

HI_AddGraphData

Funkcie %HI_SetGraphData a %HI_AddGraphData

Starý názov funkcie	%HI_SetDiagramData												
Funkcia	<p>Funkcia %HI_SetGraphData nastaví dáta pre zobrazenie v grafe pripojenom k zobrazovau typu Graf (ria diaca funkcia).</p> <p>Funkcia %HI_AddGraphData doplní dáta do daného grafického priebehu.</p>												
Deklarácia	<pre>%HI_SetGraphData(INT in refId, INT in index, in refToCol[, INT in step := 0, BOOL in bStart := @TRUE, INT in useAxisNr := 0])</pre> <pre>%HI_AddGraphData(INT in refId, INT in index, in refToCol[, INT in step := 0])</pre>												
Parametre	<table><tr><td>refId</td><td>Odkaz na zobrazova (referenná premenná).</td></tr><tr><td>index</td><td>Poradové číslo grafického priebehu.</td></tr><tr><td>refToCol</td><td>Odkaz na stpec lokálnej premennej typu <i>Record</i>. asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne.</td></tr><tr><td>step</td><td>Nepovinný parameter.</td></tr><tr><td>bStart</td><td>Nepoužitý parameter.</td></tr><tr><td>useAxisNr</td><td>Ak je hodnota uvedená a väčšia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení.</td></tr></table>	refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).	index	Poradové číslo grafického priebehu.	refToCol	Odkaz na stpec lokálnej premennej typu <i>Record</i> . asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne.	step	Nepovinný parameter.	bStart	Nepoužitý parameter.	useAxisNr	Ak je hodnota uvedená a väčšia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení.
refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).												
index	Poradové číslo grafického priebehu.												
refToCol	Odkaz na stpec lokálnej premennej typu <i>Record</i> . asové znaky v poli musia by usporiadané vzostupne.												
step	Nepovinný parameter.												
bStart	Nepoužitý parameter.												
useAxisNr	Ak je hodnota uvedená a väčšia ako 0, priebehu bude priradená existujúca os v grafe. Ak hodnota nie je uvedená alebo je 0, os priradená k priebehu sa nezmení.												
Popis	<p>Graf musí by umiestnený do schémy, kde mu je priradená referenná premenná (<i>refId</i>).</p> <p>Parameter <i>index</i> oznauje poradové číslo grafického priebehu (íslovanie od 1).</p> <p>Parameter <i>RefToCol</i> je odkaz na stpec (položku) štruktúry, ktorá obsahuje dáta pre zobrazenie. Jednotlivé hodnoty v stpci štruktúry vytvárajú pole hodnôt. Každá hodnota obsahuje asovú znaku, ktorá je použitá pri zobrazovaní v grafe. Tieto znaky musia by usporiadané vzostupne.</p> <p>Parameter <i>step</i> uruje, i sa budú hodnoty v grafe považova za periodické (hodnota je definovaná len v ase, ktorý je zapísaný v príslušnej asovej znake). Ak <i>step</i>=0 (alebo nie je zadany vôbec), hodnoty sú zobrazené ako neperiodické (zmenové).</p> <p>Parameter <i>bStart</i> nie je použitý.</p> <p>Plnenie dát je možné len pre tie priebehy (iary), pre ktoré je nakonfigurovaný ako zobrazovací objekt tzv. náhradný objekt - "**".</p> <p>Funkcia %HI_SetGraphData (na rozdiel od funkcie %HI_AddGraphData) všetky hodnoty daného priebehu najprv vymaže a potom vloží nové.</p> <p>Nasledujúci príklad preíta hodnoty z archívu za posledných 10 minút a tieto následne zobrazí v grafe.</p>												
Príklad													

```
ENTRY sendData_OnClick
INT _retCode
TIME _BT
TIME _ET

RECORD (SD.ArchVal) _data

_ET := SysTime
_BT := %SubTime(_ET, 10*60)

GETARCHARR H.Sec, _data^Value, _data^Flags, _BT, _ET, 0, 1000, _retCode

%HI_SetGraphData(_graf, 2, _data^Value)
%HI_SetGraphInfo(_graf, 2, "Pocet hodnot = " + %IToStr(_data\DIM))

END sendData_OnClick
```

**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)