

# Grafické schémy (D2000 GrEditor)

## Grafická schéma

Základným prostriedkom na zobrazovanie hodnôt veliín, ktoré sú monitorované a vypoítavané inými procesmi dispeerského a monitorovacieho systému D2000, sú grafické schémy.

## Vlastnosti a funkcie grafických schém

Hodnoty veliín v monitorovanom procese sú získavané a vypoítavané v reálnom ase ostatnými procesmi systému D2000 (**D2000 KOM**, **D2000 Calc**, **D2000 EventHandler**, at.). Zmeny týchto hodnôt sa ihne prenášajú do procesu **D2000 HI**, a tým do grafických schém, ktoré sú otvorené na pracovnej ploche HI. Grafické schémy nielenže zobrazujú aktuálny stav monitorovaného procesu, ale umožňujú aj mení jeho parametre a otvára ďalšie grafické schémy alebo iné grafické informané okná (grafy).

Grafická schéma predstavuje grafickú predlohu, ktorá znázoruje monitorovaný proces alebo technológiu. Skladá sa z grafických objektov (iary, kružnice, elipsy, oblúky, mnohoúhelníky, texty, bitové mapy apod.), pričom niektoré z grafických objektov sú pripojené na hodnoty veliín monitorovaného procesu alebo technológie. Grafické objekty, ktoré sú pripojené k objektom systému D2000 zobrazujú stavy, hodnoty a príznaky objektov (pripojenie na zobrazenie) alebo umožňujú ovláda hodnoty výstupných objektov (pripojenie na ovládanie).

Grafická schéma poskytuje pre zobrazenie hodnôt objektov systému D2000 a ich ovládanie nasledovné vlastnosti a funkcie:

- zobrazovanie aktuálnych (nameraných, vypoítaných) hodnôt objektov systému v íselnom vyjadrení,
- zobrazenie stavu objektov systému D2000 pomocou zmeny farby, vzorky alebo rozmeru grafického objektu,
- zobrazenie stavov objektov systému D2000 zmenou vykreslenia grafického objektu (normálne, nekreslené, blikajúce, prepínajúce grafické objekty),
- zobrazenie stavov a hodnôt objektov systému D2000 spôsobom vyplnenia grafického objektu (napr. hladina nádrže reprezentovaná obdžníkom s dynamickou výškou),
- ovládanie stavov, hodnôt a príznakov objektov systému D2000 (funkcie zmeny hodnôt a stavov, zadávanie žiadaných hodnôt a pod.) – tieto funkcie predstavujú zásahy operátora do systému,
- otváranie ďalších grafických schém a informaných okien (grafov) - grafický objekt pripojený na ovládanie grafického informaného okna,
- zobrazovanie schém vo viacerých jazykoch, ktoré sú definované v **slovníku**. Ak má konzola nastavený konkrétny jazyk, tak po odhlásení užívateľa sú všetky schémy preložené. Ak jazyk nie je nastavený, tak ostáva zachovaný jazyk odhláseného užívateľa.

V tejto asti dokumentácie sa dozviete základné informácie o práci s grafickými schémami v prostredí procesu **D2000 GrEditor**.

- [Vytvorenie novej grafickej schémy](#)
- [Otvorenie grafickej schémy](#)
- [Uloženie grafickej schémy](#)
- [Zatvorenie grafickej schémy](#)
- [Parametre grafickej schémy](#)
- [Zmena rozmerov grafickej schémy](#)
- [Vymazanie obsahu grafickej schémy](#)
- [Práca s viacerými schémami](#)
- [Vrstvy v schémach](#)