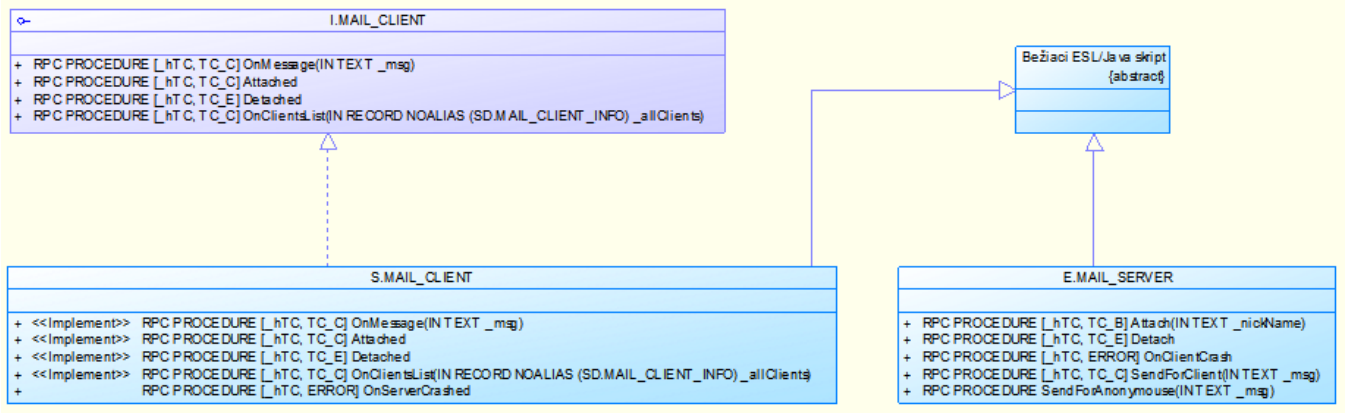
Príklad E.MAIL_SERVER

Príklad E.MAIL_SERVER implementuje veľmi jednoduchú verziu servera, ktorý slúži pre posielanie správ medzi klientami. Hlavnou úlohou príkladu je ukáza, ako sa dá použitím konverzácií predís chybám, ktoré boli popísané tu.

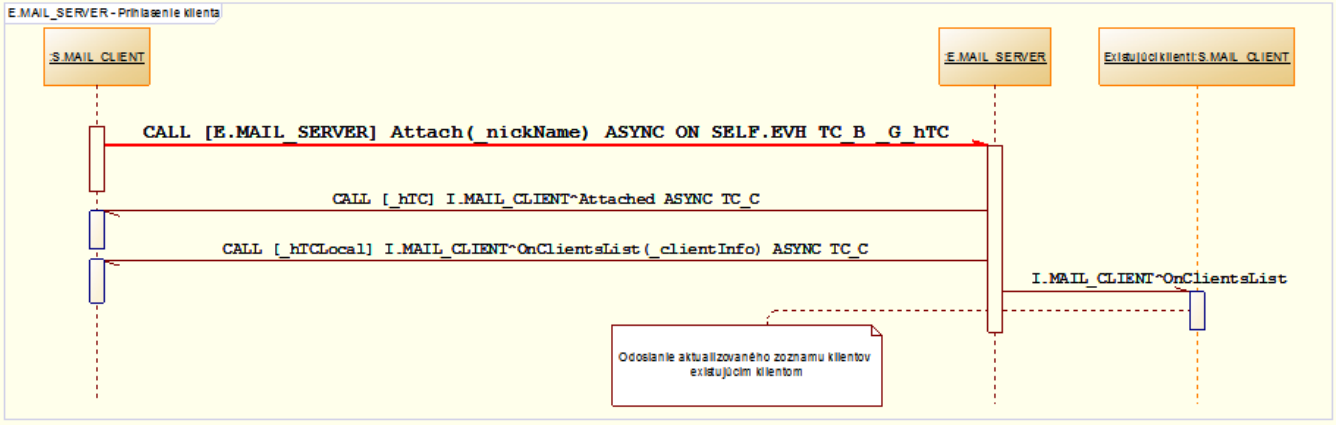
Implementácia pozostáva zo servera, ktorý je reprezentovaný objektom E.MAIL_SERVER a klientom S.MAIL_CLIENT. E.MAIL_SERVER poskytuje interface (realizovaný RPC procedúrami), ktorý využívajú klienti. Jediná podmienka pre klienta je, aby implementoval ESL rozhranie I.MAIL_CLIENT, ktoré používa definíciu štruktúry SD.MAIL_CLIENT_INFO.

