

# HI\_GetOwnerHBJ

## Funkcia %HI\_GetOwnerHBJ

### Funkcia

Funkcia vráti jednoznaný identifikátor (HOBJ) schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená ako podschéma.

### Deklarácia

```
HBJ%HI_GetOwnerHBJ(
    [BOOL in bPhysical := True]
)
```

### Parametre

#### bPhysical

Ak je hodnota parametra **True**, funkcia vráti základné HOBJ schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená.  
Ak je hodnota parametra **False**, funkcia vráti dynamické (jednoznané) HOBJ inštannej schémy, do ktorej je aktuálna schéma vložená.

### Popis

Ak schéma nie je otvorená ako podschéma, návratová hodnota funkcie je 0.

### Príklad

```
ENTRY btn_OnClick
    _ownerHBJ := %HI_GetOwnerHBJ()
    _ownerInstance := %HI_GetOwnerInstance()
    CALL [(_ownerHBJ)] Entry(_i) SYNC ON _FROM_HIP INSTANCE _ownerInstance
    _i := _i + 1
END btn_OnClick
```

V príklade je volaná RPC procedúra *Entry* schémy, ktorá obsahuje aktuálnu schému ako podschému.

### Poznámka 1

Pozri funkciu [%HI\\_GetOwnerInstance](#).

### Poznámka 2

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX\\_verzii](#). Týmto vzniká možnos zisti HBJ aj iných schém ako aktuálnej podschémy. HIX funkcia funguje len ak schéma, adresovaná cez [hobj, instanceld], má ESL skript.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)