

# HI\_SetFocus

## Funkcia %HI\_SetFocus

### Funkcia

Funkcia nastaví danému grafickému objektu fókus ([riadiaca funkcia](#)).

### Deklarácia

```
%HI_SetFocus(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
--------------	--

### Poznámka 1

Fokus pre grafický objekt znamená, že je mu smerovaný vstup z klávesnice. Napríklad, ak má fokus Windows prvok typu [Vstup textu](#), tak pri písaní znakov na klávesnici sú tieto do neho vkladané.

### Poznámka 2

Funkcia umožňuje nastaviť fokus jednotlivkej záložke Windows prvku typu [Záložky](#) - parameter *refId* uruje názov referennej premennej danej záložky.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)