

# HI\_SetPictureEscapeButton

## Funkcia %HI\_SetPictureEscapeButton

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetPictureEscapeButton** nastaví zadané tlačidlo na schéme ako "escape".

### Deklarácia

```
%HI_SetPictureEscapeButton(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt typu <a href="#">Tlaidlo</a> ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
--------------	---

### Popis

Funkcia nastaví zadané tlačidlo na schéme ako "escape" - t.j. tlačidlo bude aktivované (zavolá sa ENTRY OnClick) stlačením klávesu ESC.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)