

# HI\_EDADebugCalcFunctionRec

## Funkcia %HI\_EDADebugCalcFunctionRec

### Funkcia

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu definovaného pri volaní funkcie.

### Deklarácia

```
INT %HI_EDACalcFunctionRec(  
    INT in _refId,  
    INT in _vectorType,  
    TEXT in _vectorBodyEDAL,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    RECORD () in _params  
    [, UNIVAL in _param1, ..., _paramN])  
)
```

### Parametre

<b>_refId</b>	Odkaz na zobrazova typu EDADebugger ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>_vectorType</b>	Oznaenie typu EDA vektora. Prípustné sú len hodnoty oznaujúce vypoítaný EDA vektor (Systémová dokumentácia EDA – „EDA konštanty“).
<b>_vectorBodyEDAL</b>	Hodnota typu TEXT, ktorá obsahuje korektný EDAL predpis.
<b>_bt</b>	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
<b>_et</b>	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
<b>_params</b>	Štruktúra volitených parametrov funkcie %HI_EDADebugCalcFunctionRec.
<b>_param1,..., _paramN</b>	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

### Popis

Funkcia iniciuje ladenie vykonávania EDAL predpisu definovaného pri volaní funkcie. Ladenie prebieha v prostredí grafického objektu EDADebugger. Ladenie prebieha v kontexte nejakého existujúceho spojenia (EDAServer – EDA Klient), ktoré sa vyberá predchádzajúcim volaním funkcie [%HI\\_EDADebugOpen](#). Funkcia neaká na skonenie ou rozbehnutého výpotu.

### Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1

	Parameter	Dátový typ	Prednastavené	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	version	INT / TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítanie.
4	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.
5	isIntegral	BOOL	@FALSE	Príznak integrálnosti vektora.
6	periodBeginTime	TIME		Poiatový as, od ktorého sa aplikuje krok vektora (pre všeobecné periodické vektory).
7	periodStepBase	INT	0	Vekos základného kroku periodického vektora (pre všeobecné periodické vektory).
8	periodStepCount	INT	0	Poet základných krokov v jednej perióde vektora (pre všeobecné periodické vektory).
9	periodTimeZone	INT	-1	Offset asového pásma vektora v sekundách <-12*3600 .. 12*3600>. Musí by násobkom 3600 alebo -1 (-1 - použije asové pásmo procesu).

Pri úspechu operácie nadobudne návratová hodnota hodnotu \_ERR\_NO\_ERROR.



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)