

# HI\_GetItemText

## Funkcia %HI\_GetItemText, %HI\_SetItemText

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetItemText** nastaví text zadaného, alebo aktuálneho riadku vo Windows prvku typu [Zoznam](#) alebo položky z Windows prvku typu [Strom](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetItemText** vráti text zadaného, alebo aktuálneho riadku z Windows prvku typu [Zoznam](#) alebo položky z Windows prvku typu [Strom](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetItemText(  
    INT in refId,  
    TEXT in itemText  
    [, INT in itemIdx]  
)  
  
TEXT %HI_GetItemText(  
    INT in refId  
    [, INT in itemIdx]  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na Windows prvok ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>itemText</b>	Text riadku (položky).
<b>itemIdx</b>	Index riadku (položky).

### Popis

Funkcia **%HI\_SetItemText** nastaví text daný výrazom *itemText* aktuálnemu riadku **Zoznamu** (ak nie je zadaný parameter *itemIdx*), alebo riadku určenému indexom *itemIdx* (od 1...).

Funkcia **%HI\_GetItemText** vráti text aktuálneho riadku **Zoznamu** (ak nie je zadaný parameter *itemIdx*), alebo riadku určeného indexom *itemIdx* (od 1...).

Parameter *itemIdx* má pre Windows prvok typu **Strom** význam [jednoznaneho identifikátora](#) položky.

### Poznámka

Ak je daný objekt typu **Zoznam** editovateľný, pod pojmom aktuálny riadok sa rozumie pole pre zadávanie textu. Pre takýto riadok vyhovuje aj parameter *itemIdx*=0.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)