Príklad práce so zoznamami objektov (akcie LST_...)

V príklade sa predpokladá existencia objektu SD.ListData, ktorého štruktúra zodpovedá štruktúre výstupného parametra _**data** ESL akcie LST_CREATE.

```
 RECORD NOALIAS (SD.ListData) _data

 TEXT _mask
 INT _objType
 ALIAS _logGroup
 INT _sortBy
 INT _lines
```

```
 INT _h
 INT _nrObjs
 INT _nrPages

 _mask    := "P.*"              ; maska objektov, ktoré požadujem
 _objType :=  @OTYPE_ALL_TYPES   ; všetky typy objektov
 _sortBy  := @SORT_LIST_NAME      ; triedenie poda názvu objektov
 _lines   := 7                  ; poet prvkov na stránke
```

```
 ; miesto _logGroup môže by filter pomocou logickej skupiny (zadaním jej názvu)
```

```
LST_CREATE _mask, _objType, _logGroup, _sortBy, _lines, _h, _data
```

```
  IF  _h <> 0 THEN   ; ak bol zoznam objektov vytvorený (ak h=0, chyba)
```

```
 LST_GETINFO _h, _nrObjs  ; zistenie potu všetkých objektov zoznamu
```

```
  IF %Mod( _nrObjs, _lines ) = 0 THEN
  _nrPages := _nrObjs / _lines
 ELSE
  _nrPages := _nrObjs / _lines + 1
  ENDIF
```

```
  ; ak LEN(_data) = 0, potom daná stránka neexistuje
  ; ak po LST_CREATE je LEN(_data) = 0, tak _nrObjs = 0 a nemá význam prechádza zoznamom objektov
 ; alebo, ak po LST_GO_TOP nasleduje LST_GO_PREV, bude urite plati, že po LST_GO_PREV bude nasledova LEN(_data)
= 0
```

```
 LST_GO_PAGE   _h, _data, 2
  LST_GO_FIRST _h, _data
  LST_GO_NEXT   _h, _data
 LST_GO_PREV   _h, _data
  LST_GO_LAST   _h, _data
```

```
 LST_CLOSE _h   ; zatvorenie zoznamu objektov
```

```
ENDIF
```

Súvisiace stránky:

Akcie v skriptoch