

# HI\_From\_Clipboard

## Funkcia %HI\_From\_Clipboard

### Funkcia

Funkcia vloží obsah schránky (clipboardu) do celej [lokálnej štruktúrovanej premennej](#) (t.j. lokálna premenná typu *Record*) alebo jej stpca.

### Deklarácia

```
%HI_From_Clipboard(  
    HBJ out _struct  
    [, TEXT in timeMask]  
)
```

alebo

### Deklarácia

```
%HI_From_Clipboard(  
    out _struct^Col  
    [, TEXT in timeMask]  
)
```

### Parametre

<b>_struct</b>	<a href="#">Identifikátor</a> lokálnej premennej typu <i>Record</i> .
<b>_struct^Col</b>	Názov stpca v lokálnej premennej.
<b>timeMask</b>	Maska pre ítanie hodnoty typu <i>Absolútny as</i> (nepovinný parameter).

### Popis

Funkcia preíta obsah schránky (vložený do schránky pomocou funkcie [%HI\\_To\\_Clipboard](#)) a následne ho konvertuje do hodnôt lokálnej premennej.

Ak je v parametroch uvedené meno stpca (alebo položka v stpci), funkcia konvertuje len prvý stpec zo schránky a vloží ho do daného stpca lokálnej premennej. Inak sa snaží konvertovať každý poet stpcov, koko ich obsahuje lokálna premenná.

Ak je poet stpcov v schránke menší ako v lokálnej premennej, chýbajúce stpce budú v lokálnej premennej nahradené neplatnými hodnotami.

Ak je poet stpcov v schránke väčší ako v lokálnej premennej, tieto budú ignorované.

Funkcia v prípade potreby zmení rozmer štruktúry.

Stpce v schránke sú od seba oddelené horizontálnym tabulátorom.

### Poznámka

Ak parameter *timeMask*:

- nie je uvedený - konverzia prebieha podľa textovej masky *dd.mm.rrrr hh:mm:ss*
- je definovaný a je rôzny od masky "" (prázdna maska) - konverzia prebieha podľa zadanej textovej masky
- je zadáný a je rovný "" (prázdna maska) - konverzia absolútneho asu a reálnych hodnôt prebieha podľa nastavení v **Regional and Language Options** aktuálneho užívateľa

V prípade, že chýba *hh*, *mm* alebo *ss*, tieto sú automaticky doplnené 0.

### Príklad

```

ENTRY IMPORT_OnClick
INT _rows
INT _cols

; zistím si rozmer štruktúry v schránke
_rows := %HI_Get_Clipboard_Rows()
_cols := %HI_Get_Clipboard_Cols()

IF _rows=0 | _cols=0 THEN
; prázdna schránka
ELSE
; preítam prvý stpec schránky a vložím ho do stpca 'Real'
%HI_From_Clipboard(_recFrom^Real, "")

; alebo preítam toko stpcov schránky, koko ich obsahuje premenná
_recFrom
%HI_From_Clipboard(_recFrom\HBJ, "")
ENDIF
END IMPORT_OnClick

```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Lokálne premenné](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)