
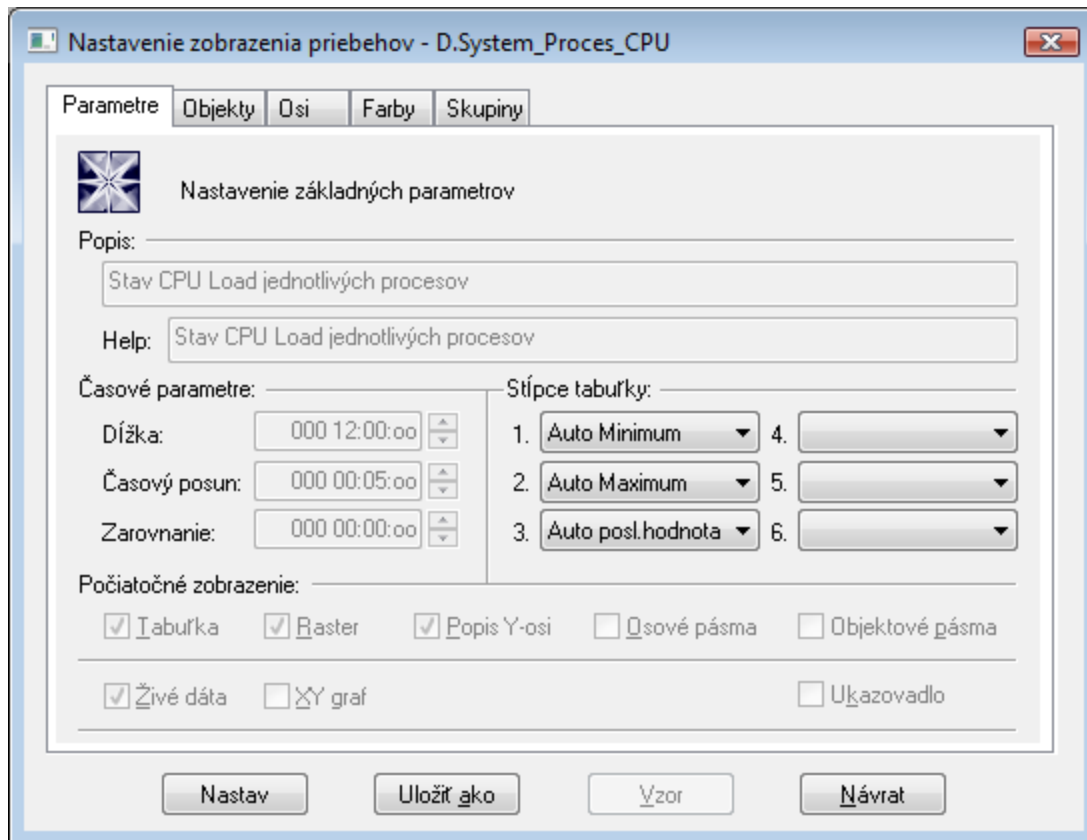


# Nastavenie zobrazenia priebehov v grafe (Konfigurácia grafov (Práca operátora s procesom D2000 HI))

Stlačením tlačidla  **Nastavenie zobrazenia priebehov** v okne grafu otvorí dialógové okno umožňujúce nastaviť vzťah a parametre grafických priebehov zobrazených v grafe. Okno obsahuje 5 záložiek, ktoré sú zhodné s oknom [Konfigurácia grafu](#), avšak aktívne sú len niektoré parametre v záložkách:



- [Parametre](#)
- [Objekty](#)
- [Osi](#)

## Parametre



## Stĺpce tabuľky

V záložke **Parametre** je možné definovať obsah až 6 stĺpcov [tabuľky grafu](#). Na výber sú nasledovné možnosti:

- *Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Minimum* - minimálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo keď je pri živých dátach pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový časový interval**).
- *Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale.
- *Auto Maximum* - maximálna hodnota objektu v zobrazovanom intervale - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje neživé dáta (nezaiarknutý parameter [Živé dáta](#) alebo pohľad do minulosti tlačidlom  **Nový časový interval**).
- *Suma* - súčet všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Vážený priemer* - vážený priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Aritmetický priemer* - aritmetický priemer všetkých platných hodnôt objektu v zobrazovanom intervale.
- *Posledná hodnota* - posledná hodnota objektu.
- *Auto posledná hodnota* - posledná hodnota objektu - stĺpec sa zobrazuje len vtedy, keď graf zobrazuje živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) a graf sa mení príchodom nových dát.
- *Univerzálny* - obsah stĺpca je daný parametrom [U.s.](#) v konfigurácii objektu alebo pomocou funkcie `%HI_SetGraphLineStat`.

**Poznámka:** Pre grafy obsahujúce živé dáta (zaiarknutý parameter [Živé dáta](#)) sa platnosť počíta po poslednú hodnotu. Posledná hodnota pre neperiodické údaje sa do hodnoty nezapočítava.

