následok, že číselná hodnota objektu (typu event) je zhodná s potom

- bežiacich inštancií daného eventu a potom požiadaviek na štart eventu vo fronte ak toto nie je Server event,
- požiadaviek na vykonanie RPC procedúr alebo spracovanie udalosti ON CHANGE ak ide o Server event.

Ak je voba vypnutá, hodnota eventu je vždy 0.

Vytvorí frontu požiadaviek pre štart eventu

Zapnutá voba vytvorí [frontu požiadaviek](#) na štart eventu.

Zmenu viacerých hodnôt spracová postupne

Zapnutá voba má za následok [rozdrobenie súasných](#) viacerých požiadaviek na štart eventu na požiadavky jednoduché postupne idúce v ake za sebou. Voba má význam len v prípadoch, ak štartovacia podmienka eventu je riadok, stpec, alebo celá štruktúra.

Podmienka spustenia eventu

Definovanie štartovacieho objektu. Objekt reprezentujúci podmienku pre štart inštancie eventu možno definovať viacerými spôsobmi:

- zápisom mena objektu do vstupného políka
- výberom objektu zo zoznamu objektov - zoznam sa otvorí stlačením tlačidla umiestnenom napravo od vstupného políka. Konfiguráciu vybraného objektu je možné editovať - tlačidlo **Zme objekt**.
- vytvorením nového objektu - tlačidlo **Vytvor nový objekt**.

Navyše je potrebné určiť, pre aký stav daného objektu nadobúda podmienka platnosť. V zozname pod políkom na zápis mena objektu sú zobrazené možné [stavy hodnoty objektu](#). Zoznam je pre jednotlivé typy objektov odlišný. Podmienka pre štart inštancie eventu nadobudne platnosť, ak sa objekt dostane do vybraného stavu. Ak je aktívna voba **Inverzná funkcia**, podmienka nadobudne platnosť vtedy, keď sa objekt nachádza v stave inom, ako je vybraný stav.

Podľa typu objektu pre **Podmienku spustenia eventu** sú povolené, alebo zakázané voby **Vytvorí frontu požiadaviek pre štart eventu** a **Zmenu viacerých hodnôt spracová postupne**.

Priorita

Pomocou položky **Priorita** sa definuje priorita eventu (1-5). Vyššie číslo znamená vyššiu prioritu. Vyššia priorita eventu uprednostuje jeho spracovávanie pri paralelnom behu viacerých eventov.

Akcie

Tlačidlo na definovanie akcií eventu. Každý event je definovaný postupnosťou akcií a štartovacou podmienkou. Akcie je možné prirovnať k príkazom bežného neštruktúrovaného programovacieho jazyka (BASIC). Zápis akcií prebieha v [Editore skriptov](#).

Poznámka:

Ak v momente uloženia eventu beží jeho inštancia, táto bude ukonená (vynútený koniec). V tomto prípade vzniká nebezpečenstvo nedokonenia požadovanej inštalácie skriptu. Preto je o tomto (vynútený koniec) vložený záznam do monitorovacej databázy.



Súvisiace stránky:

[Akcie v eventoch](#)
[Eventy](#)