

Ovládanie textových objektov (D2000/Práca operátora s procesom D2000 HI)

Ovládanie objektov typu Text




V prípade, že na grafický objekt bol pripojený (pripojenie na ovládanie) objekt, ktorého hodnota je typu **Text** (napr. užívateľská premenná), potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí ovládacie okno, ktoré pozostáva z dvoch astí (záložiek):

[Stav a ovládanie objektu](#)
[Informácie o objekte](#)

Stav a ovládanie objektu



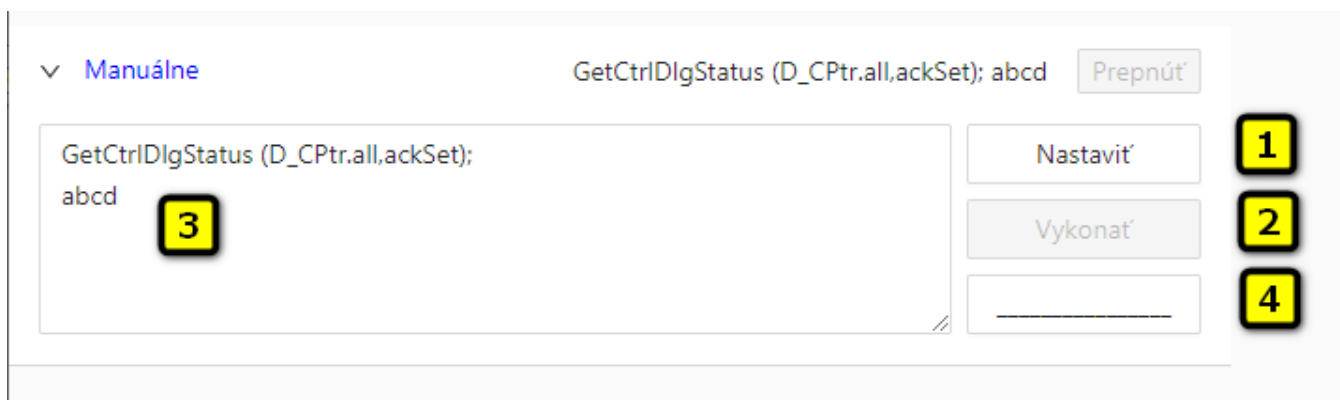
1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Stavy objektu.
6	Flagy (príznamy) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
7	as ovládacieho okna urená na ovládanie výstupnej hodnoty.
	Editácia objektu. Je možná iba ak je bežiaci proces CNF.

	Otvorenie monitorovania
	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného Browsera . Ak Browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
	Kopírovanie mena objektu do schránky (clipboardu).

Spodná časť okna obsahuje jednu záložku určenú na ovládanie výstupnej hodnoty objektu.

MANUÁLNE

Záložka umožňuje manuálne nastaviť hodnotu výstupného objektu spolu s užívateľskými príznakmi.



1	V závislosti od prítomnosti tlačidla Vykona v ovládacom okne, má tlačidlo Nastavi dve možné funkcie: <ol style="list-style-type: none"> 1. Tlačidlo Vykona sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa vykoná príkaz na nastavenie hodnoty a súasne i flagov (príznakov) hodnoty. 2. Tlačidlo Vykona sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla Nastavi sa iba "pripraví" nastavenie hodnoty a súasne i flagov (príznakov) hodnoty.
2	Tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese D2000 GrEditor vybratá voľba Aj s potvrdením . Stlačením tlačidla Vykona sa vykoná príkaz na nastavenie hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla Nastavi .
3	Vstupné políčko na zápis hodnoty (textu) objektu.
4	Nastavenie flagov (príznakov) hodnoty objektu.