

# HI\_SetItemImage

## Funkcia %HI\_SetItemImage

### Funkcia

Funkcia priradí bitmapu položke vo Windows prvku typu [Strom](#) ([riadiaca funkcia](#)).

### Deklarácia

```
%HI_SetItemImage(  
    INT in refId,  
    INT in itemHandle,  
    HBJ in refToBitmap  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na Windows prvok ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>itemHandle</b>	Identifikátor položky.
<b>refToBitmap</b>	Odkaz na objekt typu <a href="#">Bitová mapa</a> .

### Poznámka

Maximálny počet bitmáp v jednom Windows prvku typu [Strom](#) je 20.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)