HI_SetBmpFile

Funkcia %HI_SetBmpFile

Funkcia

Funkcia vymení bitovú mapu v grafickom objekte (bitová mapa).

Deklarácia

```
%HI_SetBmpFile(
   INT in refId,
   TEXT in fileName,
   BOOL in bOriginalSize,
   BOOL in byCenter
  [, BOOL in bProportional]
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
fileName	Plné meno súboru obsahujúceho obrázok uložený v jednom z formátov ICO, BMP, JPEG, TIFF, PNG a GIF. Ak súbor nie je zadný, akcia sa nevykoná.
bOriginalSize	@TRUE - poda jej vekosti @FALSE - poda vekosti v HI
byCenter	@TRUE - poda stredu vekosti v HI @FALSE - poda umiestnenia (avý horný roh)
bProportional	@TRUE - v priestore aktuálnej bitovej mapy vykreslí obrázok s dodržaním pomeru jeho strán @FALSE - v priestore aktuálnej bitovej mapy vykreslí obrázok s natiahnutím poda cieového priestoru. Ak parameter nie je zadaný, použije sa hodnota @FALSE.

Popis

Funkcia vymení bitovú mapu v grafickom objekte za bitovú mapu vytvorenú zo súboru.

Príklad

```
%HI_SetBmpFile(_bmp, "c:\obrazky\obrazok.bmp" ,@TRUE, @FALSE, @TRUE)
```

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy