

Ovládanie vypínaov (Práca operátora s procesom D2000 HI)

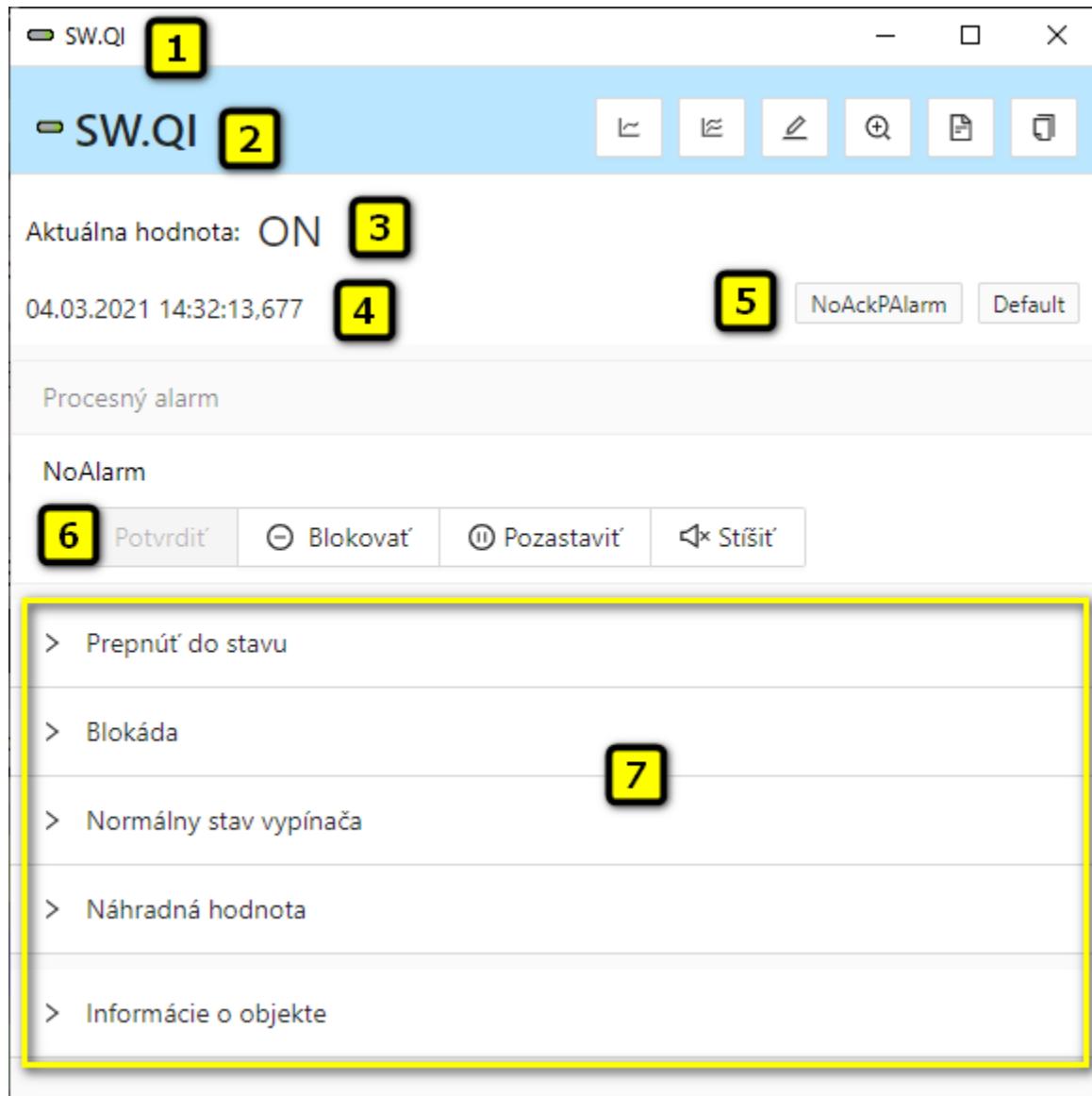
Ovládanie objektov typu Vypína

Po kliknutí na grafický objekt, ku ktorému je na ovládanie pripojený objekt typu *Vypína*, sa otvorí ovládacie okno, ktoré pozostáva maximálne z piatich astí (zobrazenie záložiek závisí od konfigurácie objektu a od nastavenia parametrov procesu HI - parameter [Jednoduché okno pre vypínae](#)):

Potvrdzovanie
Povelovanie
Náhradná hodnota
Blokády
Normálny stav

Potvrdzovanie

Záložka umožňuje potvrdenie hodnoty objektu a ovládanie aktuálneho procesného alarmu.

