

Doasné stavy servera a nastavenia parametrov RD_TIMEOUT

Doasné stavy servera a nastavenie parametrov RD_TIMEOUT

Prechod servera medzi jednotlivými stavmi SS, HS, SBS, CS sa vyznačuje prechodom cez doasné podstavy, ktoré sú asovo ohranené parametrami RDS v sekundách. Zoznam prechodných stavov je uvedený v nasledujúcej tabuľke:

Stav	Popis
iNone	Stabilný stav
iElection	Hlasovanie
iWaitingHot	akanie na HS
iWaitingReadyHot	akanie na pripravený HS
iStartingKernelToSBS	Štart servera do stavu SBS
iStartingKernelToHOT	Štart servera do stavu HS
iHotOrSBSToSBS_WaitForHot	akanie na HS po riadenej zmene
iHotOrSBSToSBS_WaitAnsConn	akanie na potvrdenie prihlásenia sa SBS k HS

Základný predpoklad pre správne nastavenie je poznať as (**T_START**), ktorý je potrebný pre štart servera na konkrétnej platforme. Za as štartu servera je považovaný as od jeho spustenia po okamih, kedy je schopný pripojiť klienta. Závisí hlavne od vekosti konfiguranej databázy, ktorú počas tejto doby íta. Je potrebné si uvedomiť, že tento as sa rozširovaním aplikácie zvyšuje.

iNone

Stabilný stav. Server v tomto stave má preítanú konfiguráciu databázy. Ak ide o SBS server, je táto zosynchronizovaná s konfiguráciou databázy HS servera. ďalšie zmeny konfigurácie sú replikované v reálnom ase.

iElection

Stav, do ktorého sa server dostane, ak nie je známy **HS**. Je to asovo ohraničená inno, kedy servery schopné prejsť do stavu **HS** si navzájom vymieajú (prostredníctvom **MULTICASTOV**) svoje parametre **RDS** za účelom urenia nového **HS**. Tento stav je ukonený:

1. Vypršaním stanovenej doby. Potom sa server sám prehlási za **HS**. Toto sever oznámi všetkým lenom **RDS**.
2. Zistením, že existuje iný len **RDS**, ktorý má vyššiu prioritu. Potom server prechádza do stavu pasívneho akania na ohlásenie sa **HS**.
3. Zistením, že v **RDS** sa **HS** nachádza.

Maximálna doba trvania tohto stavu je odporúčaná 5 až 10 sekúnd (10 sekúnd pre platformu OpenVMS).

RD_TIMEOUT_iElection = 7

iWaitingHot

asovo ohraničený stav, kedy server pasívne aká na prihlásenie sa **HS**. Do stavu sa dostane, ak:

1. neexistuje **HS**, ale je znalosť o tom, že asom sa niektorý len skupiny prehlási za **HS** na základe priorít
2. neexistuje **HS** a server má prioritou 0 zakázaný automatický prechod do stavu **HS**. Tento stav server ukoní, ak sa prihlási **HS** alebo obsluha ho manuálne prepne do stavu **HS**.

Minimálna doba trvania tohto stavu je

RD_TIMEOUT_iWaitingHot = RD_TIMEOUT_iElection * 1.25.

Teda o 25 % dlhšia ako stav iElection.

iWaitingReadyHot

asovo ohraniený stav, kedy server pasívne aká na pripraveného **HS**. Do stavu sa dostane v ase, kedy je známe, ktorý server bude **HS**, ale tento nie je úplne pripravený na svoju innos (nedokáže pripoji klienta), lebo prebieha ítanie konfiguranej databázy. Preto asové ohranienie stavu bude minimálne as **T_START**. Stav bude ukonený, ke **HS** oznámí svoju úplnú pripravenos. Ak sa server dostal do tohoto stavu po neakanom výpadku **HS**, sám automaticky prejde do stavu **CS** (reštartuje sa).

Odporúaná doba trvania stavu je minimálne **T_START*1.5**.

RD_TIMEOUT_iWaitingHot = T_START*1.5

iStartingKernelToSBS

asovo ohraniený stav, poas ktorého server:

1. nadviaže spojenie s **HS**
2. požiada **HS** o synchronizáciu databázy a táto bude úspešne ukonená
3. server sám preíta konfiguránú databázu

as synchronizácie konfiguráných databáz je silne závislý od vekosti databáz a od toho ako sú databázy rozdielne. Ak bol server zastavený krátky as, je predpoklad že konfigurácie budú zhodné alebo rozdiely budú minimálne a as synchronizácie sa redukuje na ich preítanie.

Odporúaná doba trvania stavu je minimálne **T_START*2.5**.

RD_TIMEOUT_iStartingKernelToSBS = T_START * 2.5

iStartingKernelToHOT

asovo ohraniený stav, do ktorého sa server dostane

1. po štarte, ak bol v procese hlasovania prehlásený za HS
2. po manuálnom prepnutí servera s prioritou 0 do stavu HS, ak neexistuje iný HS

V tomto stave server íta konfiguránú databázu. as zotrvania v tomto stave je teda minimálne **T_START**.

Odporúaná doba trvania stavu je minimálne **T_START*1.5**.

RD_TIMEOUT_iStartingKernelToHot = T_START * 1.5

iHotOrSBSToSBS_WaitForHot

asovo ohraniený stav, do ktorého sa dostanú všetky servery zaradené do RDS po manuálnom prepnutí HS okrem toho, ktorým sa HS má sta. Vyjadruje akanie budúcich SBS serverov, kým budúci HS potvrdí stav HS. V praxi tento prechod trvá krátko a je vhodné ho nastavi na hodnotu rovnú **RD_TIMEOUT_iWaitingHot**.

iHotOrSBSToSBS_WaitAnsConn

asovo ohraniený stav, do ktorého sa dostane server, ktorý po manuálnom prepnutí HS zostáva v stave SBS a aká na potvrdenie vytvorenia spojenia na HS. V praxi tento prechod trvá krátko a je vhodné ho nastavi na hodnotu rovnú **RD_TIMEOUT_iWaitingHot**.



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia redundantnej skupiny \(Server\)](#)