

# HI\_SetDraggable

## Funkcie %HI\_SetDraggable

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetDraggable** zapne alebo vypne možnosť pohybu objektu podľa schémy.

### Deklarácia

```
%HI_SetDraggable(  
    INT in refId,  
    BOOL in _onoff,  
    INT in _moveType,  
    BOOL in _visible  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazenie ( <a href="#">referenčná premenná</a> ).
<b>_onoff</b>	Zapne / vypne možnosť pohybu objektu.
<b>_moveType</b>	Ak je nastavený parameter: <ul style="list-style-type: none"><li>• 0 - možnosť pohybu len po osi X</li><li>• 1 - možnosť pohybu len po osi Y</li><li>• 2 - možnosť pohybu aj po osi X, aj Y</li><li>• iné číslo - funkcia sa ignoruje</li></ul>
<b>_visible</b>	Povolí / zakáže viditeľnosť objektu (@True = objekt je viditeľný, @False - objekt nie je viditeľný).

### Príklad

```
%HI_SetDraggable(_CIARA, @TRUE, 2, @TRUE)
```

### Poznámka

Funkcia nie je aplikovaná pre [ActiveX objekty](#), [Zobrazovacie](#), [Windows prvky](#), [SWTShell](#) a [JavaSwing](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)  
[Funkcia %HI\\_SetDragRange](#)  
[Udalos OnDragMove](#)