

# HI\_SetGraphButtons

## Funkcia %HI\_SetGraphButtons

### Funkcia

Funkcia nastaví vlastnosti užívateľsky definovaných tlačidiel pri popise priebehov v zobrazovai typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#) (riadiaca funkcia).

### Deklarácia

```
%HI_SetGraphButtons(  
    INT in refId,  
    INT in index,  
    INT in visible,  
    INT in enable  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>index</b>	Poradové číslo grafického priebehu. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• -1 - všetky tlačidlá</li><li>• 0 - tlačidlo pri záhlaví tabuľky</li><li>• 1 až n - tlačidlá pre príslušné priebehy</li></ul>
<b>visible</b>	Riadenie viditeľnosti tlačidla. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - bez zmeny</li><li>• 1 - zobrazí</li><li>• 2 - skry</li></ul>
<b>enable</b>	Povolenie/zakázanie tlačidla. Možné hodnoty: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - bez zmeny</li><li>• 1 - povolenie tlačidla</li><li>• 2 - zakázanie tlačidla</li></ul>

### Popis

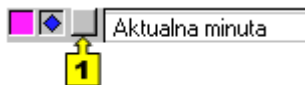
Funkcia nastavuje viditeľnosť alebo povolí tlačidlá veda popisu grafických priebehov v rámci zobrazovaa typu [Graf](#) alebo [XY Graf](#). Ak je tlačidlo povolené, po stlačení myši nad ním je generovaná udalosť [OnGraphButtonClick](#).

### Príklad

Zobrazenie všetkých tlačidiel pre všetky priebehy - všetky tlačidlá sú povolené:

```
%HI_SetGraphButtons(_Graph, -1, 1, 1)
```

V zobrazovai typu [Graf](#) pribudne nasledovné tlačidlo pre všetky grafické priebehy:



1 - užívateľské tlačidlo



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)