

# HI\_GetMasterVisible

## Funkcia %HI\_GetMasterVisible, %HI\_SetMasterVisible

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetMasterVisible** zakáže zobrazenie objektu (preaží funkciu [%HI\\_SetVisible](#)) / zruší zákaz zobrazenia a povolí možnosť ovládania zobrazenia grafického objektu funkciou **%HI\_SetVisible** (riadaca funkcia).

Funkcia **%HI\_GetMasterVisible** získava aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciou **%HI\_SetMasterVisible**.

### Deklarácia

```
%HI_SetMasterVisible(  
    INT in refId,  
    BOOL in bVisible  
)  
  
BOOL %HI_GetMasterVisible(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenčná premenná</a> ).
<b>bEnable</b>	@TRUE - povolenie viditeľnosti grafického objektu, ovládané funkciou <a href="#">%HI_SetVisible</a> @FALSE - skrytie grafického objektu

### Popis

Funkcia **%HI\_SetMasterVisible** umožňuje skryť grafické objekty alebo záložky objektu [Windows prvku Záložky](#) - parameter *refId* určuje názov referenčnej premennej daného grafického objektu alebo názov referenčnej premennej danej záložky. Táto funkcia pri parametri @FALSE preaží funkciu **%HI\_SetVisible** (blokuje jej funkciu).

Funkcia **%HI\_GetMasterVisible** získava aktuálny stav preaženia objektu nastaveného funkciou **%HI\_SetMasterVisible**. Pozor návratová hodnota @TRUE neznamená, že je objekt viditeľný, ale že riadenie objektu má funkcia **%HI\_SetVisible**. Návratová hodnota @FALSE znamená, že riadenie objektu funkciou **%HI\_SetVisible** bolo zablokované a objekt nie je vidie.

Popis správania sa master funkcií je detailnejšie popísaný v kapitole [Master funkcie](#).

### Príklad

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)  
    IF _bLogOn THEN  
  
        ;pri prihlásenom užívateľovi objekt môže byť zobrazený  
        %HI_SetMasterVisible(_Text,@TRUE)  
    ELSE  
  
        ;pri odhlásenom užívateľovi nie je objekt viditeľný  
        %HI_SetMasterVisible(_Text,@FALSE)  
    ENDIF  
END OnLogOn
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)