

Stavové texty

Jedným zo [základných atribútov objektov](#) systému D2000 je hodnota objektu - **Value**. Jednotlivé hodnoty objektov majú v systéme D2000 preddefinované názvy (oznaenia) prostredníctvom tzv. [systémových textov](#), ktoré je možné ubovone modifikova*. Napríklad hodnoty typu Boolean majú v systéme definované štandardné oznaenie: False, True a Oscillate. Ak má objekt systému D2000 priradený stavový text, preaží tento stavový text systémové texty, t. j. pre hodnoty tohto objektu sa použije oznaenie poda stavových textov a nie poda systémových textov.

Stavový text - StatusText je objekt systému D2000, ktorý poskytuje mechanizmus na predefinovanie oznaení hodnôt objektov typu:

- Bo - Boolean
- Di - Logický vstup
- Dout - Logický výstup
- Int - Integer
- Ci - Celoíselný vstup
- Co - Celoíselný výstup
- Ce - Celoíselný - platný len pre objekty typu Poítaný bod (namiesto typu Int)
- QI - Štvorstavový vstup

Konfigurácia stavového textu spoíva v definovaní oznaenia jednotlivých hodnôt objektu. Stavový text umožňuje definova oznaenia maximálne pre 999 hodnôt.

* Zobrazenie hodnôt typu *Integer*, *Real*, *Absolútny as* a *asový interval* je možné riadi pomocou [Transformanej palety](#).



Súvisiace stránky:

[Položky konfigurovaného okna](#)