## Objekty

Nastavenie zobrazenia priebehov - D.SYS2.SV.RedundancyStatus

Parametre Objekty Osi Farby Skupiny

Konfigurácia objektov ☐ Sčítať/odčítať aj skryté  
☒ Kreslenie arch.intervalu

Objekty: Aktívny graf

Č.	P.	Názov objektu	Zobrazenie	Typ grafu	Os/Úroveň	Pásmo	Farba(y)
1.	1.	SV_System_Redundancy[	Čiara	Jednoduchý	1	0	
2.	2.	SV_System_Redundancy[	Čiara	Jednoduchý	1	0	

Zmena poradia:

Pridať Zmeniť Zrušiť

Nastav Uložiť ako Vzor Návrat

Zoznam objektov obsahuje meno objektu nasledované typom grafického priebehu, ktorému predchádza znaka spôsobu kreslenia vzhľadom na nulovú hodnotu. V stpci **Os/Úroveň** je číslo osi, podľa ktorej bude kreslený priebeh a v prípade že sa jedná o digitálnu os aj priradená úroveň na tejto osi. V poslednom stpci **Farba(y)** sú zobrazené farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (typ iary, výplne pri plochách, zvolená znaka, ...).

Výnimky:

- Objekty nepoužívané v grafe (nepoužitý náhradný objekt (\*)) a objekty odstránené skriptom schémy sa v zozname objektov nezobrazia.

**Upozornenie:** Uvedené výnimky platia len pre konfiguráciu prostredníctvom dialógového okna otvoreného po stlačení tlačidla v okne grafu.

## Zmena poradia

Tlaidlá umožňujú meniť poradie v zozname - tlačidlá sú neaktívne.

## Prida

Pridanie nového objektu do grafu - tlačidlo je neaktívne.

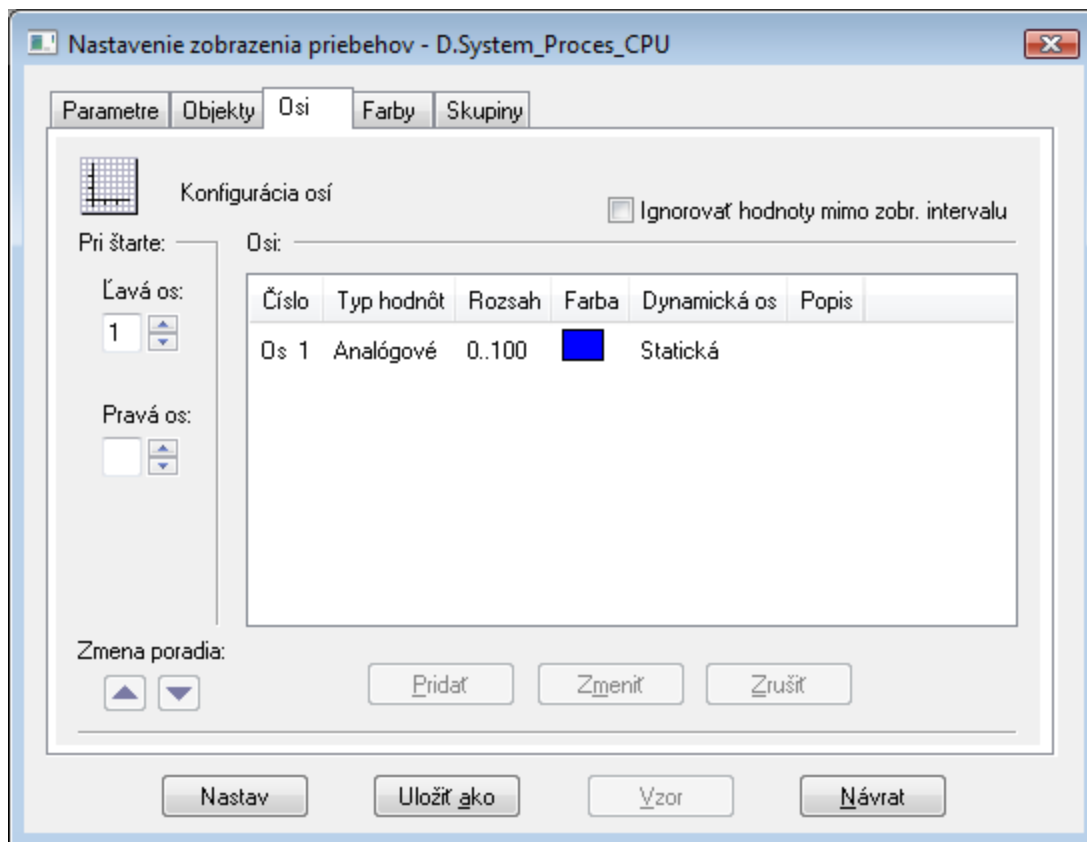
## Zmeni

Zmenu definície docielime dvojitém stlačením tlačidla myši nad zvoleným objektom, alebo výberom objektu jednoduchým stlačením a stlačením tlačidla **Zmeni**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia objektu](#), v ktorom definujete parametre súvisiace so zobrazovaním objektu v grafe.

## Zruši

Zrušenie vybraného objektu - tlačidlo je neaktívne.

## Osi



## Ignorova hodnoty mimo zobr. interval

Ak je parameter zaškrtnutý, rozsah dynamickej y-ovej osi sa počíta iba z hodnôt, ktoré sú v [intervale zobrazenia](#). Ak nie je zaškrtnutý, do úvahy sa berú aj hodnoty pred a za intervalom.

## Prida

Pridanie nového objektu do grafu - tlačidlo je neaktívne.

## Zmeni

Editáciu konfigurácie osi docielime dvojitém stlačením tlačidla myši nad zvolenou osou, alebo výberom osi a stlačením tlačidla **Zmeni**. Otvorí sa dialógové okno [Konfigurácia osi](#), v ktorom sa definujú parametre osi.

## Zruši

Zrušenie vybratej osi - tlačidlo je neaktívne.



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)  
[Konfigurácia objektu](#)