

# Položky konfiguraného okna (Užívateľské menu v procese D2000 HI)

## HI Menu - položky konfiguraného okna

Objekt HI Menu umožňuje rozšíri štandardný [panel s ponukami](#) v procese [D2000 HI](#).

Editácia všetkých objektov v procese [D2000 CNF](#) prebieha v [konfiguranom okne](#), ktorého úritá as obsahu je spolóná pre všetky editovatené objekty a as závisí od typu editovaného objektu.

Konfigurané okno objektu typu *HI menu* pozostáva z nasledovných astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)  
[Logické skupiny](#)  
[Menu](#)





### Základné vlastnosti

#### Popis








Textový reazec popisujúci objekt. Maximálny poet znakov: 128.  
Možnos použi [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

#### Menu

Menu môže obsahova tri druhy položiek:

Typ položky		Popis
Popup	  Edit	Rozbaovacie podmenu s popisom obsahujúce alšie položky.
Item	 Open	Položka s popisom, ktorá sa môže odkazova na objekt typu <i>Graf</i> , <i>Schéma</i> alebo <i>Zostava</i> .
Separator		Oddeova.

Popis tlaidiel na vytváranie alebo modifikáciu menu:

Tlaidlo	Popis
	Vytvorenie novej položky. Táto bude kópiou aktuálne vybratej položky.
	Zmazanie aktuálne vybratej položky. V prípade popup položky sa automaticky vymažú aj podpoložky.
	Vloženie separátora za aktuálnu položku.
	Posun aktuálnej položky hore v rámci úrovne.
	Posun aktuálnej položky dole v rámci úrovne.
	Zaradenie aktuálnej položky do vyššej úrovne.
	Zaradenie aktuálnej položky do nižšej úrovne.

#### Položka

Textový popis položky. Maximálny poet znakov: 80. Možnos použi [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

#### Separátor

Ak je parameter zaškrtnutý, stlaenie tlaidla na vytvorenie novej položky vloží separátor.

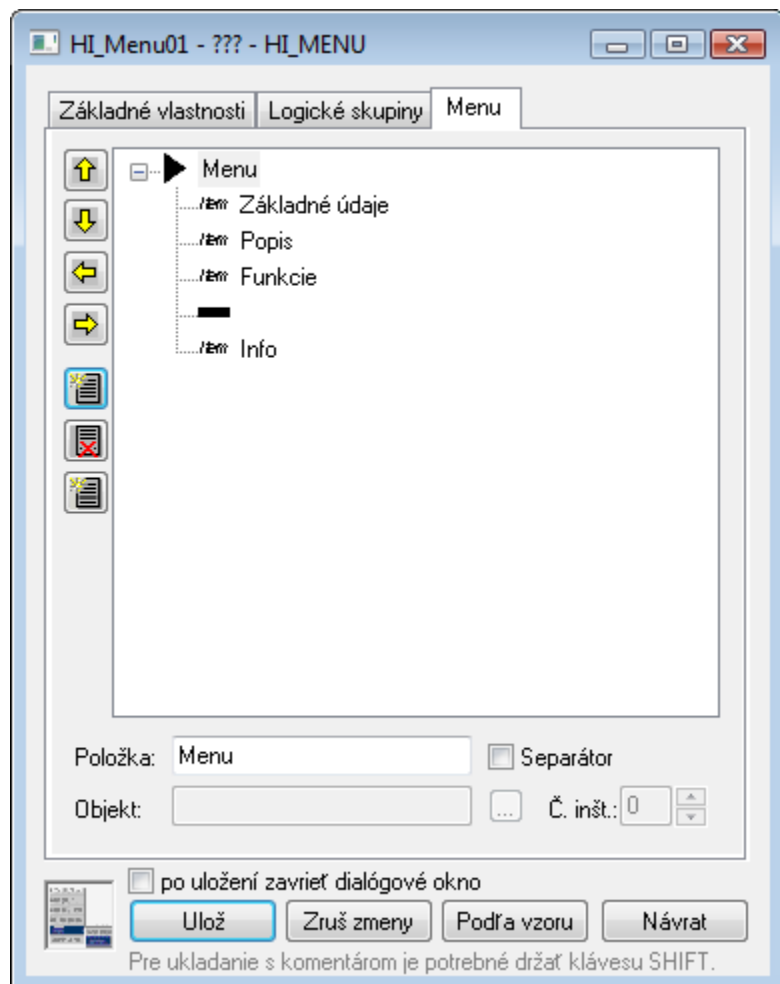
## Objekt

Meno objektu (graf, schéma alebo zostava), ktorý sa otvorí po výbere položky v procese [D2000 HI](#).

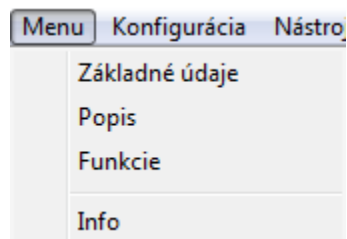
### . inšt.

íslo inštalácie, v ktorej sa má objekt otvoriť. Len pre objekty typu *Graf* a *Grafická schéma*.

Konfiguraný dialóg a menu vytvorené na základe konfigurácie objektu typu *HI menu*.



Príklad nakonfigurovaného menu:



Súvisiace stránky:

[Užívateľské menu v procese HI](#)