Popísaný stav znázoruje nasledovný obrázok.

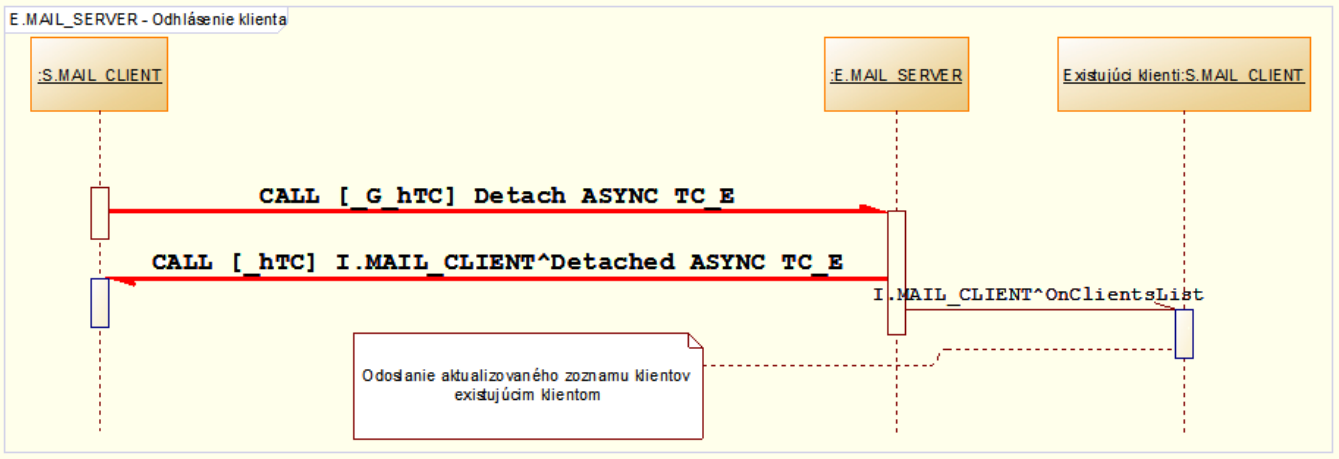


Jednotlivé interakcie medzi klientom a serverom sú znázornené nižšie:

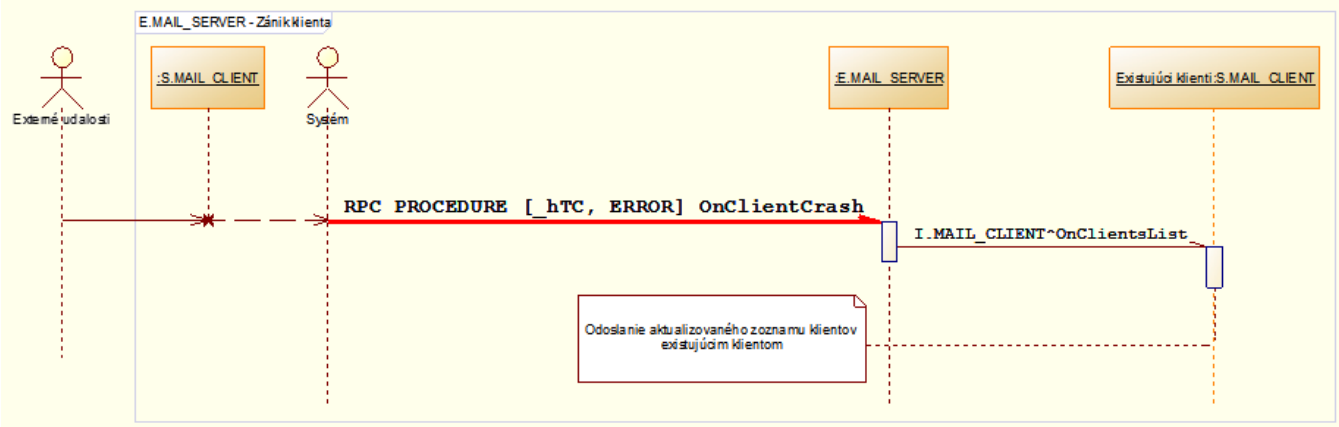
Prihlásenie klienta



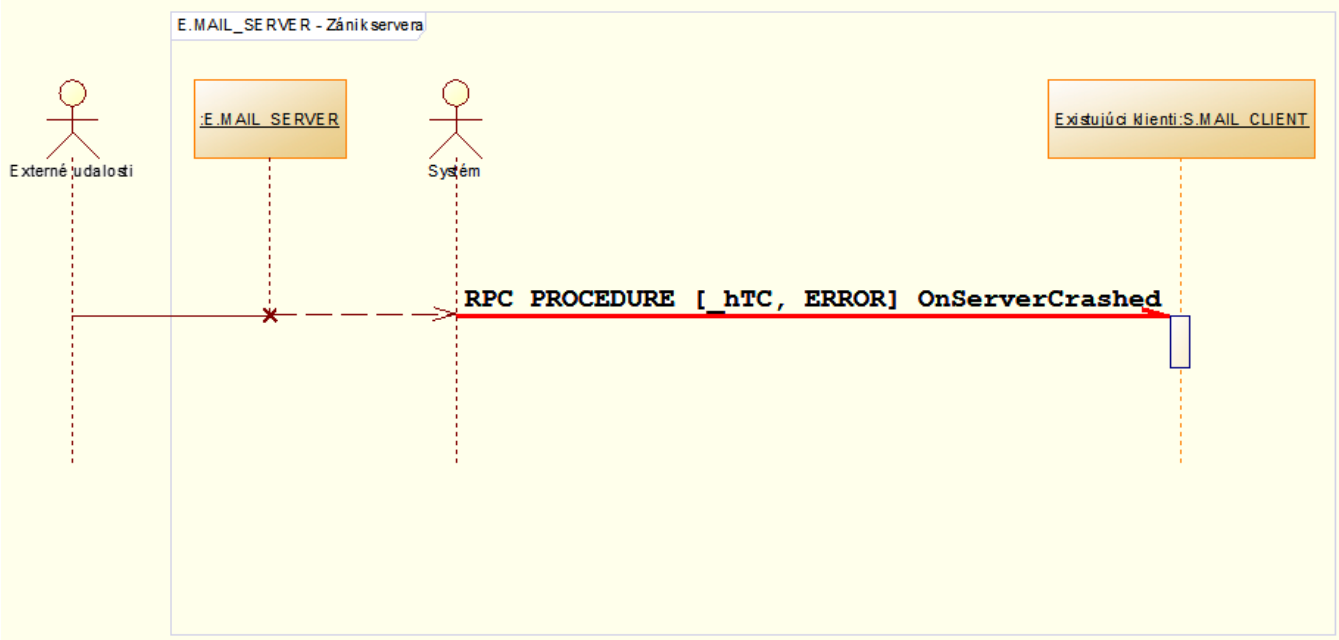
Odhlásenie klienta



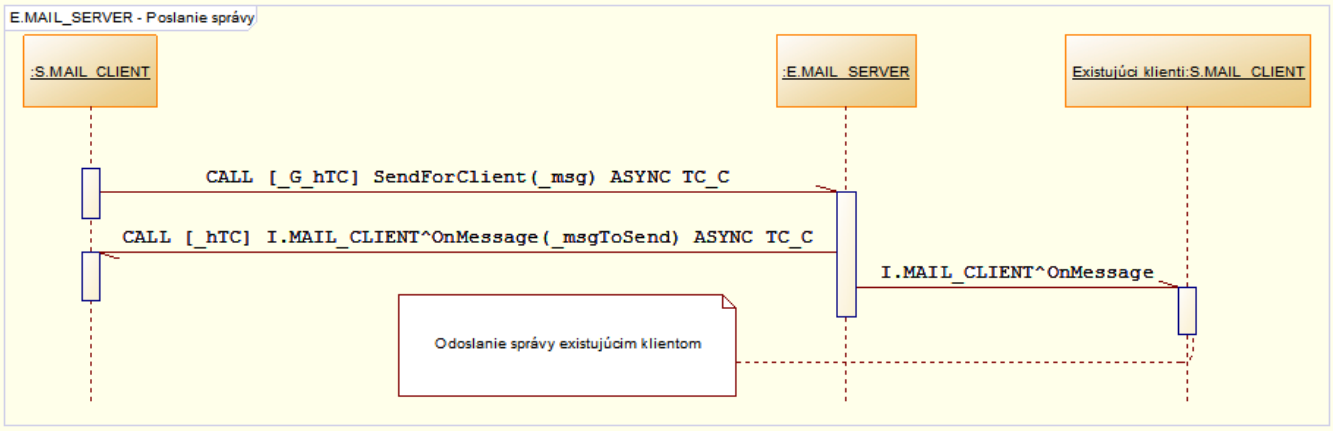
Zánik klienta



Zánik servera



Posielanie správy



Súvisiace stránky:

Aplikane definované konverzácie
Používanie konverzácií