

Monitorovanie stavu procesu

Každá inštancia *SGCom*-u môže publikovať informácie o svojej kondícii do D2000 štruktúrovanej premennej *SV.SGC_Process_State*. Jeden riadok štruktúrovanej premennej vždy slúži tej inštancii, ktorá je identifikovaná rovnakým menom, ako je uvedené v prvom stpci daného riadku. Ak žiadny riadok neobsahuje rovnaké meno, inštancia informácie nepublikuje. Nasledujúce stpce sú:

1. *hobj* – dynamicky priradené HOBJ k *D2Session*, ktorou je *SGCom* pripojený.
2. *processName* – dynamicky priradené skutočné meno, ktoré *kernel* priradil *D2Session* objektu.
3. *hostName* – meno počítača, z ktorého je *SGCom* pripojený.
4. *upTime* – čas od spustenia *SGCom*-u. Je aktualizovaný prinajmenšom každých 5 sekúnd.
5. *lastChange* – čas poslednej zmeny v danom riadku – ak je starší ako 5 sekúnd, proces je neaktívny, alebo nemá spojenie s centrárou.
6. *dataStorage.collectedData.count* – počet všetkých platných záznamov v *DataStorage*-i.
7. *dataStorage.collectedError.count* – počet všetkých záznamov o chybách v *DataStorage*-i.
8. *dataStorage.cosemObject.count* – počet všetkých záznamov o asocianých tabulkách meračov. Ak merač používa *ShortName referencing method* pri DLMS komunikácii, asocianá tabuľka obsahuje mapovanie medzi logickými menami COSEM objektov (OBIS kódmi) a ich krátkou formou. Ich lokálne uloženie skracuje čas potrebný na nadviazanie spojenia s merami daného typu..
9. *dataStorage.mvFile.size* – veľkosť MV súboru, ktorý obsahuje *DataStorage* databázu.
10. *dataStorage.traceFile.size* – veľkosť TRACE súboru k *DataStorage* databáze.
11. *taskExecutor.connectorMap.size* – počet aktívne obsluhovaných spojení k meračom
12. *taskExecutor.deviceTasks.max* – aktuálne maximum počtu úloh, ktoré akajú na obsluženie jednou komunikačnou cestou. K počtu sa pripočítava aj počet spojení, ktoré budú potrebné nadviazať na obsluženie týchto úloh.
13. *taskExecutor.connectorTasks.max* – aktuálne maximum počtu úloh, ktoré akajú na obsluženie jedným logickým zariadením.
14. *taskExecutor.lastTask.waitTime* – aktuálna dĺžka akania úlohy vo fronte, ktorá sa práve začala vykonávať. Táto hodnota môže byť známa „chaoticky skákať“, pretože jednu premennú prepisujú dĺžky akania všetkých úloh zo všetkých frontov. Pre jej lepšiu analýzu je potrebné analyzovať jej archív.

Stpce 7 až 15 sú archivované primárnymi zmenovými archívmi s názvami odvodenými od názvu stpca. Napr. stpec *dataStorage.mvFile.size* je archivovaný objektom *H.SGC_dataStorage.mvFile.size*.