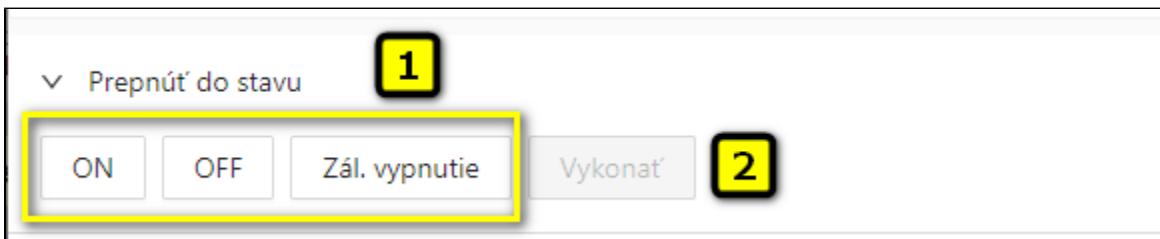


1	Názov objektu.
2	Popis objektu.

3	Aktuálna hodnota objektu [stavy] a technické jednotky objektu. Poznámka: Ak je objekt v stave Náhradná hodnota (pozri záložku Náhradná hodnota), zobrazí sa náhradná hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Stavy objektu .
6	as záložky urená na ovládanie aktuálneho procesného alarmu.
7	as ovládacieho okna urená na povelovanie vypínaa

Prepnúť do stavu

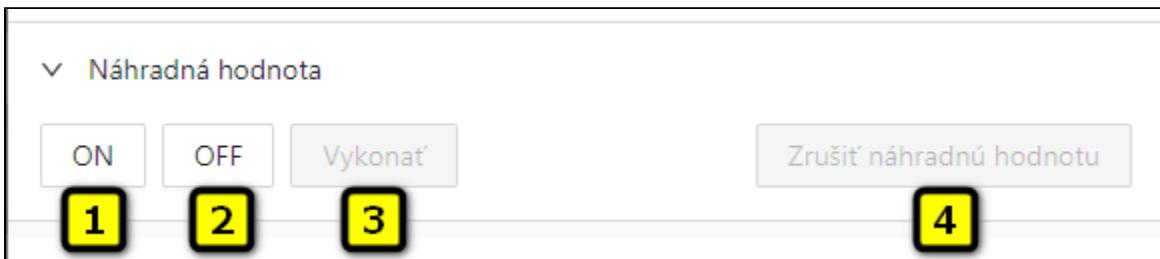
Sekcia slúži na povelovanie vypínaa.



1	Povely vypínaa.
2	Stlačením tladiľa sa vykoná nastavenie povelu vypínaa.

Náhradná hodnota

Sekcia umožňuje nastavi a použi náhradnú hodnotu.



1, 2	Náhradná hodnota vypínaa.
3	Nastavenie náhradnej hodnoty vypínaa.
4	Zrušenie použitia náhradnej hodnoty.

Blokády

Sekcia umožňuje nastavenie blokády pre vypína. Blokádu A môže ovláda operátor, blokádu B nie je možné ovláda.

▼ Blokáda

Blokáda A **1**

Blokáda B **2**

Zapnúť Vypnúť Vykonat'

1	Stav blokády A.
2	Stav blokády B.
3, 4	Zapnutie / vypnutie blokády
5	Potvrdenie nastavenia blokády

Normálny stav vypínaa

Sekcia umožňuje definova hodnoty užívateských príznakov (flagov) H a I. Hodnoty týchto príznakov sú súasou konfigurácie objektu, nie je možné ich editova v procese [D2000 CNF](#). Ich hodnoty nemajú vplyv na funknes vypínaa. Význam flagov definuje aplikaný programátor.

▼ Normálny stav vypínača

Zapnuté Vypnuté Žiadен

1 **2** **3**

4

Uložit'

1	Nastavenie flagu H na hodnotu TRUE a flagu I na hodnotu FALSE.
2	Nastavenie flagu H na hodnotu FALSE a flagu I na hodnotu TRUE.
3	Nastavenie oboch flagov na hodnotu FALSE.
4	Potvrdenie nastavenia flagov.