



Práca s otvoreným reportom (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Upozornenie: Objekt **Reporty** nie je od verzie D2000 V10.037 podporovaný a prístup k nemu v prostredí procesu D2000 HI je odstránený.

Po vytvorení, resp. zaradení reportu do systému D2000 (kapitola [Konfigurácia reportov](#)), je možné takýto report otvoriť v procese [D2000 HI](#) a následne s ním pracovať.

Otvorenie reportu na ploche HI

1. Vyberte položku **Reporty** z ponuky **Otvor**, alebo kliknite na tlačidlo  v [Hlavnom nástrojovom paneli](#).
2. Otvorí sa dialógové okno, ktoré obsahuje zoznam definovaných reportov.
3. Zo zoznamu vyberte požadovaný report kliknutím myši na jeho názov.
4. Kliknite na tlačidlo . Report môžete otvoriť aj dvojitém kliknutím myši na jeho názov.

Poznámka

- Ak sa v dialógovom okne objaví oznam **Zoznam je prázdny!** znamená to, že žiadny report, ktorého meno zodpovedá zadanej maske, nebol do systému zaradený, alebo prihlásený užívateľ nemá k reportom povolený prístup.

Report je na ploche procesu [D2000 HI](#) otvorený v samostatnom okne. Toto okno môže byť súčasťou zostavy grafických informaných okien. Reporty môžu byť tiež súčasťou grafickej schémy. Na vloženie reportu do schémy slúži grafický objekt typu **Report**, ktorý je bližšie popísaný v konfiguranej príručke.

S oknom reportu je možné robiť všetky operácie ako s ostatnými grafickými informanými oknami (grafické schémy, grafy) - presúvať, meniť veľkosť a pod. Na rozdiel od ostatných typov okien nedochádza však pri zmenách veľkosti reportu k zmenšovaniu obsahu reportu - proporcie stĺpcov a riadkov tabuľky ostávajú konštantné a do okna reportu sa pridávajú posuvné lišty (scroll bars).

Nezávisle od spôsobu zobrazenia reportu je s otvoreným reportom možné vykonávať niektoré operácie. Tieto operácie sú prístupné po stlačení pravého tlačidla myši formou miestnej (popup) ponuky. V súčasnosti sú implementované dve operácie:

- [tla reportu na tlačiarňu](#),
- [zmena parametrov reportu](#).



Súvisiace stránky:

[Reporty](#)