

HI_GetPixelRGB

Funkcia %HI_GetPixelRGB

Funkcia

Funkcia vracia RGB hodnotu farby žiadaného bodu (pixelu) v grafickej schéme.

Deklarácia

```
INT %HI_GetPixelRGB(  
    INT in x,  
    INT in y  
)
```

Parametre

x	Vzdialenos bodu (pixelu) od avého okraja grafickej schémy.
y	Vzdialenos bodu (pixelu) od spodného okraja grafickej schémy.

Popis

Funkcia vráti RGB hodnotu farby bodu (pixelu), ktorého poloha v grafickej schéme je definovaná parametrami x a y.

Poznámka

Funkcia pre vytvorenie RGB farby z jednotlivých zložiek je [%MakeRGB](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)