

StationPar

Štruktúra StationPar

```
typedef struct _StationPar
{
    HOBJ          spID;           // Id stanice
    HOBJ          spParent;       // Id parenta - linky
    char          spName[65];     // Meno objektu - stanice
    unsigned int  spProtocol;     // Protokol stanice
    KomObjAddress spAdr;         // Adresa stanice
    char          spStaInit[1001]; // Init parametre stanice
    LineParPtr    spLnPar;       // Parametre parenta - linky
    void          *spStVarPar;    // Parametre zavisle od protokolu
    KomUniVal     *spStVal;      // hodnota
} StationPar;
```

Štruktúra *StationPar* definuje parametre objektu typu [Stanica](#). Všetky parametre sú iba na ítanie okrem *spStVarPar*!

spID

ID (HOBJ) stanice.

spParent

ID (HOBJ) rodia stanice – linky.

spName

Meno stanice.

spProtocol

```
#define OEM_Prot1  0x2F
#define OEM_Prot2  0x30
#define OEM_Prot3  0x31
#define OEM_Prot4  0x32
#define OEM_Prot5  0x33
#define OEM_Prot6  0x34
#define OEM_Prot7  0x35
#define OEM_Prot8  0x36
#define OEM_Prot9  0x52
#define OEM_Prot10 0x53
#define OEM_Prot11 0x54
#define OEM_Prot12 0x55
#define OEM_Prot13 0x56
#define OEM_Prot14 0x57
#define OEM_Prot15 0x58
#define OEM_Prot16 0x59
```

Protokol stanice, konštanta podľa vybraného protokolu OEM_Protocol1 až OEM_Protocol16.

spAdr

Adresa stanice.

spStaInit

Parametre protokolu stanice.

spLnPar

Pointer na parametre parenta stanice – linky.

spStVarPar

Pointer na užívateľskú štruktúru. Sem môže programátor umiestni pointer na vlastnú štruktúru s pomocnými parametrami pre stanicu.

spPtVal

Štruktúra *KomUniVal* – hodnota stanice.



Súvisiace stránky:

[D2000 KomAPI](#)

[D2000 KomAPI - štruktúry](#)